

Cheat -Sheet: GIT Repositories

1 Beschreibung

GIT ist ein Onlinedienst zum Verwalten und Austauschen von digitalen Objekten wie Programmen, Datenmodellen oder Quelltext-Datenbanken. Das Repository stellt dabei das Verzeichnis dar, in welchem diese auf einem Onlineserver (z.B. GIT-Hub) hinterlegt werden können. Dies bietet die Möglichkeit, das ortsunabhängig auf Dateien zugegriffen werden kann und mehrere Nutzer eine Datei bearbeiten und austauschen können. Dabei werden jeweils nur die Änderungen an der Datei gespeichert (= Versionsverwaltung). Die Versionsverwaltung dient der Dokumentation der Systementwicklung; dies verringert den benötigten Speicherplatz im Repository, erhöht die Übersichtlichkeit (welcher Nutzer hat wann was geändert) und erlaubt die Rekonstruktion von früheren Versionen der bearbeiteten Datei.

2 Anwendung

- I. Nutzerkonto bei GIT-Hub erstellen: Beispiel: username.github.io
→ dies stellt das Repository da und ist das Verzeichnis, in welches die Datei hinterlegt wird
- II. Mithilfe eines Web-Browsers auf das Repository username.github.io zugreifen
- III. URL des Repositories im Dropdown-Menü 'Clone or download' kopieren
- IV. Texteditor (z.B. Visual Studio Code) öffnen
- V. Kommandozeile aufrufen mithilfe der Tastenkombination STRG + Shift + P
- VI. Befehl eingeben: GIT: clone und mit Enter-Taste bestätigen
- VII. kopierte URL des Repositories einfügen und mit Enter-Taste bestätigen
→ Texteditor lädt Verzeichnisstruktur vom Github-Server herunter, speichert diese auf der lokalen Festplatte und ermöglicht eine Bearbeitung der Verzeichnisse
- VIII. Änderungen vornehmen und lokal Speichern mithilfe der Tastenkombination STRG + S
- IX. Änderungen bestätigen und benennen (= 'Committen')
- X. Kommandozeile aufrufen (STRG + Shift + P) und Befehl GIT: push mit Enter-Taste bestätigen
→ dadurch werden Änderungen im Verzeichnis auf dem Github-Server gespeichert
- XI. wird nun erneut das Repository unter username.github.io heruntergeladen, greift der Nutzer auf die aktualisierte Version zu und kann diese weiter bearbeiten