

## Aplicando Lógica com JS (A)

1. Faça um algoritmo que o usuário informe o ano de nascimento e ele retorne a sua idade.
2. Faça uma função que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume ( $v = 4/3.P.R^3$ ).
3. Faça um algoritmo que receba dois números e ao final mostre a soma, subtração, multiplicação e a divisão dos números lidos.
4. Faça um algoritmo que leia um número e informe se é um número positivo ou negativo.
5. Elaborar um algoritmo que faça a conversão de Dólar em Reais. O usuário deve informar o valor que possui em dólar (US\$) e a cotação do dólar atual, o programa deve realizar a conversão e apresentar o resultado em reais (R\$).
6. Um professor precisa calcular a média das duas notas de um aluno. Crie um programa que resolva este problema. Caso a média seja maior ou igual a 7 "Aprovado", senão "Aprovado" e Se for Aprovado, exibir a mensagem "Recebe Certificado", senão "Não recebe".