1. Этапы разработки проекта:
2. Прототип 1:
   1. Проектирование базы данных
   2. Создание API
   3. Разработка интерфейса;
3. Прототип 2:
   1. Тестирование клиентской части
   2. Тестирование серверной части;
4. Финальный продукт:
   1. Создание описания проекта
   2. Разработка документации
   3. Размещение на PlayMarket.
5. Оценка времени:
6. Оценка времени:
7. Проектирование:

А) Базы данных

для одной сущности БД — от 1 до 5 часов (наиболее вероятно — 2 часа);

Б) Создание API

для одного метода API — от 3 до 10 часов (наиболее вероятно — 5 часов);

В) Разработка интерфейса

для одного экрана — от 2 до 10 часов (наиболее вероятно — 5 часов);

Г) Тестирование серверной части

для одного метода — от 1 до 5 часов (наиболее вероятно — 3 часа);

Д) Тестирование клиентской части

для одного экрана — от 1 до 3 часов (наиболее вероятно — 2 часа);

1. Финальный продукт:

A) Создание описания проекта  
 для одного элемента — от 0,5 до 2 часов (наиболее вероятно — 1 час);

B) Разработка документации

для одного элемента — от 0,25 до 1 часов (наиболее вероятно — 0,5 часа);

C) Размещение в Play Market

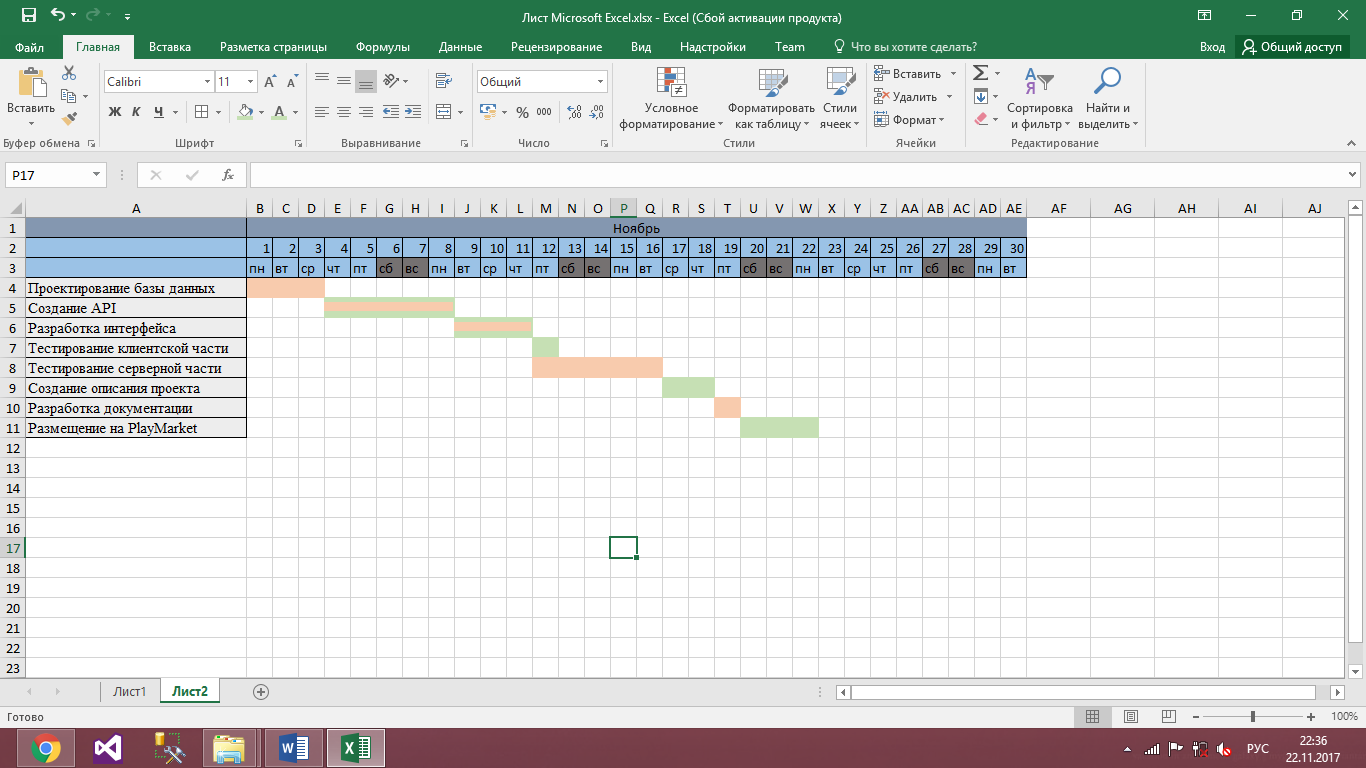
для одного версии — от 0,25 до 2 часов (наиболее вероятно — 0,5 часа);

E95%= чел\*час

Перевод в чел.\*мес.

E==0,9 чел\*мес

Диаграмма Ганта



1. Риски:
2. Недостаточно квалификационных исполнителей:

Категория: Организационная  
Симптомы: При расширении функциональных возможностей программы, будут возникать ошибки в работе программы.  
Последствия: Долгая разработка, потеря клиентов, финансовые потери  
Воздействия: время и деньги  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 3  
Близость: 1  
Ранг: 6  
Решение: правоведение тренингов персонала, либо качественный набор в начале.

1. Недостаточно вычисляемых ресурсов для решения задачи

Категория: Техническая  
Симптомы: Долгая обработка запросов  
Последствия: Потеря клиентов, потеря прибыли  
Воздействия: деньги и время  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 2  
Близость: 3  
Ранг: 4  
Решение: Проведение нагрузочного тестирования и определить нужное количество серверов на старте.

1. Отсутствие спроса на рынке

Категория: Внешняя  
Симптомы: Плохая продаваемость (малое количество скачиваний)  
Последствия: Потеря прибыли  
Воздействия: Время  
Вероятность: 3  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 9  
Решение: Провести маркетинговое исследование

1. Архитектура разработана без учета масштабируемости

Категория: Техническая  
Симптомы: Заторможенная работа приложения  
Последствия: Потеря клиентов, высокая нагрузка на базу данных  
Воздействия: деньги  
Вероятность: 1  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 3  
Решение: Позаботиться о том, чтобы архитектура была масштабируемой

1. Недостаточная защищенность

Категория: Техническая  
Симптомы: На стадии тестирования, не были выявлены слабые места ПО  
Последствия: Потеря клиентов, потеря личных данных клиентов  
Воздействия: деньги  
Вероятность: 2  
Степень воздействия: 3  
Близость: 3  
Ранг: 6  
Решение: Обратиться к специалисту по данной области за консультацией