

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Universidad Politécnica Salesiana

Vicerrectorado Docente

Código del Formato:	GUIA-PRL-001
Versión:	VF1.0
Elaborado por:	Directores de Área del Conocimiento Integrantes Consejo Académico
Fecha de elaboración:	2016/04/01
Revisado por:	Consejo Académico
Fecha de revisión:	2016/04/06
Aprobado por:	Lauro Fernando Pesántez Avilés Vicerrector Docente
Fecha de aprobación:	2016/14/06
Nivel de confidencialidad:	Interno



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Descripción General

Propósito

El propósito del presente documento es definir un estándar para elaborar documentación de guías de práctica de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, con la finalidad de lograr una homogenización en la presentación de la información por parte del personal académico y técnico docente.

Alcance

El presente estándar será aplicado a toda la documentación referente a informes de prácticas de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana.

Formatos

- Formato de Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Docentes
- Formato de Informe de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Estudiantes



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

CARRERA: COMPUTACIÓN ASIGNATURA: Programación Aplicada

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Reflexión en Java

OBJETIVO:

Identificar los cambios importantes de Java

Diseñar e Implementar las nuevas tecnicas de programación

Entender cada una de las caracteristicas nuevas en Java

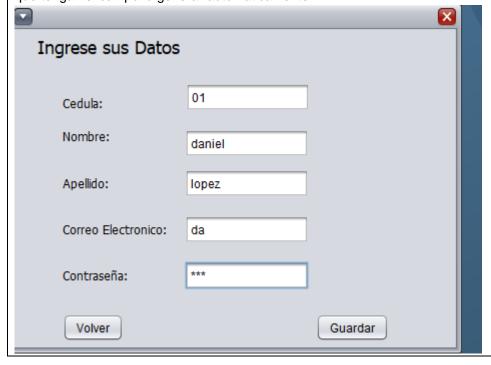
INSTRUCCIONES (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):

- 1. Revisar los conceptos fundamentales de Java
- 2. Establecer las características de Java en reflexión
- 3. Implementar y diseñar los nuevos componentes de reflexión
- 4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.

ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

(Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)

- 1. Revisar la teoría y conceptos de Java 8, 9,10, 11, 12, 13, 14, 15
- 2. Diseñar e implementar las características de Java para generar la impresión de cualquier lista, de los modelos que tengan el campo id generar automaticamente.



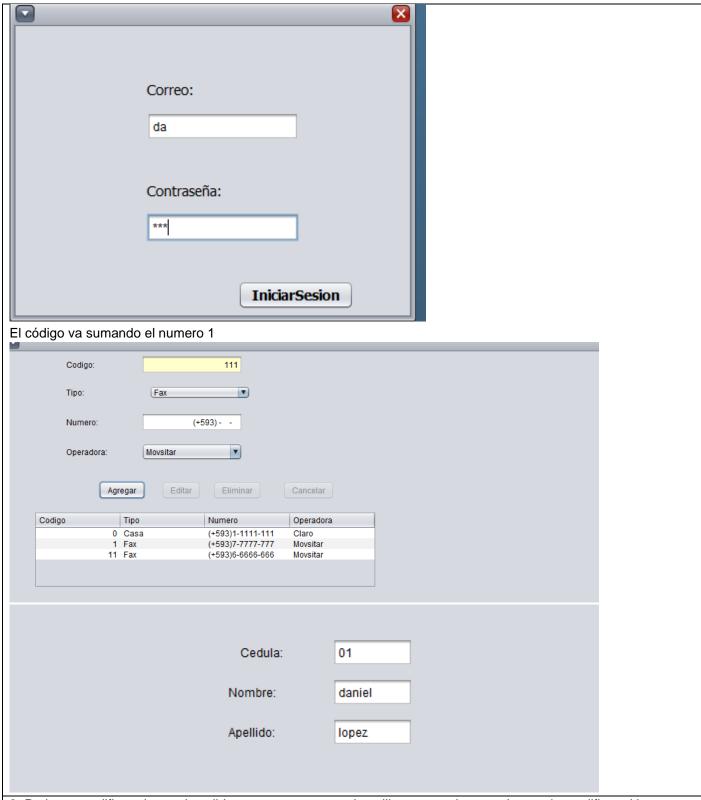


CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



3. Probar y modificar el metodo validar para que nos permita utilizar excepciones, ademas de modificar el buscar para controlar el nullpointerexception.



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
7
      public class ControladorGenerico<T> {
 8
 <u>Q.</u>
          private int codigo;
10
          private Telefono telefono;
 <u>Q.</u>
          private List<T> listado;
12
          private List<T> listaTelefono;
13
14
         public ControladorGenerico() {
15
              listado = new ArrayList();
              codigo = 0;
16
17
18
19 🖃
          public void agregarLista(T objectos) {
20
              listado.add(objectos);
21
          }
22
23 🖃
          public int size() {
24
             return listado.size();
25
26
27 🖃
          public T read(int i) {
28
              return listado.get(i);
29
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
22
   23
         public int size() {
24
            return listado.size();
25
26
27
  public T read(int i) {
28
            return listado.get(i);
29
30
31 🖃
         public T delete(int i) {
32
            return listado.remove(i);
33
34
35 🖃
         public int obtenerUltimoCodigo() {
36
            return codigo;
37
38
39 🖃
         public void create(T telefonoob) {
40
41
             listado.add(telefonoob);
42
43
44
         public T readT(int j) {
45
46
            return listado.get(j);
47
          }
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
38
39
   public void create(T telefonoob) {
40
              listado.add(telefonoob);
41
42
43
   public T readT(int j) {
44
45
46
              return listado.get(j);
47
48
49 🖃
          public T deleteT(int j) {
50
              return listado.remove(j);
51
          }
52
53 🖃
          public T get(int i) {
54
              for (int j = 0; j < listado.size(); j++) {</pre>
55
                   if (i == j) {
56
                       return listado.get(j);
57
58
59
              return null;
60
61
62
      }
63
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
8
      public class ControladorTelefono {
 9
           private Telefono telefono;
 10
           private Usuario usuario;
 11
           ControladorGenerico<Telefono> listaa = new ControladorGenerico();
 12
 13
   _
           public void agregarLista(Telefono telefono) {
 14
               listaa.agregarLista(telefono);
 15
              show();
 16
    public void show() {
 17
               for (int i = 0; i < listaa.size(); i++) {</pre>
18
 19
                  System.out.println(listaa.read(i));
 20
 21
 22
 23
 24
 25
   public List<Telefono> verTelefonos() {
 26
             return (List<Telefono>) listaa;
 27
       11
                List<Telefono> telefonos;
 28
       //
                telefonos = telefonosDAO.findAll();
 29
                return telefonos;
30
32
33
   _
          public ControladorGenerico<Telefono> getListaa() {
34
              return listaa;
35
36
37
   _
          public void setListaa(ControladorGenerico<Telefono> listaa) {
38
              this.listaa = listaa;
39
40
41
      }
42
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
18
      public class VentanaPrincipal extends javax.swing.JFrame {
19
 <u>Q</u>
          private VentanaRegistrarUsuario ventanaRegistrarUsuario;
21
22
          private VentanaIniciarSesion ventanaIniciarSesion;
          private ControladorUsuario controladorUsuario;
24
          private ControladorTelefono controladorTelefono;
25
          private VentanaBuscarUsuarios ventanaBuscarUsuarios;
26
          private VentanaGestionTelefono ventanaGestionTelefono;
27
   口
           * Creates new form NewMDIApplication
28
29
   30
          public VentanaPrincipal() {
31
             initComponents();
32
              menuTelefono.setVisible(false);
33
              menuItemCerrarSesion.setVisible(false);
34
              controladorUsuario = new ControladorUsuario():
35
36
              ventanaRegistrarUsuario = new VentanaRegistrarUsuario(controladorUsuario);
37
              ventanaBuscarUsuarios = new VentanaBuscarUsuarios (controladorUsuario, controladorTelefono);
38
1801
   private void InicarMenuItemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
181
              ventanaIniciarSesion = new VentanaIniciarSesion(controladorUsuario, this);
182
              desktopPane.add(ventanaIniciarSesion);
183
184
              ventanaIniciarSesion.setVisible(true);
185
186
   187
          private void menuItemCerrarSesionActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
188
189
              menuTelefono.setVisible(false);
190
              menuItemCerrarSesion.setVisible(false);
191
              menuIniciarS.setVisible(true);
192
              menuRegistar.setVisible(true);
193
194
195
196 📮
          private void menuRegistarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
197
              if (!ventanaRegistrarUsuario.isVisible()) {
198
                  desktopPane.add(ventanaRegistrarUsuario);
199
                  ventanaRegistrarUsuario.setVisible(true);
200
201
              }
202
203
   204
          private void menuItemGestionTelefonoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
205
              ventanaGestionTelefono= new VentanaGestionTelefono(controladorUsuario, controladorTelefono);
206
              desktopPane.add(ventanaGestionTelefono):
207
208
              ventanaGestionTelefono.setVisible(true);
                                                                                       Activar Windows
164
165 -
           private void btnGuardarDatosUsuarioActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
166
               persona= new Usuario(txtCedula.getText(), txtNombre.getText(),
167
                       txtApellido.getText(), txtCorreo.getText(), txtPassword.getText());
168
              controladorUsuario.agregarLista(persona);
169
               limpiar();
170
               this.dispose();
171
172 🖃
           public void limpiar() {
173
               txtCedula.setText("");
174
               txtNombre.setText(""):
175
               txtApellido.setText("");
176
               txtCorreo.setText("");
177
               txtPassword.setText("");
178
179
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
99
           private void btnIniciarSesionActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
100
                if(controladorUsuario.validarUsuario(txtCorreo.getText(), txtPassword.getText())!=null){
101
                   ventanaPrincipal.getMenuTelefono().setVisible(true);
102
                   ventanaPrincipal.getMenuItemCerrarSesion().setVisible(true);
103
L04
105
                  limpiar();
106
                  dispose();
L07
108
109
                    JOptionPane.showMessageDialog(this, "habla bien!! ingresa bonito y correcto");
110
111
112
113
114
115
   口
            public void limpiar() {
116
               txtCorreo.setText("");
117
118
               txtPassword.setText(""):
119
7 🖃
         public VentanaGestionTelefono (ControladorUsuario controladorUsuario, ControladorTelefono controladorTelefono) {
              this.controladorUsuario=controladorUsuario;
9
              this.controladorTelefono=controladorTelefono;
            initComponents();
<u>Q</u>.
           cargarDatosOperadora();
5
6 📮
         public void cargarDatosOperadora(){
7
            operadoras = new ArravList<>();
8
            operadoras.add("Movsitar");
            operadoras.add("Claro");
0
            operadoras.add("Etapa");
            cargarDatoscbxOperadora();
53
   口
         public void cargarDatoscbxOperadora() {
             DefaultComboBoxModel modelo=(DefaultComboBoxModel)cbxOperadora.getModel();
54
55
             for (String operadora : operadoras) {
57
                 modelo.addElement(operadora);
58
59
60
   早
         public void cargarTelefonosTblTelefonos() {
             DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) tblTelefonos.getModel();
62
             modelo.setRowCount(0);
             Telefono telefono=null;
64
             //for(Telefono telefono: controladorUsuario.listarTelefonos()){
             for(int i = 0; i<controladorUsuario.listarTelefonos().size();i++){</pre>
65
66
                telefono = controladorUsuario.listarTelefonos().get(i);
                Object[] rowData={telefono.getCodigo(),telefono.getTipo(),telefono.getNumero(),telefono.getOperadora()};
67
68
                modelo.addRow(rowData);
69
70
                tblTelefonos.setModel(modelo);
71
72
          }
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
76 -
          public void activarEdicion() {
77
              btnEditar.setEnabled(true);
78
              btnEliminar.setEnabled(true);
79
              btnCancelar.setEnabled(true);
80
   阜
81
            public void desactivarEdicion() {
82
             btnEditar.setEnabled(false);
83
             btnEliminar.setEnabled(false);
84
             btnCancelar.setEnabled(false);
85
   阜
86
          public static void im(List list) {
              for (Object ob : list) {
88
                 Method[] metodos = ob.getClass().getMethods();
                  for (Method m : metodos) {
89
                     if (m.getName().equals("getcodigo")){
90
91
                         try {
                             String cadena= (String)m.invoke(ob, null);
93
                             System.out.println(cadena);
                         } catch (IllegalAccessException ex) {
95
                             Logger.getLogger(VentanaGestionTelefono.class.getName()) .log(Level.SEVERE, null, ex);
96
                         } catch (IllegalArgumentException ex) {
97
                             Logger.getLogger(VentanaGestionTelefono.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
98
                         } catch (InvocationTargetException ex) {
99
                             Logger.getLogger(VentanaGestionTelefono.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
100
101
102
103
104
105 🚍
178
    private void btnBuscarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
179
                 String cedula = txtCedula.getText();
180
                 Usuario u=controladorUsuario.buscar(cedula);
181
                 if(u !=null){
182
                    txtNombre.setText(u.getNombre());
183
                     txtApellido.setText(u.getApellido());
184
                     cargarTelefonosTblTelefonosl(u.getTelefonos());
185
                   }else{
186
                     System.out.println("no hace nada");
187
188
189
190
191
192
        }
193
      public class Usuario {
18
19
          private String cedula;
20
          private String nombre;
21
          private String apellido;
22
          private String correo;
23
          private String contraseña;
          private List<Telefono> telefonos;
25
          public Usuario() {
26
               telefonos = new ArrayList<>();
27
28
   早
29
           public Usuario (String cedula, String nombre, String apellido, String correo, String contraseña) {
30
              this.cedula = cedula;
31
               this.nombre = nombre;
32
               this.apellido = apellido;
33
               this.correo = correo;
34
               this.contraseña = contraseña;
35
               telefonos = new ArrayList<>();
                                                                                          Activar Windows
36
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public void agregarTelefono(Telefono telefono){
106
    107
               telefonos.add(telefono);
108
109
       //Actualiza el telefono ingresado en la lista telefonos
   public void actualizarTelefono(Telefono telefono) {
110
111
               for (int i = 0; i <telefonos.size(); i++) {
                   Telefono t =telefonos.get(i);
112
113
                    if(t.getCodigo()==telefono.getCodigo()){
114
                       telefonos.set(i, telefono);
115
                        break;
116
                    }
117
               }
118
119
           //Elimina el telefono ingresado de la lista telefonos
120
121
   public void eliminarTelefono(Telefono telefono) {
122
               Iterator<Telefono> it = telefonos.iterator();
123
               while (it.hasNext()) {
124
                   Telefono t = it.next();
125
                   if (t.getCodigo() == telefono.getCodigo()) {
126
                       it.remove();
127
                       break;
128
129
               }
130
131
132
           //Busca el Telefono correspondiente al codigo ingresado
133
   public Telefono buscarTelefono(int codigo) {
134
               return telefonos.get(codigo);
135
           1
12
     public class Telefono {
13
14
         private int codigo;
15
         private String numero;
16
         private String tipo;
17
         private String operadora;
18
         private Usuario usuario;
19
20 🖃
         public Telefono() {
21
22
23
  public Telefono(int codigo, String numero, String tipo, String operadora) {
            this.codigo = codigo;
24
25
             this.numero = numero;
             this.tipo = tipo;
26
27
             this.operadora = operadora;
28
```

4. Realizar práctica codificando los codigos de las nuevas caracteristicas de Java y su uso dentro de una agenda telefónica.



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

RESUL	.TADO	(S) OB	TENIDO	(S) :

Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java

Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica Entender las funcionalidades adicionales de Java.

CONCLUSIONES:

Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.

RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

Docente / Técnico Docente:	

Firma:		
SALESIANA FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES		
CARRERA:		ASIGNATURA:
NRO. PRÁCTICA:	TÍTULO PRÁCTICA:	
OBJETIVO ALCANZAD	O:	
	A OTIVIDA	
ACTIVIDADES DESARROLLADAS		
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
N.		



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):	
CONCLUSIONES:	
RECOMENDACIONES:	
Nombre de estudiante:	-
Firma de estudiante:	_