

Paso de datos entre capas:

- Pasa la instancia del DTO como parámetro a métodos o funciones entre capas.
- De esta forma, transfieres solo los datos necesarios, evitando enviar objetos completos de la capa origen.

Beneficios de usar DTOs:

* Los DTO solo contiene datos que son específicos, para reducir el tamaño de carga.

* Los DTO pueden ocultar información sensible, como contraseñas o datos a los clientes.

1. Entity AClass Class
2. IRepository Class [interface]
3. IService Class [interface]
4. Service AClass Class
5. Controller AClass Class
6. DTO AClass Class Class [interface]



Es una clase simple que se utiliza para transportar datos entre capas de una aplicación

Creación DTO

- Define una clase que represente la información que necesitas transferir.
- Esta clase no debe contener lógica de negocio (cómo se procesan los datos), solo los atributos necesarios

Atributos del DTO

- Incluye solo los atributos que son relevantes para la capa receptora.
- Puedes utilizar tipos de datos simples (string, int, etc.) u otros DTOs anidados para estructuras más complejas.

Creación de instancias DTO

Crea instancias del DTO para almacenar los datos que quieres transferir.

Puedes hacerlo manualmente asignando valores a los atributos individuales, o utilizando mappers