

# Silabo Teoria De Decisiones

Teoría de la decisiones (Universidad Tecnológica del Perú)



Escanea para abrir en Studocu



## SÍLABO Teoría de decisiones (100000G54T) 2023 - Ciclo 1 Marzo

## 1. DATOS GENERALES

1.1. Carrera: Ingeniería de Sistemas e Informática

Ingeniería Empresarial Ingeniería Industrial

1.2. Créditos: 3

1.3. Enseñanza de curso: Semi Presencial

1.4. Horas semanales: 6

## 2. FUNDAMENTACIÓN

En toda organización se presentan situaciones en las que se debe decidir entre 2 o más alternativas de solución, que cuentan con distintas probabilidades de ocurrencia y diversos resultados. Es por ello que el profesional debe poseer las competencias suficientes para reconocer la situación que se presenta, y aplicar las herramientas necesarias para tomar la mejor decisión, logrando resultados exitosos en función a costos o ganancias.

## 3. SUMILLA

El curso brinda métodos, técnicas y herramientas utilizadas en el proceso de toma de decisiones. Contempla la revisión del análisis de procesos jerárquicos, la toma de decisiones en las organizaciones (decisiones de inversión en condiciones de riesgo, decisiones de condiciones en incertidumbre), los árboles de decisión y la teoría de juegos.

## 4. LOGRO GENERAL DE APRENDIZAJE

Al finalizar el curso, el estudiante evalúa escenarios utilizando métodos y herramientas para asegurar una óptima toma de decisiones en las empresas.

## 5. UNIDADES Y LOGROS ESPECÍFICOS DE APRENDIZAJE

	Unidad de aprendizaje 1: El proceso de toma de decisiones	Semana 1,2 y 3			
	Logro específico de aprendizaje: Al finalizar la unidad, el estudiante aplica el proceso de toma de decisiones en una organización.				
Temario:  • Concepto de decisiones en una organización. Tipo de decisiones. El proceso de toma de decisione					

organización. La participación en la toma de decisiones.

Sistema de apoyo a la toma de decisiones. La modelización. Ambientes de decisión.

• Definición de matriz de decisión. Criterios de decisión. El Método de Proceso de Análisis Jerárquico.

Unidad de aprendizaje 2: Decisiones bajo incertidumbre y riesgo	Semana 4,5 y 6

## Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad, el estudiante aplica el modelo de teoría de decisiones en ambientes de incertidumbre y riesgo.



#### Temario:

- Toma de decisión bajo incertidumbre y riesgo. Método de mínima pérdida de oportunidad esperada (PEO). Aplicación del factor de utilidad en la toma de decisiones.
- Valor esperado de la información perfecta (VEIP). Valor esperado de la información imperfecta y de muestra.
  Árboles de decisión. Definición y construcción de nodos. Toma de decisiones de multinivel usando árbol de decisiones.
- · Criterio Bayes. Árboles de decisión con información imperfecta. Valor esperado de la información imperfecta.

Unidad de aprendizaje 3:	Semana 7,8 y 9
Teoría de juegos	

## Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad, el estudiante analiza la teoría de juegos.

#### Temario:

- Teoría de juegos. Conceptos del juego. Representación de juego "suma No cero", dominancia de estrategias equilibrio de Nash criterio Maximin. Ejercicios.
- Representación de juego "Suma cero". Solución maximin/minimax. Juegos con estrategias puras y mixtas. Evaluación de juego con matriz de 2xn,nx2 y por programación lineal.
- Todos los temas revisados en las clases.

#### 6. METODOLOGÍA

La estrategia metodológica que orienta este curso ha sido diseñada para la modalidad semipresencial eincorpora todas sus características. Ello supone el empleo de una metodología activa y participativa que promueve el autoaprendizaje, la autonomía del estudiante y el trabajo colaborativo.

En Canvas (Espacio virtual de aprendizaje de la UTP), el estudiante encontrará los materiales audiovisuales de estudio organizado por unidades de aprendizaje y semanas; y deberá realizar una serie de actividades virtuales (revisión de videos, autoevaluaciones, foros de discusión, tareas virtuales y videoconferencias) que permitirán acercarse y comprobar los aprendizajes de los temas.

En el espacio presencial, se utilizarán según el momento de utilidad, transferencia o práctica, trabajo colaborativo, lluvia de ideas prácticas guiadas y análisis de casos. El profesor involucra a los alumnos en su participación durante las fases virtual y presencialcon la finalidad de lograr la construcción consensuada del conocimiento.

Asimismo, el profesor desarrollará un acompañamiento virtual que implica el uso de foros virtuales de consulta por unidades y sesiones de videoconferencias o chat para apoyar a los alumnos en los temas que requieran. Se recomienda revisar todos los días los contenidos del curso colocados en Canvas.

## 7. SISTEMA DE EVALUACIÓN

El cálculo del promedio final se hará de la siguiente manera:

(20%)PC1 + (20%)PC2 + (20%)PA + (40%)EXFI

## Donde:

Tipo	Descripción	Semana	Observación
PC1	PRÁCTICA CALIFICADA 1	2	Individual
PC2	PC2 PRÁCTICA CALIFICADA 2		Individual
PA	PARTICIPACIÓN EN CLASE	8	Colaborativo - Se da entre las semanas ; 3,7 y 8
EXFI	EXAMEN FINAL INDIVIDUAL	9	Individual

## Indicaciones sobre Fórmulas de Evaluación:

- 1. La nota mínima aprobatoria final es de 12.
- 2. El estudiante que no rinde el examen final puede rendir un único examen de rezagado. La nota obtenida en este examen de rezagado reemplaza al examen final no rendido.

El estudiante rinde el examen de rezagado en la fecha programada por la Universidad, previa presentación de solicitud y pago de los derechos por examen de rezagado dispuesto en el tarifario vigente y publicado en Portal del Estudiante. Los exámenes de rezagados se aplican al final del período lectivo y abarcan todos

los temas vistos en la asignatura.

3. En caso un estudiante no rinda una práctica calificada (PC) y, por lo tanto, obtenga NSP, este esreemplazado por la nota obtenida en el examen final. Si también tiene NSP en el examen final, este es reemplazado por la nota obtenida en el examen rezagado. Este reemplazo de nota es automático. No es necesario que el estudiante realice trámite alguno para que proceda el remplazo de la nota. En caso de queel alumno tenga más de una práctica calificada no rendida, solo se reemplaza la práctica calificada de mayor peso.

## 8. FUENTES DE INFORMACIÓN

## Bibliografía Base:

Paola M. Alzate Montoya. Investigación de operaciones: conceptos fundamentales. Ediciones de la U. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=34228

## Bibliografía Complementaria:

- Amster, Pablo. Teoría de juegos: una introducción matemática a la toma de decisiones. FCE Fondo de Cultura Económica. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=37935
- Publicaciones Vértice. Planificación de los recursos humanos. Editorial Publicaciones Vértice. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=37598
- Aguado Franco, Juan Carlos. Teoría de la decisión y de los juegos. Delta Publicaciones. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=37940
- Moreno Osorio, Luis Gildardo. Teoría de la decisión. Editorial Universidad Nacional de Colombia. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=37939

## 9. COMPETENCIAS

Carrera	Competencias específicas	
Ingeniería Empresarial	<ul> <li>Gestión Estratégica</li> <li>Gestión de las Tecnologías de la Información</li> </ul>	
Ingeniería Industrial	Herramientas y Métodos Cuantitativos	

## 10. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Unidad de aprendizaje	Semana	Sesión	Tema	Actividades y evaluaciones
		1 Sesión Virtual	Concepto de decisiones en una organización. Tipo de decisiones. El proceso de toma de decisiones en una organización. La participación en la toma de decisiones.	<ul> <li>Revisa el video de presentación del curso donde encontrarás el logro de aprendizaje del curso, el contenido y la importancia del curso. Revisa los</li> <li>materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas. Si tienes alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso. Revisa la sección</li> <li>Actividades de la plataforma Canvas. Participa del Foro de Debate respondiendo la pregunta:</li> </ul>

	1			"¿Cuáles crees que son las principales causas por la que se cometen errores al tomar decisiones en Gobierno Nacional, Regional o Local?" Elaboración de mapas conceptuales de los temas de la semana 1.
			Concepto de decisiones en una organización. Tipo de decisiones. El proceso de toma de decisiones en una organización. La participación en la toma de decisiones.	El docente realiza  la presentación del curso explicando la modalidad de estudio, sílabo, cronograma y sistema de evaluación, dando énfasis en la Participación Calificada y Trabajo Grupal. El docente establece las fechas de las videoconferencias
		2		El docente y los estudiantes designan al delegado(a) del aula. El docente resuelve las dudas y profundiza en los temas revisados en la sesión virtual. Actividades colaborativas en aula: se conversa sobre la toma de decisiones en las organizaciones
Unidad 1 El proceso de toma de decisiones.			Sistema de apoyo a la toma de decisiones. La modelización. Ambientes de decisión.	<ul> <li>Revisa los         materiales de la         semana antes de         tu clase         presencial que         están ubicados         en la plataforma         Canvas. Si tiene         alguna duda,         utiliza el Foro de         Consultas del         curso.</li> <li>Revisa la sección         Actividades de la         plataforma         Canvas.</li> </ul>

2	3 Sesión Virtual		Participa del Foro de Debate respondiendo la pregunta: "¿Cuáles crees que son las principales causas por la que se cometen errores al tomar decisiones en Gobierno Nacional, Regional o Local?"  Participa de la Videoconferencia para absolver consultas.
	4	Sistema de apoyo a la toma de decisiones. La modelización. Ambientes de decisión.	<ul> <li>El docente         resuelve dudas y         profundiza en los         temas revisados         en la         secciónvirtual</li> <li>Actividades         colaborativas en         aula: se trabaja         bajo unos casos         sobre los temas         de la semana.</li> <li>PRÁCTICA         CALIFICADA 1</li> </ul>
3	5 Sesión Virtual	Definición de matriz de decisión. Criterios de decisión. El Método de Proceso de Análisis Jerárquico.	<ul> <li>Revisa los materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas. Si tiene alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso.</li> <li>Revisa un caso resuelto en la plataforma Canvas.</li> <li>Realiza la Autoevaluación 1.</li> <li>Participación en Clase- Tarea Calificada 1: Entrega un avance del trabajo final.</li> </ul>
		Definición de matriz de decisión. Criterios de decisión. El Método de Proceso de Análisis Jerárquico.	<ul> <li>El docente resuelve dudas y profundiza en los temas revisados en la sección virtual</li> <li>Actividades colaborativas en</li> </ul>

ı		İ	ı	1	1
			6		aula: se debate sobre el proceso de decisión del Estado con respecto al caso "Municipalidad de Lima by pass 28 de julio". ¿Realmente fue la solución correcta?
		4	7 Sesión Virtual	Toma de decisión bajo incertidumbre y riesgo. Método de mínima pérdida de oportunidad esperada (PEO). Aplicación del factor de utilidad en la toma de decisiones.	<ul> <li>Revisa los materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas. Si tiene alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso.</li> <li>Revisa un caso resuelto en la plataforma Canvas.</li> </ul>
		4	8	Toma de decisión bajo incertidumbre y riesgo. Método de mínima pérdida de oportunidad esperada (PEO). Aplicación del factor de utilidad en la toma de decisiones.	<ul> <li>El docente resuelve dudas y profundiza en los temas revisados en la sección virtual</li> <li>Actividades colaborativas en aula: se resuelven casos bajo el ambiente de incertidumbre, riesgo y aplicación de la función de utilidad.</li> </ul>
	nidad 2	5	9 Sesión Virtual	Valor esperado de la información perfecta (VEIP). Valor esperado de la información imperfecta y de muestra. Árboles de decisión. Definición y construcción de nodos. Toma de decisiones de multinivel usando árbol de decisiones.	<ul> <li>Revisa los materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas. Si tiene alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso.</li> <li>Revisa un caso resuelto en la plataforma Canvas.</li> </ul>
	ecisiones bajo certidumbre y riesgo.			Valor esperado de la información perfecta (VEIP). Valor esperado de la información imperfecta y de muestra. Árboles de decisión. Definición y construcción de nodos. Toma de	El docente     resuelve dudas y     profundiza en los     temas revisados     en la sección

	10	decisiones de multinivel usando árbol de decisiones.	virtual.  • Actividades colaborativas en aula: se resuelven casos bajo el ambiente de riesgo.  • PRÁCTICA CALIFICADA 2
6	11 Sesión Virtual	Criterio Bayes. Árboles de decisión con información imperfecta. Valor esperado de la información imperfecta.	<ul> <li>Revisa los         materiales de la         semana antes de         tu clase         presencial que         están ubicados         en la plataforma         Canvas. Si tiene         alguna duda,         utiliza el Foro de         Consultas del         curso.</li> <li>Revisa un caso         resuelto en la         plataforma         Canvas.</li> <li>Realiza la         Autoevaluación 2.</li> <li>Participa de la         Videoconferencia         para absolver         consultas.</li> </ul>
	12	Criterio Bayes. Árboles de decisión con información imperfecta. Valor esperado de la información imperfecta.	<ul> <li>El docente resuelve dudas y profundiza en los temas revisados en la sección virtual</li> <li>Actividades colaborativas en aula: se revisan los ejercicios que se plantearon en la sesión virtual.</li> </ul>
7	13 Sesión Virtual	Teoría de juegos. Conceptos del juego. Representación de juego "suma No cero", dominancia de estrategias equilibrio de Nash criterio Maximin. Ejercicios.	<ul> <li>Revisa los materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas.</li> <li>Si tiene alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso.</li> <li>Participación en Clase - Tarea Calificada 2: entrega final de trabajo de investigación.</li> </ul>
		Teoría de juegos. Conceptos del juego. Representación de juego "suma No	• El docente

		14	cero", dominancia de estrategias equilibrio de Nash criterio Maximin. Ejercicios.	resuelve dudas y profundiza en los temas revisados en la sección virtual  PA: Se exponen los trabajos entregados en la sesión virtual
Unidad 3 Teoría de juegos.	8	15 Sesión Virtual	Representación de juego "Suma cero". Solución maximin/minimax. Juegos con estrategias puras y mixtas. Evaluación de juego con matriz de 2xn,nx2 y por programación lineal.	<ul> <li>Revisa los materiales de la semana antes de tu clase presencial que están ubicados en la plataforma Canvas. Si tiene alguna duda, utiliza el Foro de Consultas del curso.</li> <li>Ejemplifique el modelo de juego en relación a una situación laboral o personal, en donde se identifiquen todos los elementos. Lleva tu tarea a la sesión presencial.</li> <li>Realiza la Autoevaluación 3.</li> <li>PARTICIPACIÓN EN CLASE</li> <li>PA - Es el promedio de las evaluaciones de las semanas 3,7 y 8</li> </ul>
		16	Representación de juego "Suma cero". Solución maximin/minimax. Juegos con estrategias puras y mixtas. Evaluación de juego con matriz de 2xn,nx2 y por programación lineal.	<ul> <li>El docente         resuelve dudas y         profundiza en los         temas revisados         en la sección         virtual</li> <li>Actividades         colaborativas en         aula: Se debatirá         sobre la actividad         elaborada en la         sesión virtual,         con el fin de         afianzar los         conceptos.</li> </ul>
	9	17 Sesión Virtual	Todos los temas revisados en las clases.	<ul> <li>Participa de la Videoconferencia final a modo de repaso.</li> </ul>
		18	Todos los temas revisados en las clases.	EXAMEN FINAL INDIVIDUAL