

# 100000 G34T Gestion De Proyectos

Gestión de Proyectos (Universidad Tecnológica del Perú)



Escanea para abrir en Studocu



# SÍLABO Gestión de proyectos (100000G34T) 2023 - Ciclo 1 Marzo

#### 1. DATOS GENERALES

1.1.Carrera: Ingeniería de Sistemas e Informática

Ingeniería Empresarial Ingeniería Industrial

1.2. Créditos: 3

1.3. Enseñanza de curso: Semi Presencial

1.4. Horas semanales: 6

#### 2. FUNDAMENTACIÓN

Muchas de las iniciativas de acción en las empresas se desarrollan a través de proyectos que buscan lograr los objetivos trazados en tiempo y con un uso racional de recursos. Ante este desafío, la gestión de proyectos permitirá asegurar resultados óptimos y eficiencia en los proyectos, tomando en cuenta estándares de calidad de nivel internacional. Este curso contribuirá con la formación especializada para futuros profesionales de diversas especialidades de Ingeniería y es transversal a las competencias profesionales adquiridas en cada programa.

# 3. SUMILLA

Es un curso teórico-práctico, que busca inculcar en el alumno la capacidad de planificar, coordinar, dirigir y controlar la implementación de proyectos, adquiriendo conocimientos teóricos y prácticos correspondientes a la guía del PMBOK, diseñada por el Project Management Institute (PMI). El estudiante podrá manejar adecuadamente las herramientas y técnicas que le permitan desarrollar actividades de dirección integral de proyectos y responder al código de ética del PMI como director de proyectos. A lo largo del curso el alumno desarrolla la parte práctica partiendo de una idea de proyecto con la definición de alcance formal a través de un Acta de Constitución de Proyecto (Project Charter), y la elaboración de su Estructura Desglosable del Trabajo (EDT), a partir de la cual se definen las actividades y se trabaja la triple restricción de costo, tiempo y alcance.

### 4. LOGRO GENERAL DE APRENDIZAJE

Al finalizar el curso el estudiante gestiona los aspectos claves a tomar en cuenta para el éxito de los proyectos utilizando las principales herramientas y técnicas de gestión del PMBOK.

# 5. UNIDADES Y LOGROS ESPECÍFICOS DE APRENDIZAJE

Unidad de aprendizaje 1:	Semana 1 y 2
Marco general de la gestión de proyectos.	

### Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad el estudiante explica el marco conceptual de la gestión de proyectos, aplicando la matriz de grupos de procesos y áreas de conocimiento descritos en la guía del PMI.

### Temario

- Definición y marco conceptual: Como surgen los proyectos. Emprendimiento, idea de negocio. Proyectos y
  gestión de proyectos.
   Enfoque del PMI para la gestión de proyectos: PMI, PMBOK. Proyectos según el PMI.
  Diferencia entre Proyecto y operación. Rol del director de proyectos. Estructura de la guía para la dirección de
  proyectos del PMI.
- Gestión de proyectos y su aplicación dentro del ciclo de vida de los proyectos: Ciclo de los proyectos (identificación, formulación, evaluación y ejecución). Beneficios de la gestión de proyectos. Contexto de los proyectos (factores ambientales de la empresa). Portafolio, programa y proyecto. Identificación de las fases del proyecto: Fases del proyecto. Relación entre las fases. Tipos de ciclo de vida del proyecto. Ciclo de vida de un proyecto y del producto.



#### Unidad de aprendizaje 2:

Grupos de procesos y áreas de conocimiento según el PMI: Descripción del modelo planteado por el PMI.

Semana 3 y 4

### Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad el estudiante desarrolla el Acta de Constitución del Proyecto (Project Charter) y la Estructura de Desglose del Trabajo (EDT), mediante los documentos formales de la gestión de proyectos, según el modelo propuesto por el PMI.

#### **Temario:**

- Interacción de los grupos de procesos: Inicio y planificación de un proyecto. Ciclo de vida de la gestión de proyectos. Relación entre el ciclo de vida del proyecto y los grupos de procesos de la gestión de proyectos.
   Interacción de los grupos de procesos: Ejecución, seguimiento y control de un proyecto.
- Gestión de integración: Proceso de integración. Proceso de desarrollar el acta de constitución. Cronograma de hitos. Proceso de desarrollar el plan del proyecto. Dirigir y gestionar el trabajo del proyecto. Monitorear y controlar el proyecto. Control integrado de cambios. Cierre del proyecto. Gestión de alcance: Procesos de la gestión del alcance. Procesos para recopilar requerimientos. Proceso de definir el alcance. Proceso de elaborar la Estructura de desglose de trabajo (EDT). Diccionario de EDT.

#### Unidad de aprendizaje 3:

Gestionando con la triple restricción: métodos y herramientas de la gestión de proyectos.

Semana 5 y 6

#### Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad el estudiante comprende los impactos de la triple restricción en la gestión de proyectos, aplicando las herramientas y técnicas del PMI.

#### **Temario:**

- • Gestión de tiempos: Triple restricción. Desarrollo del cronograma. Herramientas para gestión de tiempos. PERT/CPM
- • Gestión de costos: Herramientas para la gestión de costos. Método del valor ganado. Relación entre EDT, el cronograma, los costos y los recursos.

# Unidad de aprendizaje 4:

Áreas de conocimiento de la Gestión de Proyectos con la guía del PMI: métodos y herramientas. Metodologías Ágiles.

Semana 7,8 y 9

# Logro específico de aprendizaje:

Al finalizar la unidad el estudiante aplica la interrelación de los procesos para la Gestión de Proyectos, mediante las herramientas y técnicas del PMI.

## **Temario:**

- Gestión de los riesgos. Gestión de la calidad. Gestión de las comunicaciones.
- Gestión de los recursos. Gestión de las adquisiciones. Gestión de stakeholders o interesados.
- Proyecto final

### 6. METODOLOGÍA

La metodología del curso está diseñada para la modalidad semipresencial, enlazando el espacio de aprendizaje virtual y la clase presencial; y promoviendo el autoaprendizaje, la autonomía del estudiante y el aprendizaje colaborativo. El curso es participativo y de naturaleza práctica. Durante las sesiones de aprendizaje se trabajará a partir de la resolución de casos en las actividades durante el curso.

En Canvas, espacio virtual de aprendizaje, el estudiante encuentra todo el material del curso, ordenado por semanas y organizado en tres secciones correspondientes a

- Material de estudio: recursos obligatorios de aprendizaje, como videos, lecturas, enlaces externos y recursos gráficos o interactivos.
- Actividades: pueden ser calificadas o complementarias e incluyen foros, tareas, evaluaciones, etc.
- Material complementario: recursos que permiten ampliar el conocimiento del tema semanal.

Nuestros cursos cuentan con videoconferencias y foros de consultas como espacios de interacción en el que participan los estudiantes y el docente para absolver las dudas, desarrollar algún tema y realizar comentarios sobre los temas tratados. El espacio presencial permite la consolidación de los aprendizajes logrados en el espacio virtual con miras a una aplicación en el ámbito laboral o profesional; todas estas actividades están relacionadas y se basan en el aprendizaje desarrollado durante el espacio virtual.

Los principios de aprendizaje que se promueven en este curso son:

- Aprendizaje autónomo
- Aprendizaje colaborativo
- Aprendizaje para la era digital

# 7. SISTEMA DE EVALUACIÓN

El cálculo del promedio final se hará de la siguiente manera:

# (20%)APF1 + (20%)APF2 + (20%)PA + (40%)PROY

### Donde:

Tipo	Descripción	Semana	Observación
APF1	AVANCE DE PROYECTO FINAL 1	3	Presencial / grupal Comprende la unidad 1.
APF2	AVANCE DE PROYECTO FINAL 2	5	Presencial / grupal Comprende la unidad 1 y 2.
PA	PARTICIPACIÓN EN CLASE	8	Virtual/ Individual
PROY	PROYECTO FINAL	9	Presencial /grupal Comprende las 4 unidades

# Indicaciones sobre Fórmulas de Evaluación:

- 1. La nota mínima aprobatoria final es de 12.
- 2. En este curso, no aplica examen rezagado.
- 3. En este curso, ninguna nota se reemplaza.
- 4. No se elimina ninguna actividad
- 5. La nota de participación considerará 5 actividades individuales que se desarrollarán a lo largo del ciclo.

# 8. FUENTES DE INFORMACIÓN

# Bibliografía Base:

RIVERA. ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS. Pearson. https://tubiblioteca.utp.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=29683

# Bibliografía Complementaria:

No hay bibliografía

# 9. COMPETENCIAS

Carrera	Competencias específicas
Ingeniería de Sistemas e Informática	Soluciones Informáticas
Ingeniería Empresarial	<ul> <li>Gestión de las Tecnologías de la Información</li> <li>Gestión Financiera</li> <li>Gestión del Capital Humano</li> <li>Gestión Estratégica</li> </ul>
Ingeniería Industrial	Gestión de Proyectos

# **10.CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES**

Unidad de aprendizaje	Semana	Sesión	Tema	Actividades y evaluaciones
		1 Sesión Virtual	Definición y marco conceptual: Como surgen los proyectos. Emprendimiento, idea de negocio. Proyectos y gestión de proyectos.     Enfoque del PMI para la gestión de proyectos: PMI, PMBOK. Proyectos según el PMI. Diferencia entre Proyecto y operación. Rol del director de proyectos. Estructura de la guía para la dirección de proyectos del PMI.	<ul> <li>Observa el vídeo de presentación del curso, así como los videos y materiales explicativos de la semana.</li> <li>Utiliza el foro de consultas a lo largo de todo el curso ante cualquier duda.</li> </ul>

				Desarrolla las actividades propuestas.
<b>Unidad 1</b> Marco general de la gestión de proyectos	1	2	Definición y marco conceptual: Como surgen los proyectos. Emprendimiento, idea de negocio. Proyectos y gestión de proyectos.     Enfoque del PMI para la gestión de proyectos: PMI, PMBOK. Proyectos según el PMI. Diferencia entre Proyecto y operación. Rol del director de proyectos. Estructura de la guía para la dirección de proyectos del PMI.	<ul> <li>El docente da la bienvenida y explica la modalidad del curso.</li> <li>Se define la fecha y hora de las video conferencias y se elige al delegado del aula.</li> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y problemas.</li> </ul>
		3 Sesión Virtual	Gestión de proyectos y su aplicación dentro del ciclo de vida de los proyectos: Ciclo de los proyectos (identificación, formulación, evaluación y ejecución). Beneficios de la gestión de proyectos. Contexto de los proyectos (factores ambientales de la empresa). Portafolio, programa y proyecto. • Identificación de las fases del proyecto: Fases del proyecto. Relación entre las fases. Tipos de ciclo de vida del proyecto. Ciclo de vida de un proyecto y del producto.	<ul> <li>Revisa los materiales explicativos de la semana.</li> <li>Desarrolla las actividades propuestas.</li> <li>1° Videoconferencia</li> </ul>
	2	4	Gestión de proyectos y su aplicación dentro del ciclo de vida de los proyectos: Ciclo de los proyectos (identificación, formulación, evaluación y ejecución). Beneficios de la gestión de proyectos. Contexto de los proyectos (factores ambientales de la empresa). Portafolio, programa y proyecto. • Identificación de las fases del proyecto: Fases del proyecto. Relación entre las fases. Tipos de ciclo de vida del proyecto. Ciclo de vida de un proyecto y del producto.	<ul> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y problemas.</li> <li>Se brindan las indicaciones para presentar el Avance de Proyecto Final 1 (APF).</li> </ul>
		5 Sesión Virtual	Interacción de los grupos de procesos: Inicio y planificación de un proyecto. Ciclo de vida de la gestión de proyectos. Relación entre el ciclo de vida del proyecto y los grupos de procesos de la gestión de proyectos. Interacción de los grupos de procesos: Ejecución, seguimiento y control de un proyecto.	Revisa los materiales explicativos de la semana     Desarrolla las actividades propuestas.
	3		Interacción de los grupos de procesos: Inicio y planificación de un proyecto. Ciclo de vida de la gestión de proyectos. Relación entre el ciclo de vida del proyecto y los grupos de procesos de la gestión de proyectos.     Interacción de los grupos de procesos: Ejecución,	<ul> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y</li> </ul>

		6	seguimiento y control de un proyecto.	problemas.  • AVANCE DE PROYECTO FINAL  1  • Recuerda que corresponde al 20% de tu nota final.
Unidad 2 Grupos de procesos y áreas de conocimiento según el PMI: Descripción del modelo planteado por el PMI		7 Sesión Virtual	Gestión de integración: Proceso de integración. Proceso de desarrollar el acta de constitución. Cronograma de hitos. Proceso de desarrollar el plan del proyecto. Dirigir y gestionar el trabajo del proyecto. Monitorear y controlar el proyecto. Control integrado de cambios. Cierre del proyecto. • Gestión de alcance: Procesos de la gestión del alcance. Procesos para recopilar requerimientos. Proceso de definir el alcance. Proceso de elaborar la Estructura de desglose de trabajo (EDT). Diccionario de EDT.	<ul> <li>Revisa los materiales explicativos de la semana.</li> <li>Desarrolla las actividades propuestas.</li> <li>2° videoconferencia</li> </ul>
	4	8	Gestión de integración: Proceso de integración. Proceso de desarrollar el acta de constitución. Cronograma de hitos. Proceso de desarrollar el plan del proyecto. Dirigir y gestionar el trabajo del proyecto. Monitorear y controlar el proyecto. Control integrado de cambios. Cierre del proyecto. • Gestión de alcance: Procesos de la gestión del alcance. Procesos para recopilar requerimientos. Proceso de definir el alcance. Proceso de elaborar la Estructura de desglose de trabajo (EDT). Diccionario de EDT.	<ul> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y problemas.</li> <li>Se brindan las indicaciones para presentar el Avance de Proyecto Final 2 (APF2)</li> </ul>
		9 Sesión Virtual	Gestión de tiempos: Triple restricción.  Desarrollo del cronograma. Herramientas para gestión de tiempos. PERT/CPM	<ul> <li>Revisa los materiales explicativos de la semana.</li> <li>Desarrolla las actividades propuestas.</li> </ul>
Unidad 3 Gestionando con la triple restricción: métodos y herramientas de la gestión de proyectos	Gestionando con la triple restricción: métodos y herramientas de la	10	Gestión de tiempos: Triple restricción. Desarrollo del cronograma. Herramientas para gestión de tiempos. PERT/CPM	<ul> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y problemas.</li> <li>AVANCE DE PROYECTO FINAL 2</li> <li>Recuerda que corresponde al 20% de tu nota final.</li> </ul>
		11 Sesión	Gestión de costos: Herramientas para la gestión de costos. Método del valor ganado. Relación entre EDT, el cronograma, los costos y los recursos.	Revisa los materiales explicativos de la semana.



		Virtual		Desarrolla las actividades propuestas.
	6	12	Gestión de costos: Herramientas para la gestión de costos. Método del valor ganado. Relación entre EDT, el cronograma, los costos y los recursos.	El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.     Resolución de ejercicios y problemas.
Unidad 4 Áreas de conocimiento de la Gestión de Proyectos con la guía del PMI: métodos y herramientas. Metodologías Ágiles	7	13 Sesión Virtual	Gestión de los riesgos. Gestión de la calidad. Gestión de las comunicaciones.	<ul> <li>Revisa los materiales explicativos de la semana.</li> <li>Desarrolla las actividades propuestas.</li> </ul>
		14	Gestión de los riesgos. Gestión de la calidad. Gestión de las comunicaciones.	<ul> <li>El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.</li> <li>Resolución de ejercicios y problemas.</li> </ul>
	8	15 Sesión Virtual	Gestión de los recursos. Gestión de las adquisiciones. Gestión de stakeholders o interesados.	<ul> <li>Revisa los materiales explicativos de la semana.</li> <li>Desarrolla las actividades propuestas.</li> <li>3° videoconferencia</li> </ul>
		16	Gestión de los recursos. Gestión de las adquisiciones. Gestión de stakeholders o interesados.	El docente responde dudas y profundiza en temas vistos en la sesión virtual.     Resolución de ejercicios y problemas.     PARTICIPACIÓN EN CLASE     Recuerda que corresponde al 20% de tu nota final.
	9	17 Sesión Virtual	Proyecto final	PROYECTO FINAL
		18	Proyecto final	Recuerda que corresponde al 40% de tu nota final.