

Pontificia Universidad Católica del Ecuador

Facultad de Ingeniería y Computación

Profesor: Susana Masapanta

Materia: Nuevas Técnicas de Programación

Tema: Proyecto final Ranti - Ranti

Integrantes: Henry Chiluita / Daniel Iza / Ian Masache / Atik Yumbay

Ranti - Ranti

Ranti – Ranti es un proyecto para crear una aplicación y simular un mercado a domicilio. Donde podrán interactuar clientes, conductores y gerentes, con el fin de las personas no salgan de sus casas.

Funcionalidades

La aplicación será capaz de gestionar para lo referente a visualizar, añadir, eliminar productos para la compra de productos.

Perfiles para manejar:

Cliente:

Crearé su perfil con: número de teléfono, nombre y apellido, correo electrónico y su dirección. Donde el sistema verificará los datos como el número telefónico como máximo 10 dígitos.

Realizará un pedido, en donde va a recibir el producto y el promedio de tiempo de demora. Cabe recalcar que su ubicación podrá ser modificada por si se encuentra el usuario en otro lugar.

Visualizará datos de contacto de la empresa como los números y el correo electrónico con la finalidad de contactarla por algún imprevisto

Gerente:

Gestionar usuarios.

Gestionar conductores.

Gestionar horarios.

Gestionar costo de servicio.

Generar un archivo “.CSV” con los pedidos realizadas al día

Conductor:

Recibirá el pedido y la dirección del cliente

Herramienta por utilizar:

Backend:

Laravel

Frontend:

Vue.js

Aporte adicional:

SMS o Redes sociales