



# APRENDIENDO PYTHON

Daniel Bustamante Lagart

INSTITUTO ARTEK

DÍA 1

# INTRODUCCIÓN

Decidí aprender python porque es uno de los principales lenguajes que se usa en la Ciberseguridad ya que muchos sistemas informáticos funcionan con este lenguaje y para poder implementar una solución se tiene que programar en el mismo lenguaje, mi otra razón es porque es un lenguaje que se especializa en IA.

Tengo bases en la programación, el tipo de variables y todo eso, pero no está de más darle una repasada, encontré algunas cosas que no sabía gracias al repaso que dí.

El curso es en youtube, un curso para principiantes de 9 Horas, el cual terminaré esta semana para iniciar el avanzado



# Contenido Día 1

01

¿Qué es una  
Variable

02

¿Qué es una  
constante?

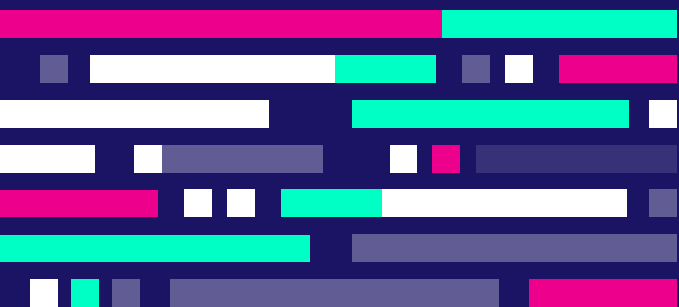
03

Reglas de las  
variables y  
constantes



# 01

¿Qué es una variable?



“Es un elemento de datos cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa, son contenedores que almacena información”

(💻 ¿Qué es una variable en programación? | Guía completa | Crehana, n.d.).



02

¿Qué es una constante?

# ¿Qué es una Constante?

VELOCIDAD\_LUZ = 300000

“Una constante es un valor, una variable, que no puede ser alterado durante la ejecución del programa. Tan solo se puede leer, no se puede modificar”

Ejemplo:

PI=3.1416

( ¿Qué es una constante en programación? , n.d.).



03

# Reglas de las variables y constantes



# REGLAS DE LAS VARIABLES Y CONSTANTES

## REGLAS DE NOMENCLATURA

1. No puede tener espacios.  
Ejemplo: `fecha de nacimiento`
2. No empezar con un número.  
Ejemplo: `2doEmail`
3. No puede ser una palabra reservada  
Ejemplo: `if, while, for, etc.`

# CONVENCIÓN DE NOMBRES

## CONVENCIÓN DE NOMBRES



### camelCase

Ej: fechaDeNacimiento



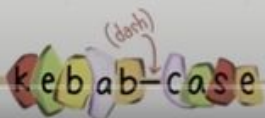
### snake\_case

Ej: fecha\_de\_nacimiento



### SCREAMING\_SNAKE\_CASE

Ej: FECHA\_DE\_NACIMIENTO



### kebab-case

Ej: fecha-de-nacimiento

En las variables se usa camelCase por regla general, esto facilita que otros programadores puedan leer más fácil el código.

Para las constantes se usa SCREAMING\_SNAKE\_CASE

Igual por regla general para diferenciar cuales son las constantes y cuales las variables

Las otras dos casi no se usan.

# PRACTICA DÍA 1

```
# Codigo Dia uno
# Realizar un codigo que
# Inicio de codigo
print("Dime tu nombre:")#
nombreUsuario=input()#Inp
print("Dime tu Edad:")
edadUsuario=input()
print("Muy buenos Días "+
# Final de codigo
```

```
-----
Dime tu nombre:
Daniel Bustamante Lagart
Dime tu Edad:
18
Muy buenos Días Daniel Bustamante Lagart ya estas grandote tienes 18.
-----
```

APRENDEREMOS DOS COSAS IMPORTANTES INPUT Y PRINT, CON ESTOS PODREMOS ESCRIBIR Y LEER DATOS EN NUESTRO CÓDIGO

```
# Codigo Dia uno
# Realizar un código que te muestre tu nombre y edad
# Inicio de codigo
print("Dime tu nombre:")#print es para escribir el panatalla
nombreUsuario=input()#Input es para poder recibir un dato del
Usuario
print("Dime tu Edad:")
edadUsuario=input()
print("Muy buenos Días "+nombreUsuario+" ya estas grandote
tienes "+edadUsuario+".")
# Final de codigo
```

# Bibliografía

💻 ¿Qué es una variable en programación? | Guía completa | Crehana. (n.d.). Crehana. Retrieved 24 July. 2022, from <https://crehana.com/blog/desarrollo-web/que-es-variable-programacion/>.

¿Qué es una constante en programación? . (n.d.). Kikopalomares. Retrieved 24 July. 2022, from <https://kikopalomares.com/blog/que-es-una-constante-en-programacion>.

Curso Completo de Python para Principiantes (2022) - YouTube. (n.d.). Youtube. Retrieved 24 July. 2022, from <https://youtube.com/watch?v=swdcD6OPM1k>.