Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Laboratorio de Introducción a la Programación y
Computación 1





Manual de Usuario

Practica 2:

Creación de Gráficas y Ordenamiento

Hecho por:

Walter Daniel Jiménez Hernández 201901108

Fecha: 23/08/2020

Objetivo

El programa va dirigido a usuarios que necesitan visualizar datos de forma gráfica y que deseen ordenarlo a su disposición

El objetivo del programa es poder realizar gráficas y ordenarlas como desee el usuario. Debe mostrar a paso a paso el ordenamiento que realiza y el tiempo que se tarda en ejecutar el proceso.

Esto ayuda al usuario a tener sus datos de una forma visual y ordenada que facilitan su interpretación.

Requerimientos

- Procesador Pentium 2 o superior, AMD A4 o superior.
- Mínimo 256 MB de Ram
- Sistema operativo
 - Windows Vista
 - Windows7
 - Windows 8
 - Windows 10
 - o Ubuntu
 - Debian
- Navegador
 - o Chrome
 - o Edge
 - Mozilla Firefox
 - o Safari
 - o Opera
- Java 8

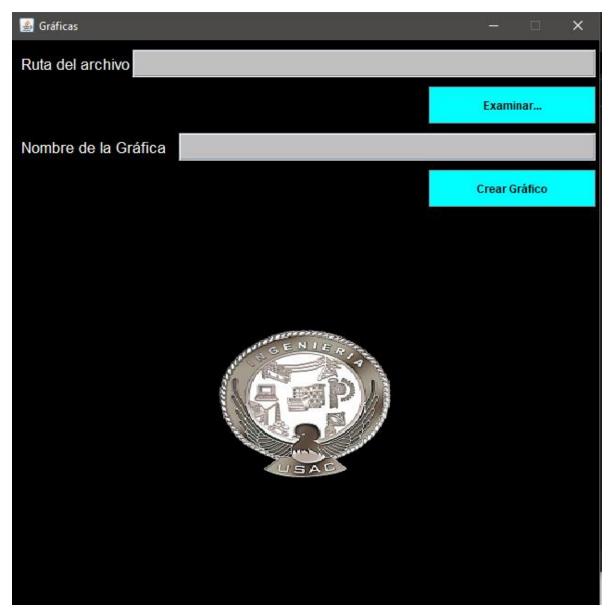
Contenido del Programa

- Lectura de datos desde un archivo csv.
- Creación de gráfica a partir de los datos leídos.
- Opciones de ordenamiento:
 - Ascendente
 - o Descendente
- Velocidad de Ordenamiento:
 - o Alta
 - o Media
 - o Baja
- Algoritmo de Ordenamiento:
 - o Bubble Sort
 - Quick Sort
 - o Shell Sort
- Generación de Reporte HTML con los datos como estaban y originalmente y los datos ya ordenados

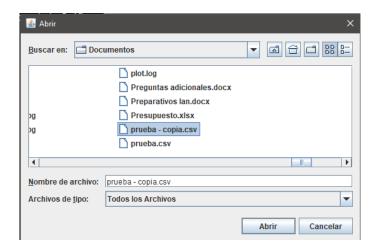
Interfaz del Programa



Flujo del Programa



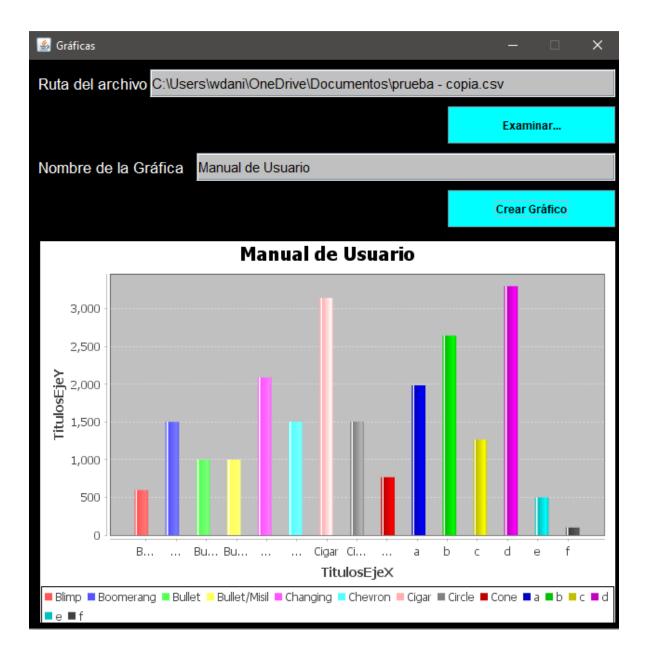
- En el primer cuadro te texto de Texto tenemos la opción de escribir la ruta del archivo que se va a cargar
- En caso de no saber la ruta tenemos el botón de Examinar... que nos permite buscar el archivo como lo muestra la imagen a continuación:



 Cuando ya están cargados los datos nos aparece un mensaje de confirmación.



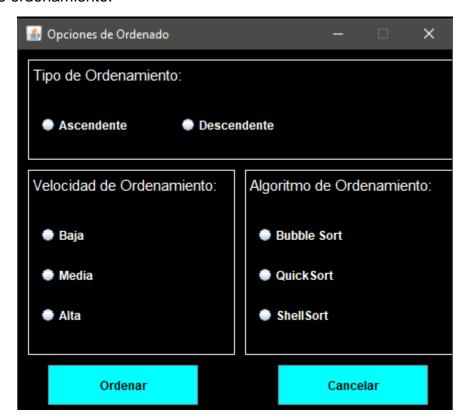
- En el siguiente cuadro de texto debe ingresar el titulo que le pondrá a la gráfica.
- Después hay que presionar el botón de Crear Gráfico y nos mostrará la gráfica como se ve en la imagen a continuación:



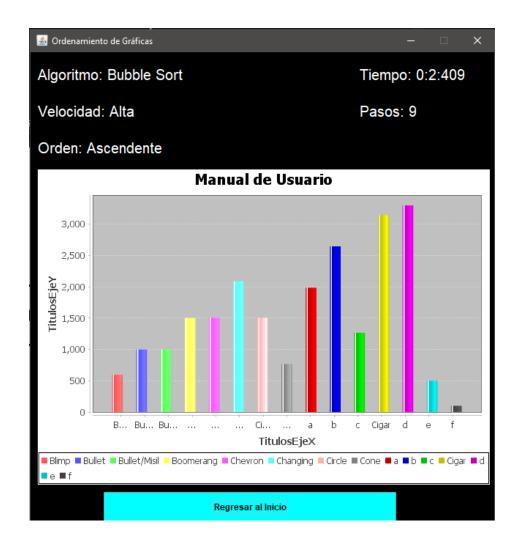
 Luego de 3 segundos aparecerá un dialogo que pregunta si se desea ordenar el gráfico.



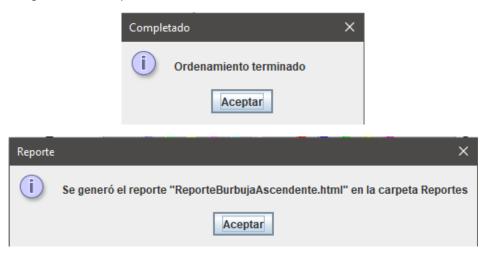
• Si se selecciona la opción Si mostrará la siguiente ventana con las opciones de ordenamiento:



• Luego de seleccionar las opciones de ordenamiento aparecerá esta ventana en la que se muestran los cambios paso a paso que se le va haciendo a la gráfica junto al tiempo que se tarda en realizarlo.



 Cuando termina el proceso de ordenar la gráfica nos muestra 2 avisos. El primero indica que el ordenamiento terminó y el segundo nos indica que se genero en reporte HTML.



• Finalmente muestra esta ventana con la gráfica ordenada, el tiempo que se tardo en ejecutar el proceso y el número de pasos hechos.

