Pontificia Universidad Católica del Ecuador

Facultad de Ingeniería y Computación

Profesor: Susana Masapanta

Materia: Nuevas Técnicas de Programación

Tema: Proyecto final Ranti - Ranti

Integrantes: Henry Chiluiza / Daniel Iza / Ian Masache / Atik Yumbay

Ranti - Ranti

Ranti – Ranti es un proyecto que simula un mercado a domicilio, con el cual podrán interactuar clientes y administradores de la página web.

Funcionalidades del cliente

Creará su perfil con su nombre, apellido, número de celular, correo electrónico y su dirección. El sistema verificará que el número de celular es válido al mandar un código de confirmación que deberá ingresarse en el sitio web para crear la cuenta.

Se mostrará una barra de menús con las opciones de Mercado y Recetas donde entrará en una subcategoría que le permitirá seleccionar entre varios productos.

Habrá un ícono de carro de compras donde podrá ver los productos guardados que desea comprar, y de paso podrá proceder al pago.

Será capaz de ver diferentes recetas pertenecientes a nuestro sitio web donde podrá seleccionar los ingredientes que le faltan, o si desea, podrá comprar todo el combo para cocinar la receta.

Dentro de la página previa a finalizar la compra, se mostrarán todos los productos que ha seleccionado y aparecerán dos botones, el primero será Confirmar Compra, y el segundo será Cancelar Compra.

Cuando presione el botón Confirmar Compra se mostrará el precio total que se le cobrará junto con una notificación que indique que su pedido se enviará a su hogar en un tiempo estimado. Una vez realizado esto, el cliente tendrá un tiempo determinado para cancelar su orden, lo cual podrá hacer al entrar al carrito de compras y presionar un botón que le indique que puede cancelar la compra.

Funcionalidades del administrador

Los administradores podrán gestionar los datos de los usuarios, realizarán el CRUD de los productos que comercializa la empresa y cambiará las recetas según sea necesario.

Frontend

Vue.is

Aporte adicional

SMS y push notification

Usuario potencial

Ian Masache

Pontificia Universidad Católica del Ecuador

Facultad de Ingeniería y Computación

Diseño backend bases de datos: Daniel Iza / Atik Yumbay

Codificación backend: Henry Chiluiza / Ian Masache

10	Nombre	Septiembre				Octubre				Noviembre				Diciembre			
ID		Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Semana 13			
1 Requisitos																	
2 Estimar y planificar																	
3	Propuesta																
								Backend									
	Diseño																
5	Codificación																
6	Pruebas																
		-=				-		Frontend		-				-			
7	7 Diseño																
8	Codificación																
g	Pruebas																
								General									
10	Prueba de funcionamiento																
11	Puesta en marcha																