**Pontificia Universidad Católica del Ecuador**

**Facultad de Ingeniería y Computación**

**Profesor:** Susana Masapanta

**Materia:** Nuevas Técnicas de Programación

**Tema:** Proyecto final Ranti - Ranti

**Integrantes**: Henry Chiluiza / Daniel Iza / Ian Masache / Atik Yumbay

**Ranti - Ranti**

Ranti – Ranti es un proyecto para crear una aplicación y simular un mercado a domicilio. Donde podrán interactuar clientes, conductores y gerentes, con el fin de las personas no salgan de sus casas.

**Funcionalidades**

La aplicación será capaz de gestionar para lo referente a visualizar, añadir, eliminar productos para la compra de productos.

Perfiles para manejar:

Cliente:

Creará su perfil con: numero de teléfono, nombre y apellido, correo electrónico y su dirección. Donde el sistema verificara los datos como el número telefónico como máximo 10 dígitos.

Realizara un pedido, en donde va a recibir el producto y el promedio de tiempo de demora. Cabe recalcar que su ubicación podrá ser modificada por si se encuentra el usuario en otro lugar.

Visualizara datos de contacto de la empresa como los números y el correo electrónico con la finalidad de contactarla por algún imprevisto

Gerente:

Gestionar usuarios.

Gestionar conductores.

Gestionar horarios.

Gestionar costo de servicio.

Generar un archivo “.CSV” con los pedidos realizadas al día

Conductor:

Recibirá el pedido y la dirección del cliente

**Herramienta por utilizar:**

Backend:

Laravel

Frontend:

Vue.js

Aporte adicional:

SMS o Redes sociales