

**Pontificia Universidad Católica del Ecuador**  
**Facultad de Ingeniería de Sistemas y Computación**

**Profesor:**

Susana Masapanta

**Materia:**

Nuevas Técnicas de Programación

**Tema:**

Proyecto final

Ranti – Ranti

**Integrantes:**

Henry Chiluiza / Daniel Iza / Ian Masache / Atik  
Yumbay

2020 - 2021

## **Ranti - Ranti**

Ranti – Ranti es un proyecto que simula un mercado a domicilio, con el cual podrán interactuar clientes y administradores de la página web.

### **Funcionalidades del cliente**

Crearé su perfil con su nombre, apellido, número de celular, correo electrónico y su dirección. El sistema verificará que el número de celular es válido al mandar un código de confirmación que deberá ingresarse en el sitio web para crear la cuenta.

Se mostrará una barra de menús con las opciones de Mercado y Recetas donde entrará en una subcategoría que le permitirá seleccionar entre varios productos.

Habrà un ícono de carro de compras donde podrá ver los productos guardados que desea comprar, y de paso podrá proceder al pago.

Será capaz de ver diferentes recetas pertenecientes a nuestro sitio web donde podrá seleccionar los ingredientes que le faltan, o si desea, podrá comprar todo el combo para cocinar la receta.

Dentro de la página previa a finalizar la compra, se mostrarán todos los productos que ha seleccionado y aparecerán dos botones, el primero será Confirmar Compra, y el segundo será Cancelar Compra.

Cuando presione el botón Confirmar Compra se mostrará el precio total que se le cobrará junto con una notificación que indique que su pedido se enviará a su hogar en un tiempo estimado. Una vez realizado esto, el cliente tendrá un tiempo determinado para cancelar su orden, lo cual podrá hacer al entrar al carrito de compras y presionar un botón que le indique que puede cancelar la compra.

### **Funcionalidades del administrador**

Los administradores podrán gestionar los datos de los usuarios, realizarán el CRUD de los productos que comercializa la empresa y cambiará las recetas según sea necesario.

### **Frontend**

Vue.js

### **Aporte adicional**

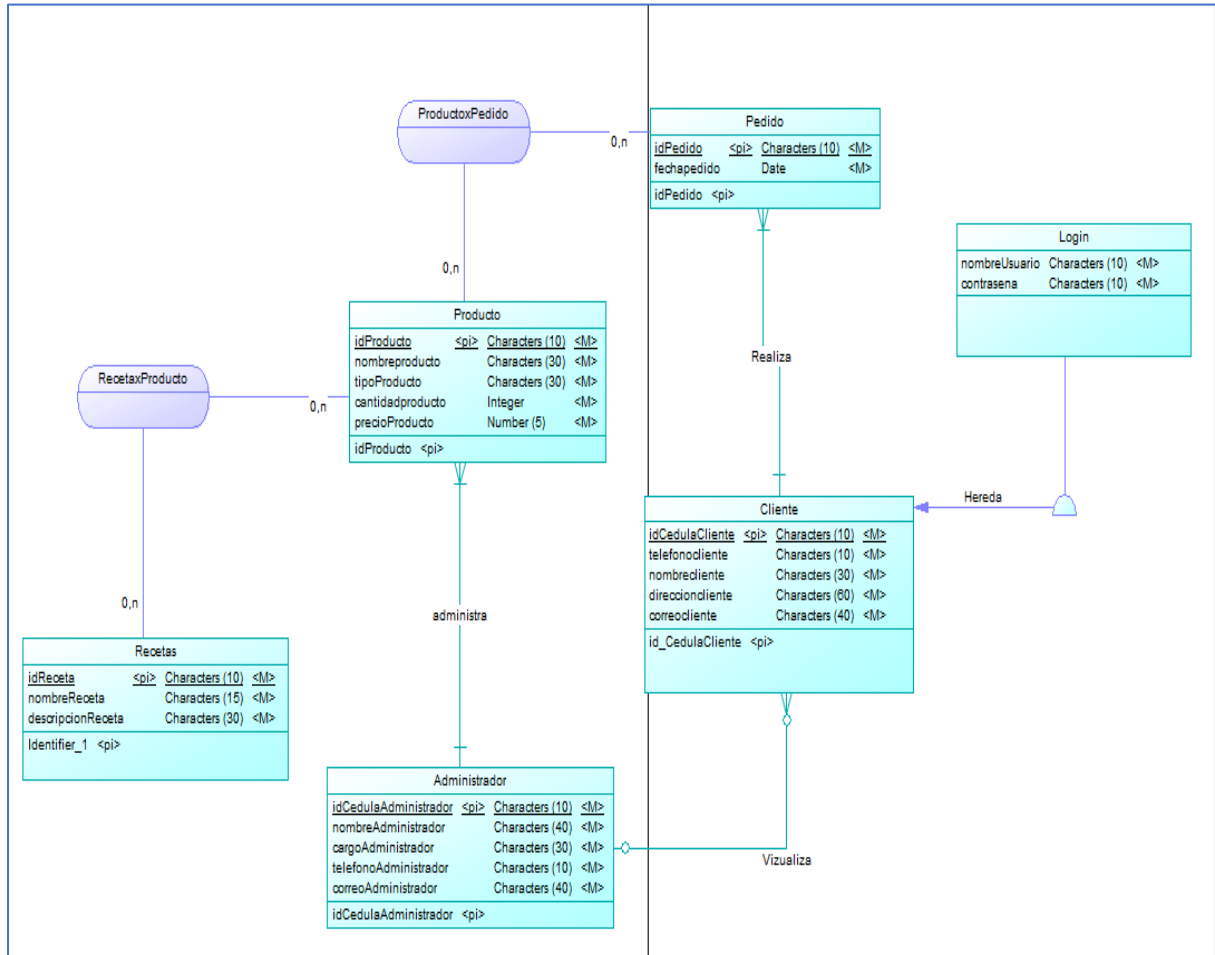
SMS y push notification

### **Usuario potencial**

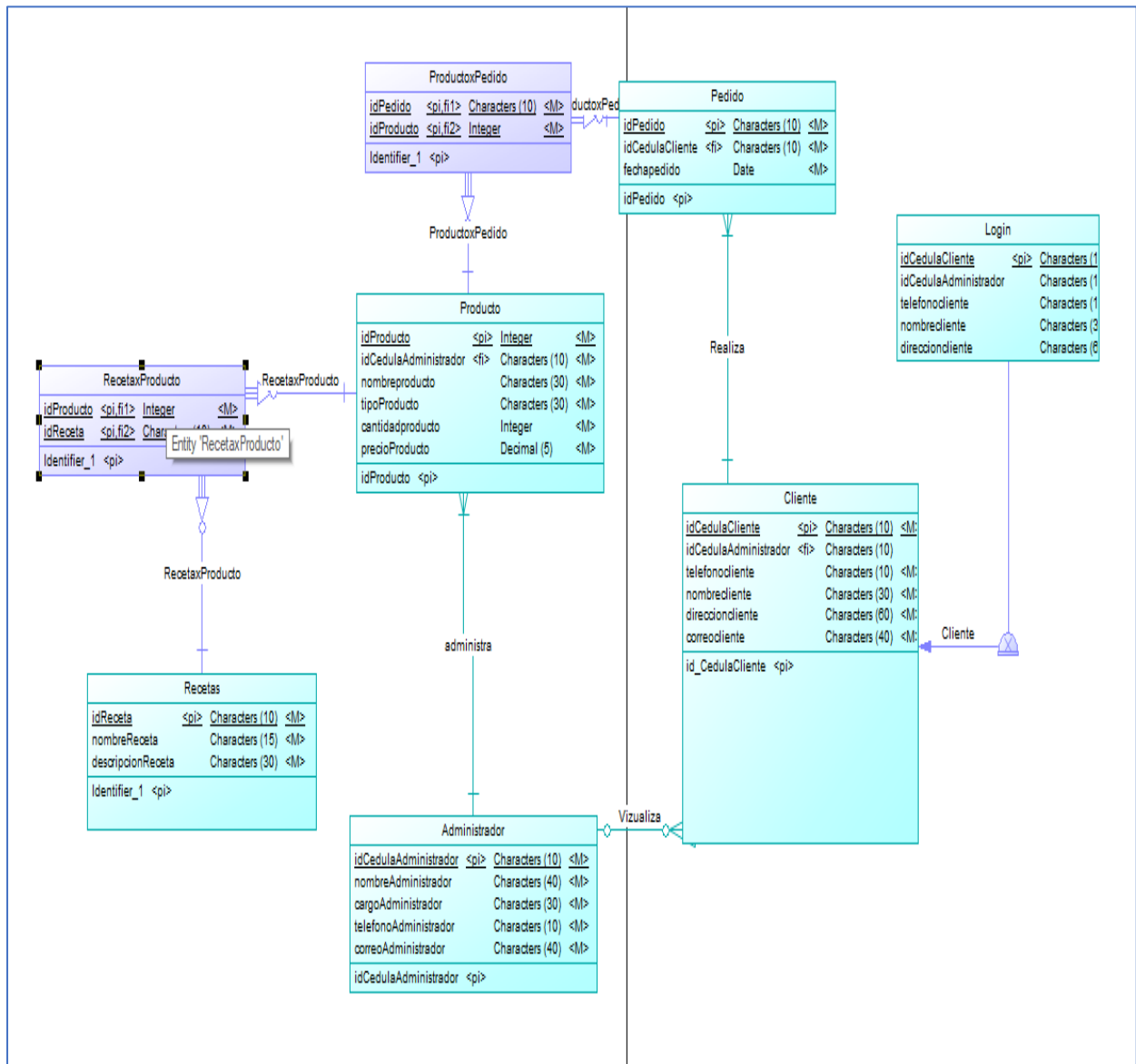
Ian Masache

# Modelo Base de Datos

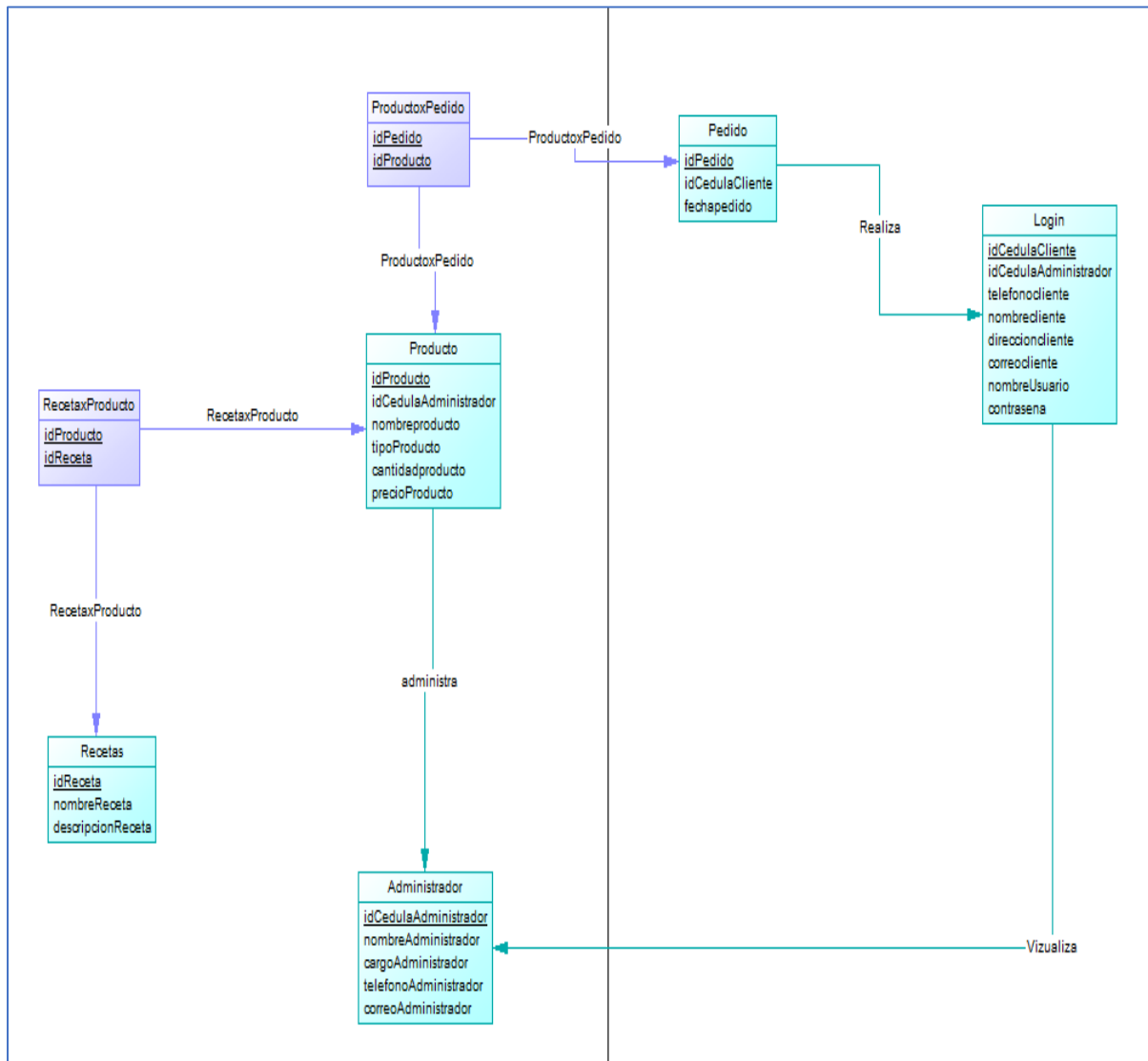
## Conceptual Data Model



## Logical Data Model



## Physical Data Model



## **Perfiles para manejar**

### Cliente:

- Creará su perfil con: cédula, número de teléfono, nombre (datos indispensables), y el correo electrónico, dirección. El sistema verificará los datos; por ejemplo, que existan solo caracteres alfabéticos en el nombre y solo caracteres numéricos en el teléfono, máximo 10 dígitos.
- La ubicación de origen se podría dar de dos formas: enviando su ubicación actual o especificándola a través de una dirección escrita.
- Visualizará datos de contacto de la empresa (números de teléfono, correo electrónico) con la finalidad de contactarla por algún imprevisto.

### Administrador:

- Creará su perfil con: cédula, número de teléfono, nombre (datos indispensables), y el correo electrónico, dirección. El sistema verificará los datos; por ejemplo, que existan solo caracteres alfabéticos en el nombre y solo caracteres numéricos en el teléfono, máximo 10 dígitos.
- Administrará los perfiles de Clientes y Productos (CRUD).

### Producto x Factura:

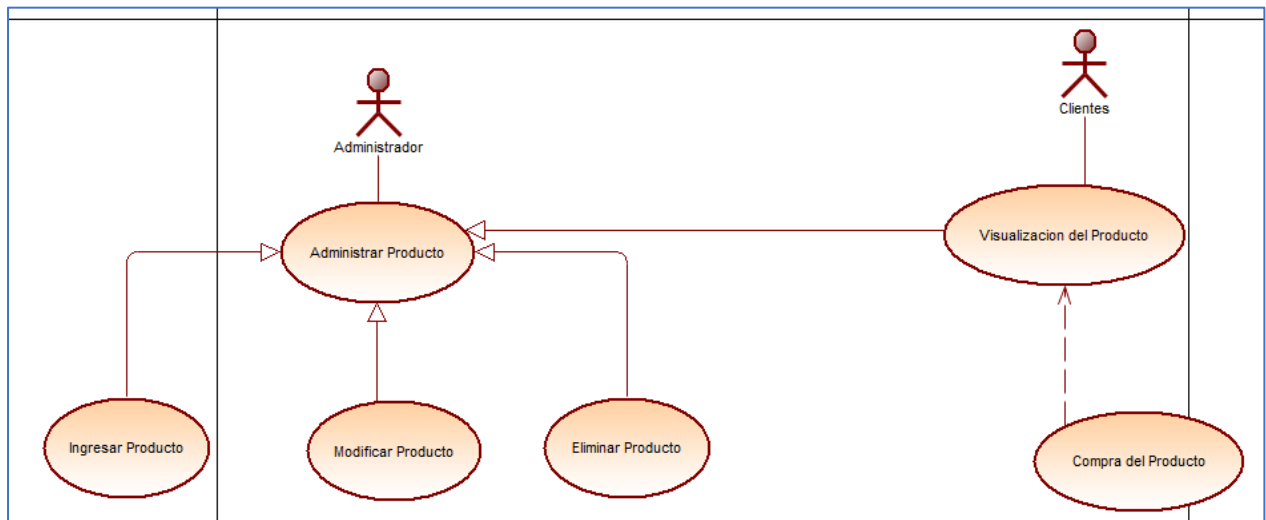
- Detallará el pedido de la compra que realizó el cliente al supermercado para serle enviada

# Casos de Uso

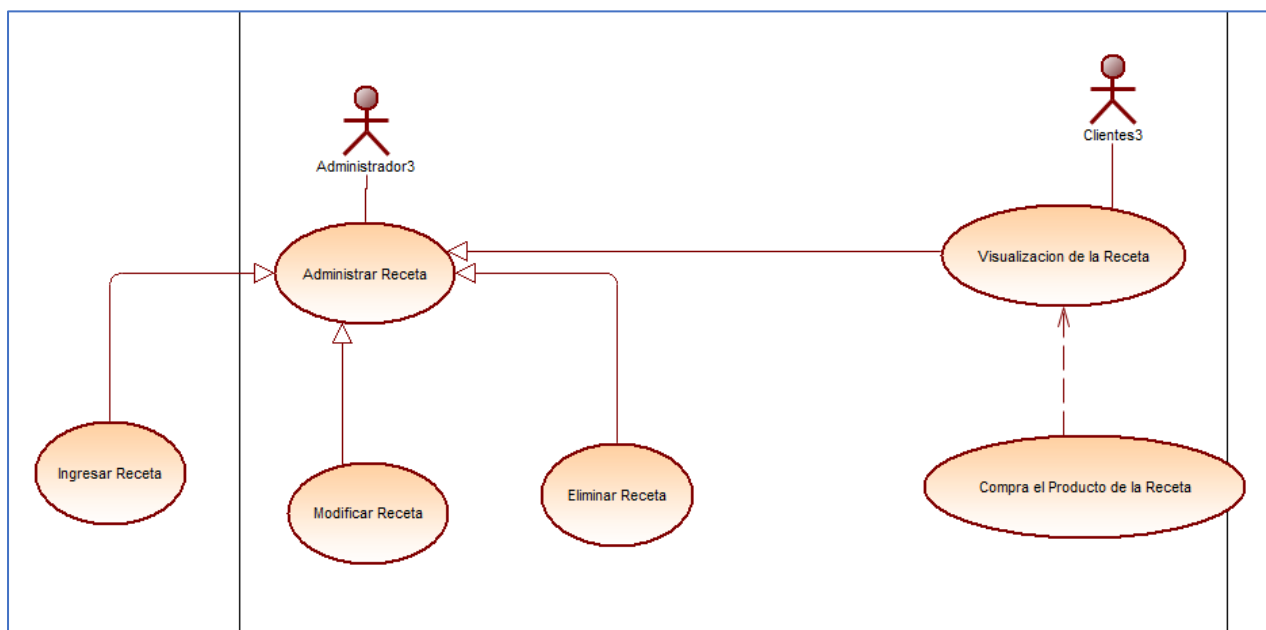
Casos de uso General:



## Primer Nivel (Administración de Producto)



## Primer Nivel (Administración de Receta)





## Registro actividades

Diseño backend bases de datos:

- Daniel Iza / Atik Yumbay

Codificación backend:

- Henry Chiluiza / Ian Masache

ID	Nombre	Septiembre				Octubre				Noviembre				Diciembre		
		Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Semana 13		
1	Requisitos															
2	Estimar y planificar															
3	Propuesta															
Backend																
4	Diseño															
5	Codificación															
6	Pruebas															
Frontend																
7	Diseño															
8	Codificación															
9	Pruebas															
General																
10	Prueba de funcionamiento															
11	Puesta en marcha															

Fecha	Actividad
15 de septiembre	Crear la base de datos
17 de septiembre	Corregir la estructura de la base de datos en base a la tutoría agendada.