1. Этапы разработки проекта:
2. Прототип: Проектирование базы данных и создание API, разработка интерфейса, тестирование клиентской и серверной части;
3. Релиз: Встраивание метрики, разработка дизайна, разработка документации и размещение на PlayMarket.
4. Оценка времени:
5. Проектирование:

А) Базы данных

для одной сущности БД — от 1 до 5 часов (наиболее вероятно — 2 часа);

Б) Создание API

для одного метода API — от 3 до 15 часов (наиболее вероятно — 8 часа);

В) Разработка интерфейса

для одного экрана — от 5 до 20 часов (наиболее вероятно — 10 часа);

Г) Тестирование серверной части

для одного метода — от 1 до 5 часов (наиболее вероятно — 3 часа);

Д) Тестирование клиентской части

для одного экрана — от 1 до 3 часов (наиболее вероятно — 2 часа);

1. Релиз:

А) Встраивание метрики

для одной метрики — от 2 до 8 часов (наиболее вероятно — 5 часа);

Б) Разработка дизайна

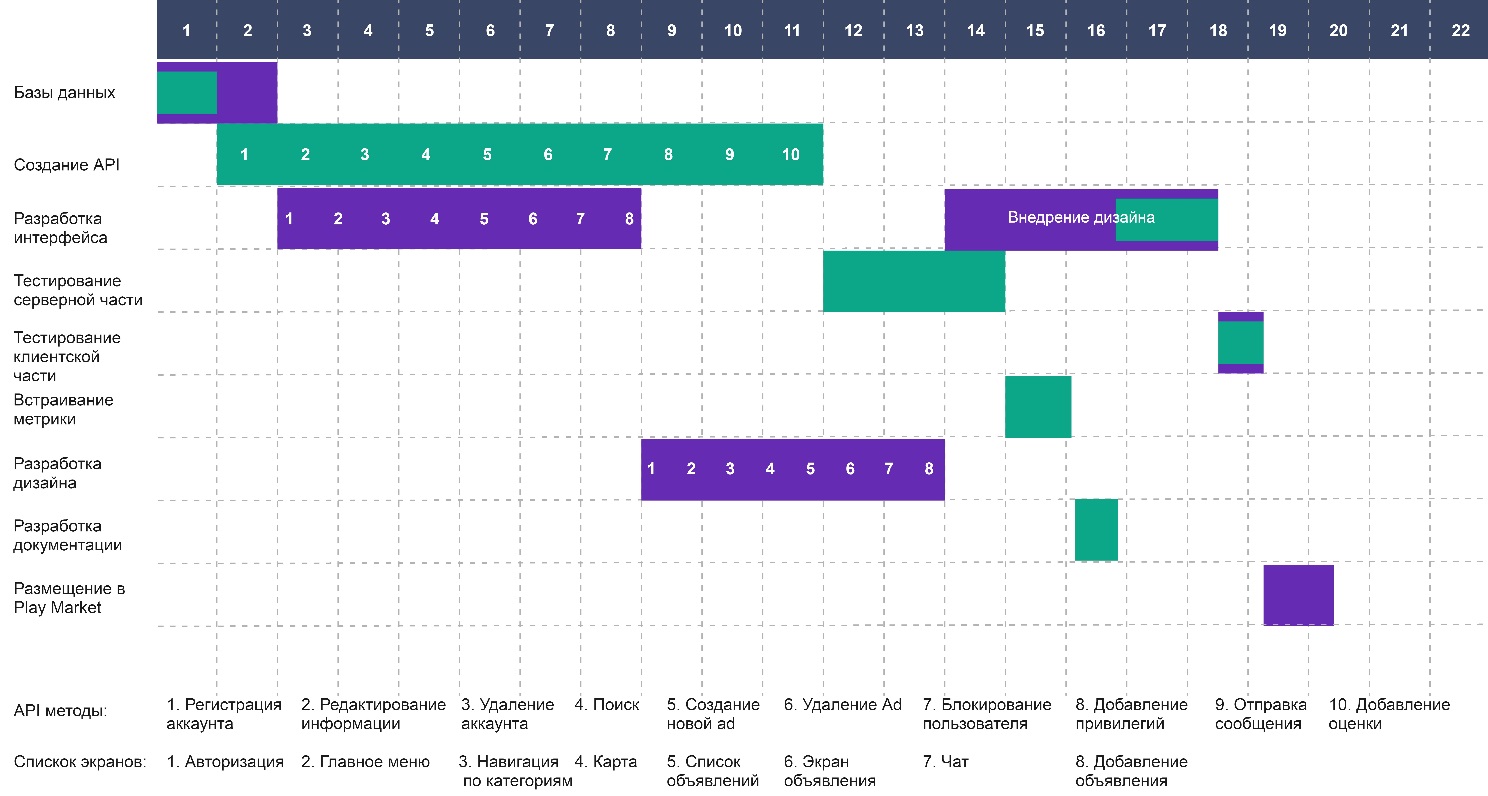
для одного экрана — от 2 до 8 часов (наиболее вероятно — 5 часа);

В) Разработка документации

для одного элемента — от 0,25 до 1 часов (наиболее вероятно — 0,5 часа);

Г) Размещение в Play Market

для одного версии — от 0,25 до 2 часов (наиболее вероятно — 0,5 часа);



1. Риски:
2. Недостаточно квалификационных исполнителей:

Категория: Организационная  
Симптомы: При расширении функциональных возможностей программы, будут возникать ошибки в работе программы.  
Последствия: Долгая разработка, потеря клиентов, финансовые потери  
Воздействия: время и деньги  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 3  
Близость: 1  
Ранг: 6  
Решение: правоведение тренингов персонала, либо качественный набор в начале.

1. Недостаточно вычисляемых ресурсов для решения задачи

Категория: Техническая  
Симптомы: Долгая обработка запросов  
Последствия: Потеря клиентов, потеря прибыли  
Воздействия: деньги и время  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 2  
Близость: 3  
Ранг: 4  
Решение: Проведение нагрузочного тестирования и определить нужное количество серверов на старте.

1. Отсутствие спроса на рынке

Категория: Внешняя  
Симптомы: Плохая продаваемость (малое количество скачиваний)  
Последствия: Потеря прибыли  
Воздействия: Время  
Вероятность: 3  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 9  
Решение: Провести маркетинговое исследование

1. Архитектура разработана без учета масштабируемости

Категория: Техническая  
Симптомы: Заторможенная работа приложения  
Последствия: Потеря клиентов, высокая нагрузка на базу данных  
Воздействия: деньги  
Вероятность: 1  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 3  
Решение: Позаботиться о том, чтобы архитектура была масштабируемой

1. Недостаточная защищенность

Категория: Техническая  
Симптомы: На стадии тестирования, не были выявлены слабые места ПО  
Последствия: Потеря клиентов, потеря личных данных клиентов  
Воздействия: деньги  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 6  
Решение: Обратиться к специалисту по данной области за консультацией