

CONFIGURANDO E INICIANDO PROJETO NODE.JS COM TYPESCRIPT

1. Criando a pasta para o projeto

Criei uma pasta com o comando **mkdir nodejs-typescript-project**

2. Entre na pasta **cd <nome-da-pasta>** e rodei o comando **npm init -y** para iniciar um arquivo **package.json** com algumas configurações padrões para dar início ao projeto.

3. Instalando o pacote **Typescript**

Instale o pacote typescript, com o comando **npm install --save-dev typescript**, que vai ser quem vai interpretar nosso código em typescript, no modo de desenvolvimento.

4. Criando o arquivo **tsconfig.json**

Crie o arquivo **tsconfig.json**, na raiz do projeto, para configurar as opções para compilar o projeto na linguagem typescript.

```
{
  "compilerOptions": {
    "target": "es2019",
    "moduleResolution": "node",
    "module": "commonjs",
    "lib": [
      "es2019"
    ],
    "sourceMap": true,
    "outDir": "dist",
    "strict": true,
    "noImplicitAny": true,
    "strictNullChecks": true,
    "strictFunctionTypes": true,
    "noImplicitThis": true,
    "resolveJsonModule": true,
    "alwaysStrict": true,
    "removeComments": true,
    "noImplicitReturns": true,
    "esModuleInterop": true,
    "allowSyntheticDefaultImports": true,
    "baseUrl": ".",
```

```
    "paths": {
      "@src/*": [
        "./src/*"
      ],
      "@modules/*": [
        "./src/app/modules/*"
      ],
      "@test/*": [
        "./test/*"
      ]
    },
    "rootDirs": [
      "./src",
      "./test"
    ],
    "experimentalDecorators": true,
    "emitDecoratorMetadata": true
  },
  "include": [
    "./src/**/*.ts",
    "./test/**/*.ts"
  ],
  "exclude": [
    "./node_modules/*",
    "dist"
  ]
}
```

5. Instalando o express

Instale o express, com o comando **npm install express**, que é um framework bastante utilizado que possui métodos utilitários HTTP e middlewares.

6. Instalando os types do express

Instale também os types do express, em modo de desenvolvimento, que servirá para podermos utilizar o express com typescript, com o comando **npm install --save-dev @types/express**.

7. Instalando o body-parser

Instale o body-parser, que é um middleware que faz o parse do body pra gente, com o comando **npm install body-parser**.

8. Instalando o ts-node-dev

Instale o ts-node-dev, para rodar o typescript no modo de desenvolvimento, com o comando **npm install --save-dev ts-node-dev**

9. Instalando o module-alias

Instale também um pacote que ajuda a diminuir a declaração dos caminhos até os arquivos, que é o module-alias, com o comando **npm install module-alias** e os types dele também, com o comando **npm install --save-dev @types/module-alias**.

Arquivo que inicia as configurações da aplicação.

10. Criando o app.ts

Crie uma pasta **src/** e dentro dela criei um arquivo **app.ts** com a extensão do arquivo sendo **.ts** porque é a **typescript** que vai compilar esse arquivo e os outros, para transformá-los em javascript no momento do build.

Nesse arquivo **app.ts** implementei uma classe **SetupApplication** para inicializar algumas configurações do projeto:

```
import
'./util/module-
alias';

import express from 'express';
import bodyParser from 'body-parser';
import { Server } from 'http';
import router from './routes';

export class SetupApplication {
  private server?: Server;

  constructor(private port = 3000, public app = express()) { }

  public init(): void {
    this.setupExpress();
  }
}
```

```

        this.setupRoutes();
    }

    private setupRoutes(): void {
        this.app.use(router);
    }

    private setupExpress(): void {
        this.app.use(bodyParser.json());
        this.app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));
    }

    public start(): void {
        this.server = this.app.listen(this.port, () => {
            console.log(`Server running on port ${this.port}`);
        });
    }
}

```

Com a utilização da linguagem typescript, podemos utilizar na classe, a definição do tipo de retorno dos métodos, que nesse caso o ficou **void**, pois não retornam nenhum valor, e também a definição de atributos, como foi definido o atributo privado server, com uma definição de tipo também, que no caso é do tipo Server.

11. Criando o server.ts

Nessa mesma pasta **/src** eu crie um arquivo **server.ts** para ser responsável por inicializar o servidor da aplicação para nós. Essa separação entre o setup da aplicação e do server ajuda bastante na implementação dos testes automatizados.

```

import {
    SetupApplication
} from './app';

class Server {
    static start(): void {
        const application = new SetupApplication(3333);
        application.init();
    }
}

```

```
        application.start();
    }
}

Server.start();
```

12. Criando o arquivo **routes.ts**

Crie um arquivo para gerenciar as rotas da aplicação, dentro de **/src** também, o arquivo **routes.ts**, que possui uma classe **Routes** e um método estático **define()** que recebe um parâmetro do tipo **Router** e o seu retorno também é do tipo **Router**

```
import {
  Router }
from
'express';

import ProductRouter from '@modules/Product/Router';
class Routes {
  static define(router: Router): Router {
    router.use('/products', ProductRouter);

    return router;
  }
}

export default Routes.define(Router());
```

No método *define* implementei somente uma rota */products* que servirá como prefixo para as rotas que serão definidas dentro do arquivo em *@modules/Product/Router*.
Falando nisso, tem ali a utilização do pacote *module-alias* no segundo *import* *import ProductRouter from '@modules/Product/Router'*, que ajuda na redução do caminho até o arquivo *Router* lá dentro de *app/modules/Product/Router*

13. Criando o arquivo de configuração para o module-alias.ts

Primeiro vou mostrar a configuração que precisa ser implementada para que o module-alias interprete os nomes definidos para os caminhos até as pastas.

Crie um arquivo em **src/util/module-alias.ts** com o seguinte código:

```
import
* as
path
from
'path';

import moduleAlias from 'module-alias';

const files = path.resolve(__dirname, '../..');

moduleAlias.addAliases({
  '@src': path.join(files, 'src'),
  '@modules': path.join(files, 'src/app/modules'),
  '@test': path.join(files, 'test'),
});
```

Onde basicamente são adicionados os alias para os caminhos até as pastas, no formato **json**, sendo a chave o nome para o **alias**, e o valor o caminho até a pasta desejada

Vamos para o arquivo onde deve-se criar uma rota simples, que retorna algo simples, só para deixar funcionando o fluxo de uma requisição.

14. Criando a rota para /products

Crie o arquivo **Router.js**, dentro de **src/app/modules/Product/** para ficar separado por módulo e organizado, que será responsável por definir as rotas para esse módulo **Product**.

```
import {
  Router,
  request,
  response }
from
'express';

const router = Router();

router.get('/', (request, response) => {
  response.json({
    _id: 'ABC123',
    name: 'Product Name',
    price: 28.90
  });
});

export default router;
```

15. Adicionando scripts para executar o server

Chegamos ao final, agora para rodar o projeto e poder obter esse json como resposta para a requisição ao **endpoint** que criamos que ficou /products, vamos adicionar os scripts no arquivo **package.json** para depois podermos rodar o projeto no modo desenvolvimento e também fazer o build de **typescript** para **javascript**

16. Então adicionei esses scripts no arquivo **package.json**:

```
"scripts":
{
    "build": "tsc",
    "start": "npm run build && node dist/server.js",
    "dev": "ts-node-dev 'src/server.ts'"
},
```

Onde o comando **npm run start** vai executar o build do projeto, que irá criar uma pasta `/dist` na raiz do projeto, que irá conter o código compilado em javascript de todo o projeto, e depois, nesse mesmo comando, é executado o servidor da aplicação a partir do arquivo já compilado em javascript dentro da pasta `/dist`, o arquivo `server.js`.

Agora, rodando no terminal o comando **npm run dev** vai iniciar o servidor da aplicação em modo de desenvolvimento, que está definido para rodar na **porta 3333**.

Utilize o navegador de sua preferência ou uma plataforma API para desenvolvedores, onde é possível fazer a requisição do tipo GET para a url **`http://localhost:3333/products`** e, se tudo der certo (se não der, tudo bem, faz parte).

É para retornar o json que definimos como resposta dessa rota, mais ou menos assim:

