**Blackjack**

**Zadanie:**

* Vytvorte program ktorý umožnuje viacerým hráčom hrať Blackjack
* Pravidlá Blackjacku na [**https://en.wikipedia.org/wiki/Blackjack**](https://en.wikipedia.org/wiki/Blackjack)
* Vaša verzia blackjacku bude zjednodušená nasledovne
  + Pred každou hrou budú karty rozdané z nového balíka (netreba si pamätať stav z minulej hry)
  + Hra bude implementovať len nasledujúce ťahy (wiki kapitola Player decisions)
    - Hit
    - Stand
    - Surrender
* Hru budú môcť hrať viacerý hráči (v jednej aplikácii)
* **Dobrovoľné funckie:**
  + Dealer bude hrať sám za seba (bot)
  + Ukladanie výsledkových listín do DB pomocou frameworku **Hibernate** (<http://hibernate.org>)
    - Stačí použiť in memory DB
  + Zahrnte možnosť stávok
  + Hocijaká funkcionalita ktorá vám príde zaujimavá
  + Implementovať ťah **Split**
* Zadanie je schválne stručné a nejednoznačné. Implementujte daný program podľa vašich predstáv a požiadavok. Snažte si to nespraviť až príliš komplikované a zamerajte sa na čitateľnosť kódu a správnu dekompozíciu.

**Technické požiadavky:**

* Vytvorte Maven projekt (Java 8+)
* Implentujte riešenie
* Vhodne rozvrhnite štruktúru projektu
* Podľa uváženia zdokumentujte potrebné časti projektu
* Nie je potrebne graficke UI, stačí riešenie pomocou konzoly
* Vytvorte unit testy na otestovanie vašeho riešenia
* Riešenie vhodne ukladajte na git repozitár
* V skratke popíšte použítie vášho projektu na wiki stránke na githube (gitlabe)

**Riešenie**:

* Odkaz na git repozitár s vaším riešením zašlite na adresu [**majercik@inqool.cz**](mailto:majercik@inqool.cz)do **11.6.2018**