## Задача - Побитови операции:

Да се разработи програма тип меню, която обработва присъствия и отсъствия на клас от 32 студенти. За целта да се използва 32-битова маска, а не масив или друга сложна структура от данни!

- да се добави опция за въвеждане на присъствие;
- да се добави опция за въвеждане на отсъствие (изтриване на присъствие);
- да се добави опция за извеждане на номерата на студентите, които отсъстват;
- да се добави опция за извеждане на номерата на студентите, които присъстват;
- да се добави опция за промяна на статута на студент ако присъства да се запише като отсъстващ или ако отсъства да се запише като присъстващ. Да се добави валидация на данните невалидна опция, невалиден номер на студент...

За решението на задачата може (но не е задължително) да се използва следната структура:

```
1. int main(void)
2. {
3. uint32_t attendance = 0;
4. int option;
4.
         while (1)
6.
7. printf("1. Set attendance\n");
8. printf("2. Clear attendance\n");
9. printf("3. Attendance info\n");
10. printf("4. Change attendance\n");
11. printf("5. Exit\n");
12. scanf("%d", &option);
               if (option == 1)
14.
             // to do
}
else if (option == 2)
15.
16.
               // to do
19.
21. else if (option == 3)
23. //
24. }
25. // to
26. }
27. return 0;
              // to do
}
                // to do
28.}
```