

Para el primer laboratorio se siguieron las instrucciones del profesor sobre cómo funciona una parte de Visual Studio. Supongo que debido a que los laboratorios del curso tienen como función principal enseñarnos y guiarnos los conceptos necesarios para el proyecto integrador. Al ser Visual Studio un estándar de la industria es más que necesario que nosotros aprendamos a desarrollar proyectos complejos en él, tal como lo será el P.I

En la parte de GIT tengo las siguientes observaciones:

- 1) Normalmente yo acostumbro a usar la terminal para el control de versiones, aunque siempre he usado GitHub debido a la comodidad que este brinda. Sin embargo, no sabía que los IDEs traían esta herramienta de control de versiones incluida en ellos. Y me parece muy buena la interfaz para poder revisar los cambios y que cuando se hicieron la parte de **git changes**.
- 2) Revisando las posibles operaciones que había en la interfaz disponible me llamaron la atención ciertas opciones de git que nunca he usado, como la configuración de branch o revert. Mas adelante investigué para que servían cada una de estas operaciones y muchas otras que a la hora de trabajar en un ambiente profesional si se me ocurren muchas situaciones en las que estas pueden llegar a ser muy útiles

En cuanto a Visual Studio me parece aún demasiado para mi gusto, pues lo único que he usado en todo el tiempo que llevo en la carrera es VScode. Dicho eso las dos cosas que no sabía y más me llamaron la atención fue:

- 1) Las diferentes plantillas de proyectos con las que viene Visual Studio y también las diferentes configuraciones para diferentes tipos de desarrollo ya sea de para cloud, web o desktop.
- 2) No sabía de la cantidad tan amplia de herramientas y componentes de desarrollo disponibles para el desarrollo profesional. Solo la parte de componentes individuales contaba con 100+ opciones algo que si me asombró mucho en lo personal

Me fue difícil entender bien el solution explorer debido a que algunas de las opciones o pasos que decían la guía del profesor no se encontraban en el mismo lugar. Esto puede ser por cambios en las versiones del software, También se me dificultó la instalación debido a que uso una máquina virtual de Windows y mi máquina física cuenta con un chip ARM por lo que algunos componentes no eran completamente compatibles y por ende paquetes de desarrollo como el de AZURE no me fueron capaces de ser descargados.

Me fue fácil la parte de entender la parte de las páginas RAZOR y sus beneficios con respecto a C#, en parte debido a que la similitud con JAVA es muy notoria al menos en términos de sintaxis así que creo entender que realizaba el código, pero de igual manera toca leer la documentación proporcionada por el profesor.

En el lab tardé aproximadamente una 1 y media ya que me detuve a ver que hacían las cosas y a leer el material de referencia que se nos dejó. Pero si se tardó unos cuantos días y consultas con el profe sobre cómo realizarlo en la VM debido a los problemas de componentes, al final el lab se pudo realizar sin problemas a la hora de trabajar el proyecto, pero si es evidente que debo de utilizar preferiblemente para el siguiente una de las máquinas virtuales de la escuela si es que para ese entonces ya se encuentran habilitadas.

#### Conclusión:

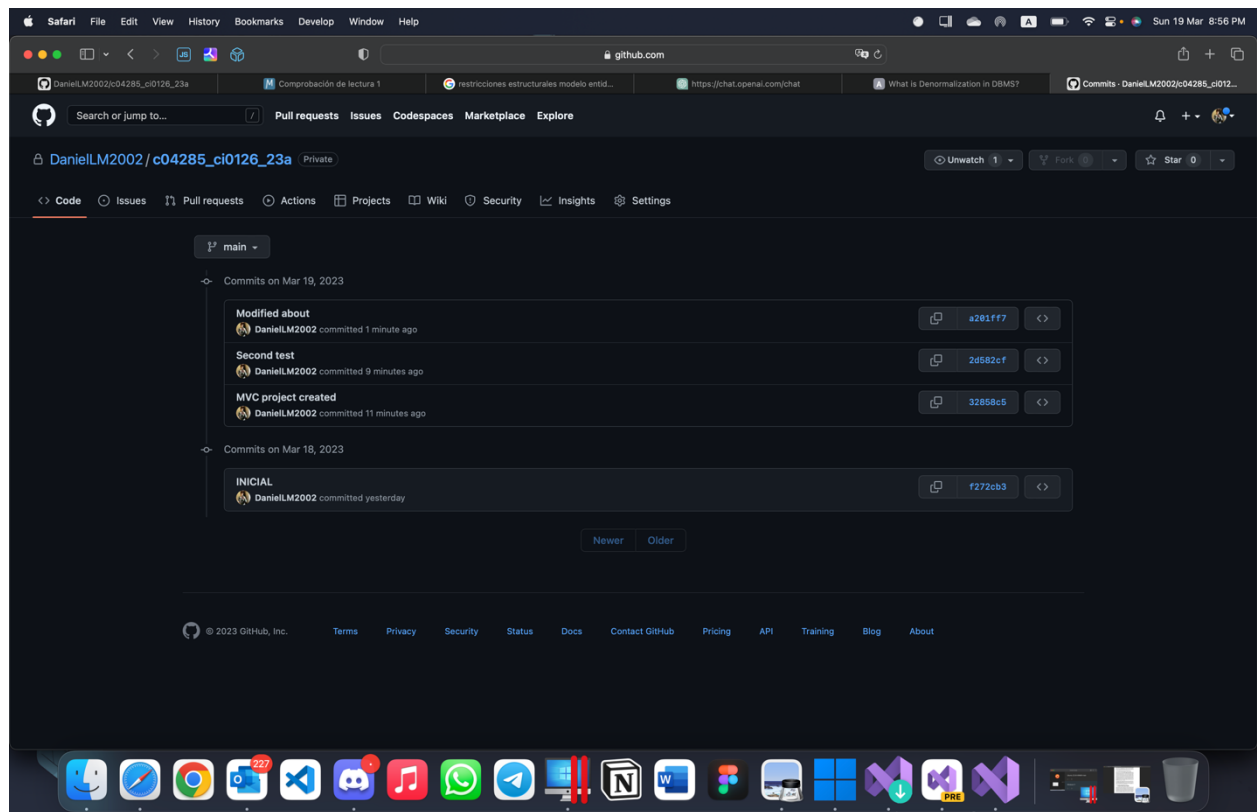
El primer laboratorio de ingeniería de software es una introducción suave a los que es Visual Studio y su herramienta de control de versiones. Si bien no se profundiza ninguno de los pasos para ser el primero y con el fin de no hacerlo muy cargado debido a lo compleja que es la herramienta si creo que es lo ideal. En conclusión Visual Studio es una herramienta con mucha profundidad y con una curva de aprendizaje considerable pero es una de las mejores opciones a la hora de desarrollar de manera profesional ya sean webapps o aplicaciones desktop

Link al repositorio:

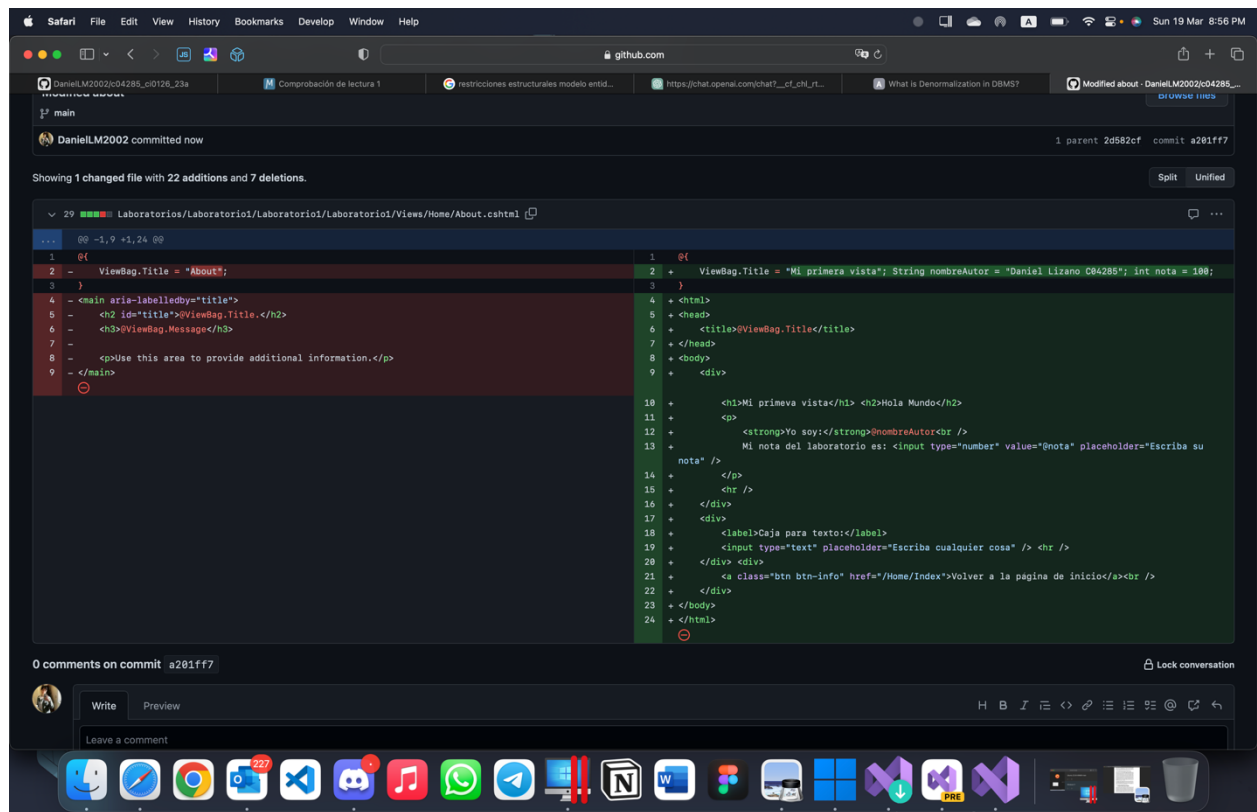
[https://github.com/DanielLM2002/c04285\\_ci0126\\_23a.git](https://github.com/DanielLM2002/c04285_ci0126_23a.git)

SCREENSHOTS:

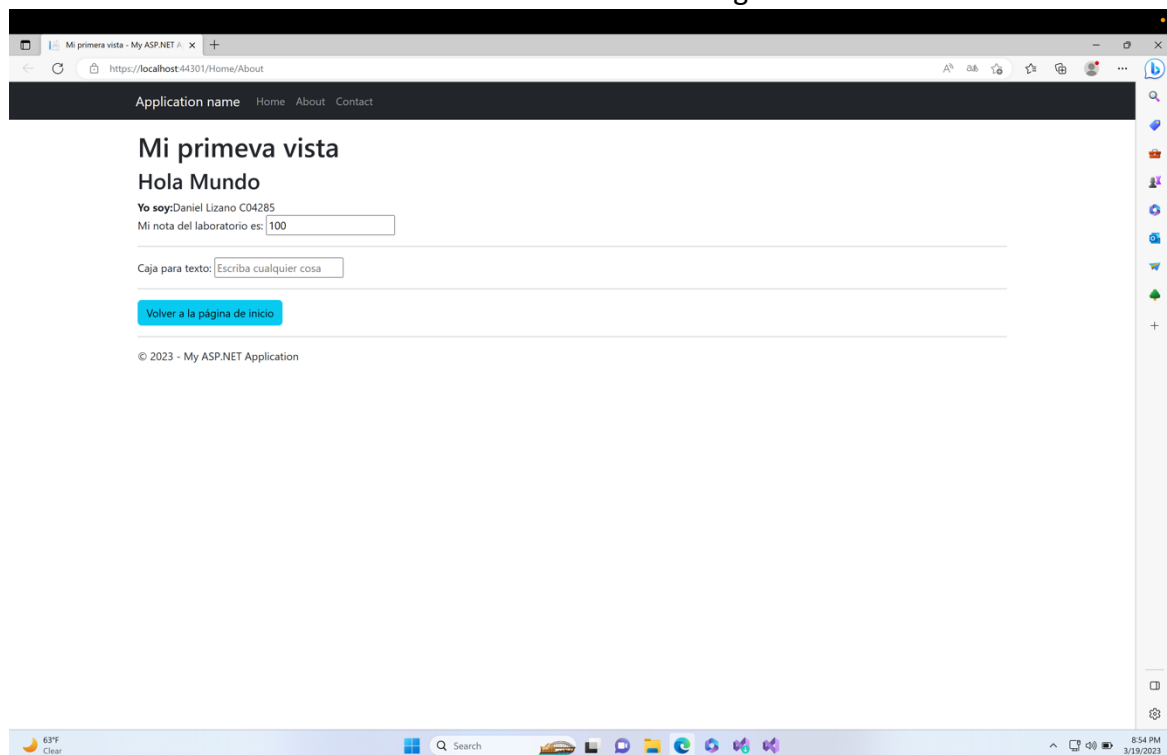
Historial de commits después de realizar el laboratorio



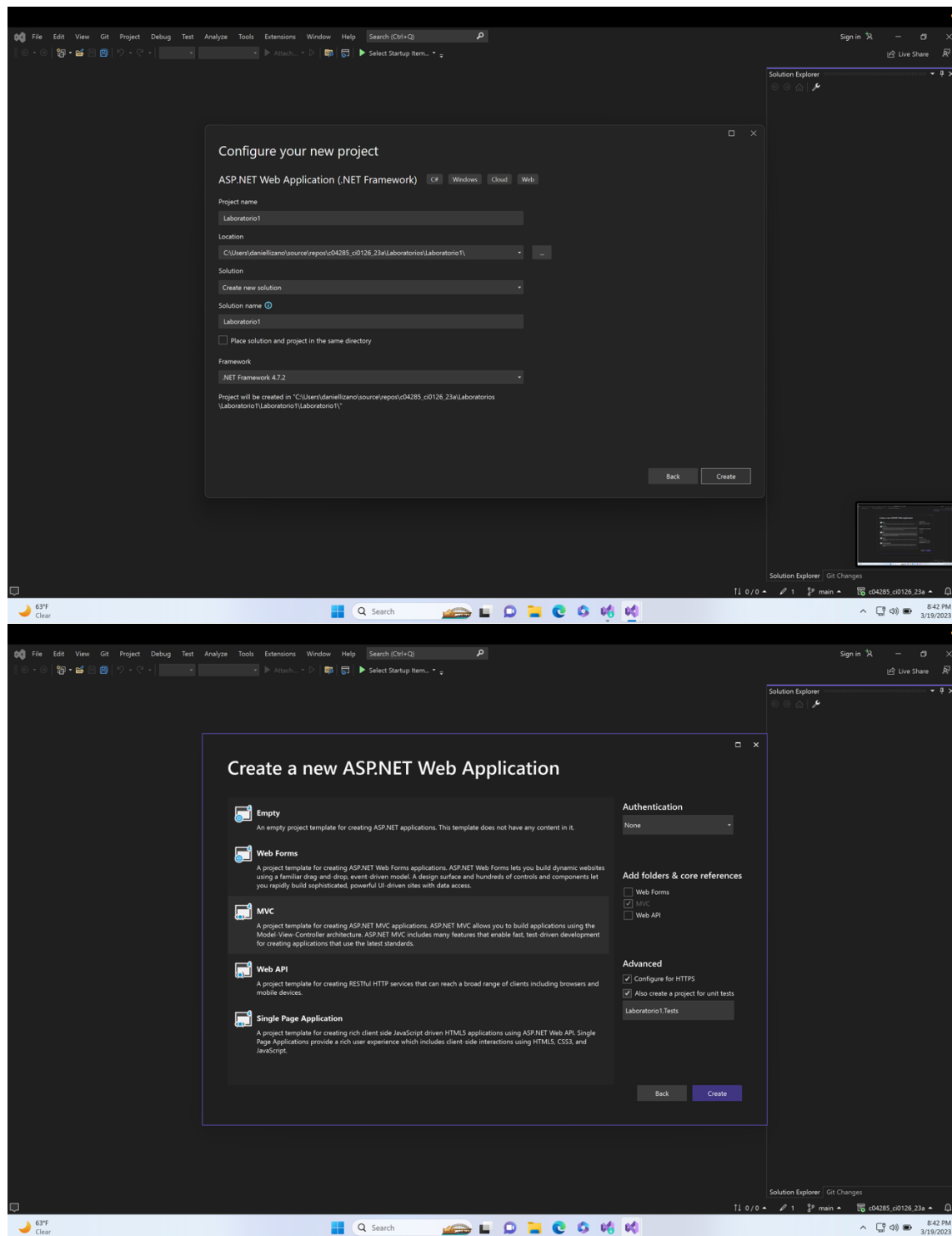
Cambios realizados al archivo about



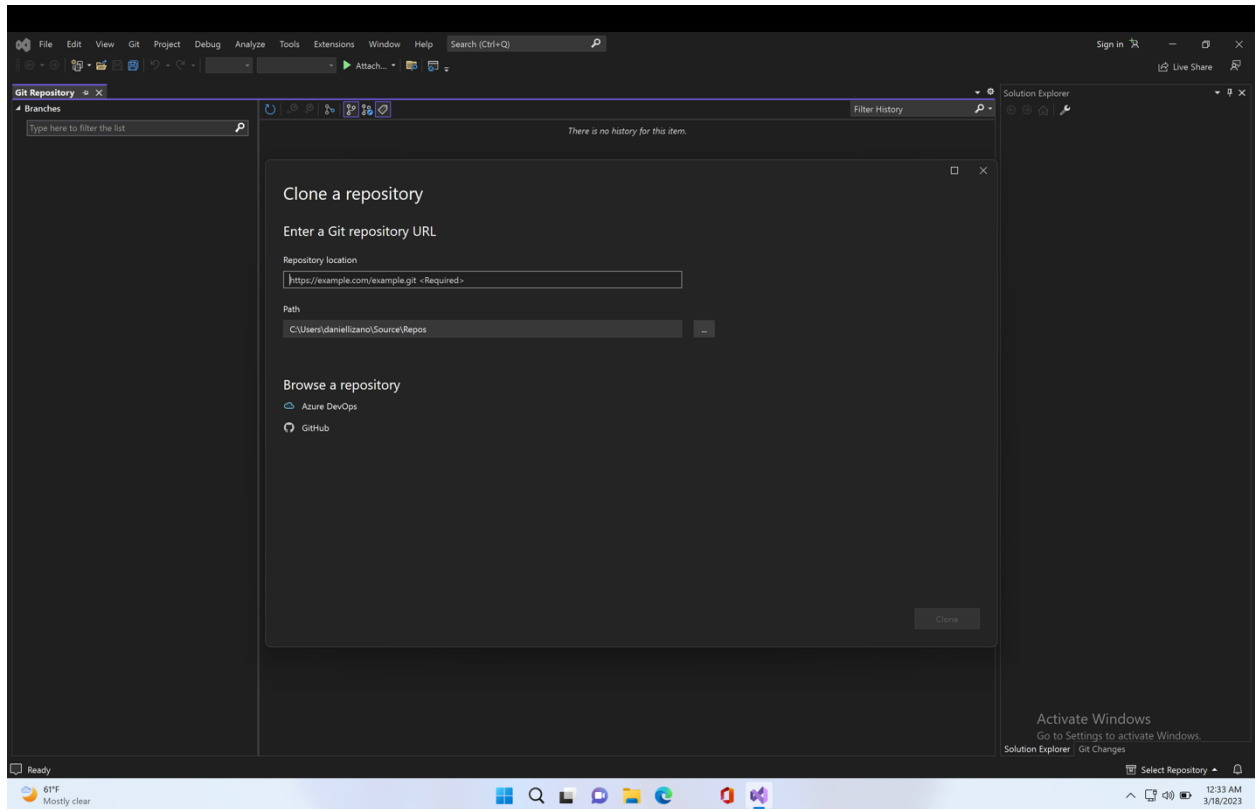
Cambios en interfaz cuando se realizó el cambio de código



Creación del proyecto



Configuración de GIT y su sincronización



## Creación del repositorio

