
	Computación	Docente: Diego Quisi Peralta
	Programación Aplicada	Período Lectivo: Septiembre 2020 – Febrero 2021

		FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES	
CARRERA: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE SISTEMAS		ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN APLICADA	
NRO. PROYECTO:	1.1	TÍTULO PROYECTO: Prueba Practica 1 Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de matrimonios de la ciudad de Cuenca	
OBJETIVO: Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (Java 8, Programación Genérica, Reflexión y Patrones de Diseño) en un contexto real.			
INSTRUCCIONES:		1. Revisar el contenido teórico y práctico del tema	
		2. Profundizar los conocimientos revisando los libros guías, los enlaces contenidos en los objetos de aprendizaje Java y la documentación disponible en fuentes académicas en línea.	
		3. Deberá desarrollar un sistema informático para la gestión de matrimonios, almacenar en archivos y una interfaz gráfica.	
		4. Deberá generar un informe de la práctica en formato PDF y en conjunto con el código se debe subir al GitHub personal.	
		5. Fecha de entrega: El sistema debe ser subido al git hasta 27 de noviembre del 2020 – 23:55.	
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR			

1. Enunciado:

Realizar el diagrama de clase y el programa para gestionar los matrimonios de la ciudad de Cuenca empleando las diferentes tecnicas de programación revisadas en clase.

Problema: De cada matrimonio se almacena la fecha, el lugar de la celebración y los datos personales (nombre, apellido, cédula, dirección, genero y fecha de nacimiento) de los contrayentes. Es importante validar la equidad de genero.

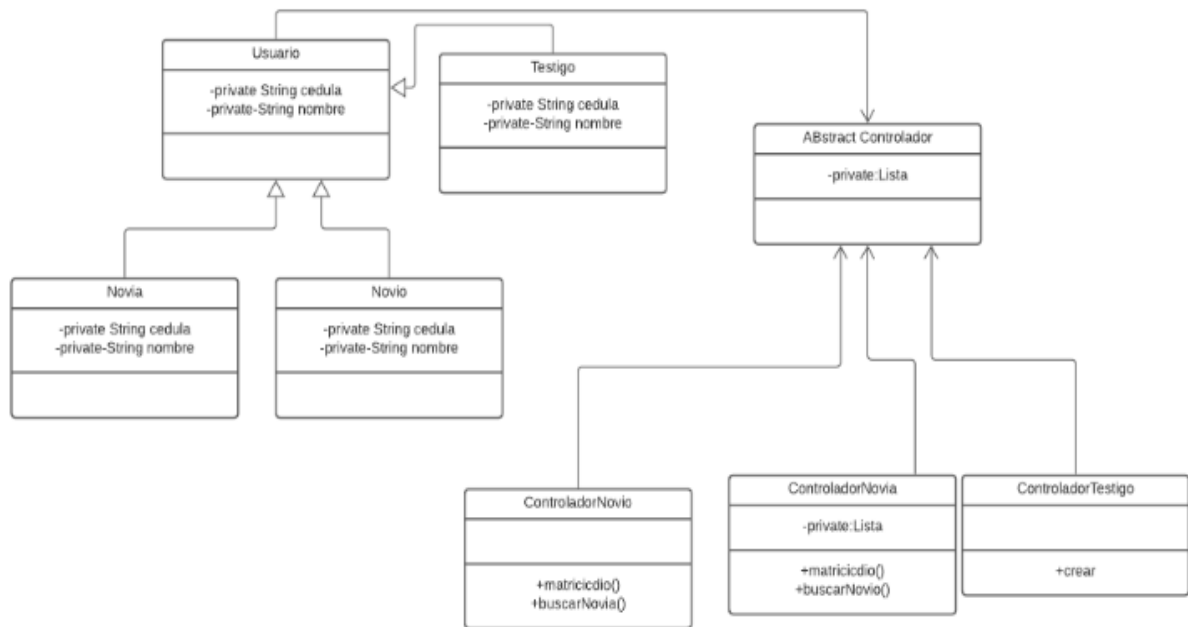
Igualmente se guardar los datos personales de los dos testigos y de la autoridad civil (juez o autoridad) que formalizan el acto. Ademas de gestionar la seguridad a traves de un sistema de Usuarios y Autentificación.

Calificación:

- Diagrama de Clase 20%
- MVC: 20%
- Patrón de Diseño aplicado : 30%
- Tecnicas de Programación aplicadas (Java 8, Reflexión y Programación Generica): 20%
- Informe: 10%

2. Informe de Actividades:

- Planteamiento y descripción del problema.
- Diagramas de Clases.
- Patrón de diseño aplicado
- Descripción de la solución y pasos seguidos.
- Conclusiones y recomendaciones.
- Resultados.



Cedula

0150364081

Nombre

daniel

Apellido

lopez

Direccion

nula

estado

soltero

Fecha Nacimeinto

20/5/2000

Fecha boda


20/10/2021

Genero

masculino

Crear

Mensaje X

 novio Creado

Aceptar

Fecha boda 20/10/2021

Genero masculino

Crear

Cedula 0102461068

Nombre janneth

Apellido gomez

Direccion calleV

estado soltera

Fecha Nacimeinto 20/5/99

Fecha boda 20/10/2021

Genero fememnino

Crear

Cedula

0102461068

Nombre

janneth

Fecha Nacimiento

20/5/99

Fecha boda


20/10/2021

Genero

femenino

Crear

Mensaje

 novia Creado

Aceptar

novio

Cedula

0150364081

Buscar

Nombres

daniellopez

Testigo

Nombre

Apellido

Cedula

Nombre

Apellido

Cedula

Agregar

Juez

CASAR

novia

Cedula

Buscar

Nombre

novio

Cedula

Nombres

Testigo

Nombre

Apellido

Cedula

Nombre	Apellido	Cedula
--------	----------	--------

Juez

novia

Cedula

Nombre

novio

Cedula

Nombres

novia

Cedula

Nombre

Testigo

Nombre

Apellido

Cedula

Nombre	Apellido	Cedula
juan	iñiguez	01568412364
juna	mercedez	02652369987

Juez

The image shows a web application interface for a marriage registration system. It features two main sections for the groom (novio) and bride (novia). Each section has input fields for 'Cedula' (ID number) and 'Nombres' (Name), with a 'Buscar' (Search) button. Below these, there are fields for 'Testigo' (Witness) with sub-fields for 'Nombre' (Name), 'Apellido' (Surname), and 'Cedula'. At the bottom, there is a 'Juez' (Judge) field with the text 'Dr Juan Perez' and a 'CASAR' button. A modal window titled 'Mensaje' is overlaid on the form, displaying a blue information icon and the text 'Feliz mente casados' (Congratulations). An 'Aceptar' (Accept) button is located at the bottom right of the modal.

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Interpreta de forma correcta los algoritmos de programacion y su aplicabilidad.
- Identifica correctamente qué herramientas de programacion se pueden aplicar.

CONCLUSIONES:


- Los estudiantes identifican las principales estructuras para la creacion de sistemas informaticos.
- Los estudiantes implementan soluciones graficas en sistemas.
- Los estudiantes estan en la capacidad de implementar la persistencia en archivos.

RECOMENDACIONES:

- Revisar la información proporcionada por el docente previo a la práctica.
- Haber asistido a las sesiones de clase.
- **Consultar con el docente las dudas que puedan surgir al momento de realizar la prueba.**

BIBLIOGRAFIA:

[1]: <https://www.ups.edu.ec/evento?calendarBookingId=98892>

 UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR	Computación	Docente: Diego Quisi Peralta
	Programacion Aplicada	Período Lectivo: Septiembre 2020 – Febrero 2021

Firma: _____



**FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES /
CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES**

CARRERA:		ASIGNATURA:
NRO. PRÁCTICA:		TÍTULO PRÁCTICA:
OBJETIVO ALCANZADO:		
ACTIVIDADES DESARROLLADAS		
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
N.		
RESULTADO(S) OBTENIDO(S):		
CONCLUSIONES:		
RECOMENDACIONES:		

Nombre de estudiante: _____

Firma de estudiante: _____