

# Utilização de Métodos Numéricos para Encontrar Raizes

Jhonattan C. B. Cabral<sup>1</sup>, Daniel M. P. Carvalho<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Instituto de Informática e Matemática Aplicada (DIMAp)  
Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN)

jhonattan.yoru@gmail.com, danielmarx08@gmail.com

**Abstract.** Task applied in the first unit of the discipline of Numerical Calculus (DIM0404), aims to improve and apply the knowledge acquired in linear system resolutions.

**Resumo.** Tarefa aplicada na primeira unidade da disciplina de Cálculo Numérico (DIM0404), tem como objetivo aprimorar e aplicar os conhecimentos adquiridos em resoluções de sistemas lineares.

## 1. Dado 3 matrizes quadradas de ordem N igual a 3, 5 e 88, respectivamente. Encontre a resolução do sistema linear abstraído dessas matrizes.

Para solucionar o problema, aplicamos o método de Gauss, onde tem como objetivo triangularizar a matriz, facilitando o encontro da solução do sistema. Como sabemos que o sistema de cada matriz é determinado, ou seja, possui uma única solução, não nos preocupamos em encontrar outras soluções.

### 1.1. Código

Vendo que modularizamos o projeto, mostraremos o código dos arquivos principais, ocultado implementações básicas do arquivo **main.cpp**.

#### 1.1.1. SistemaLinear.h

```
1  /*
2   * @file SistemaLinear.h
3   * @brief Universidade Federal do Rio Grande Do Norte (UFRN)
4   * @brief DIM0404 - Calculo Numerico
5   * @brief Tarefa: Encontrar raizes de equacoes
6   * @date 27/03/2018
7   * @author Jhonattan Cabral e Daniel Marx.
8   */
9
10 #ifndef __SISTEMALINEAR_H__
11 #define __SISTEMALINEAR_H__
12
13 #include <iostream>
14 #include <vector>
15 #include <string>
```

```

16 #include <fstream>
17
18 class SistemaLinear
19 {
20
21     using matriz = std::vector<std::vector<float>>>;
22
23     private:
24
25         matriz sistema_m;
26
27     public:
28
29         SistemaLinear(std::string nome_arquivo);
30
31         ~SistemaLinear() = default;
32
33         void solucoesSistema();
34
35         void imprimeMatrizSistema();
36
37     private:
38
39         matriz gerarMatrizTriangular();
40         matriz lerMatriz(std::string nome_arquivo);
41 };
42 #endif

```

Aqui como podemos ver no código acima, temos a declaração da nossa classe. Possuindo como atributo privado a matriz (passada através de arquivo pelo usuário) na qual será feito a eliminação de Gauss, tem também métodos públicos como **solucoesSistema()**, **imprimeMatrizSistema()**, além do construtor e destrutor, por fim temos os métodos privados que auxiliaram na resolução do projeto **gerarMatrizTriangular()** e o **lerMatriz(fileName)**.

### 1.1.2. SistemaLinear.cpp

```

1  /*
2   * @file SistemaLinear.cpp
3   * @brief Universidade Federal do Rio Grande Do Norte (UFRN)
4   * @brief DIM0404 - Calculo Numerico
5   * @brief Tarefa: Encontrar raizes de equacoes
6   * @date 27/03/2018
7   * @author Jhonattan Cabral e Daniel Marx.
8   */
9
10 #include "SistemaLinear.h"
11
12 using matriz = std::vector<std::vector<float>>>;
13

```

```

14  /*
15   * Construtor
16   */
17  SistemaLinear::SistemaLinear(std::string nome_arquivo)
18  {
19      sistema_m = lerMatriz(nome_arquivo);
20  }
21
22  /*
23   * @brief Metodo responsavel por ler a matriz de um determinado
24   *        arquivo
25   * @param nome_arquivo - nome do arquivo no qual sera lido
26   * @return A - matriz lida do arquivo
27   */
28  matriz SistemaLinear::lerMatriz(std::string nome_arquivo)
29  {
30      std::ifstream file(nome_arquivo);
31      unsigned size;
32
33      file >> size; //Le a primeira linha e pega o tamanho da
34                  //matriz
35
36      if(!file){ std::cout << "Erro"; }
37
38      matriz A;
39      double value;
40      for(auto i = 0u; i < size; i++)
41      {
42          std::vector<float> temp;
43          for(auto j = 0u; j < size+1; j++)
44          {
45              file >> value;
46              temp.push_back(value);
47          }
48          A.push_back(temp);
49      }
50
51      return A;
52  }
53
54  /*
55   * @brief Metodo responsavel por triangular a matriz atraves da
56   *        eliminacao de Gauss
57   * @return A - matriz triangularizada
58   */
59  matriz SistemaLinear::gerarMatrizTriangular()
60  {
61      matriz A = sistema_m;
62
63      for(size_t k = 0u; k <= A.size(); k++) //Numero de pivos

```

```

60     {
61         for(size_t i = 1 + k; i < A.size(); i++) //
            Numero de linhas a baixo da primeira
62     {
63         double fatorM = A[i][k]/A[k][k];
64         for(size_t j = 0 + k ; j < A.size() + 1;
            j++) //Numero de colunas
65     {
66         A[i][j] = A[i][j] - A[k][j]*(fatorM);
67     }
68     }
69 }
70
71 return A;
72 }
73
74 /*
75  *@brief Metodo responsavel por resolver o sistema linear a
76  *partir de uma matriz triangular
77  */
78 void SistemaLinear::solucoesSistema()
79 {
80     matriz A = gerarMatrizTriangular();
81     std::vector<float> resultados;
82
83     for(int i = A.size() - 1; i >= 0; i = i - 1) // Calcula-
        se de baixo para cima.
84     {
85         //Valor da diagonal principal, que multiplica a
            incognita.
86         float X = A[i][i];
87
88         //Armazenara o valor da incognita que esta sendo
            buscada
89         float Y = 0;
90
91         //Calculo do Y considera os valores posteriores ao da
            diagonal principal
92         for(size_t j = i+1, k = 0; j < A.size() + 1; j++, k++)
93         {
94             //Enquanto j nao chegar na posicao da ultima
                coluna
95             if(j < A.size())
96                 Y = Y + resultados[k] * A[i][j]; //Soma
                    valores depois dos pivores, e os
                    multiplica pelas incognitas ja
                    achadas
97             else
98                 Y = (A[i][j] - Y)/X; //Calcula o

```

```

100         valor da incognita da linha i + 1
101         da matriz
102     }
103
104     //Insere o valor procurado no inicio do vetor de
105     resultados.
106     resultados.insert(resultados.begin(), Y);
107 }
108
109 std::cout << "Solucoes do sistema: " << std::endl;
110 for(size_t i = 0; i < resultados.size(); i++)
111 {
112     std::cout << "X" << i << " = " << resultados[i] <<
113     std::endl;
114 }
115 std::cout << std::endl;
116 }
117
118 /*
119  * @brief Metodo que imprime a matriz
120  */
121 void SistemaLinear::imprimeMatrizSistema()
122 {
123     for(matriz::iterator it = sistema_m.begin(); it !=
124     sistema_m.end(); ++it)
125     {
126         for(std::vector<float>::iterator jt = it->begin
127         (); jt != it->end(); ++jt)
128         {
129             std::cout << *jt << " ";
130         }
131         std::cout << std::endl;
132     }
133     std::cout << std::endl;
134 }

```

Neste arquivo temos a implementação da nossa classe, na seção a seguir mostraremos uma breve explicação para cada método implementado.

## 1.2. Principais métodos

Como falado antes, nesta seção abordaremos uma simples explicação de como foi elaborado cada método.

### 1.2.1. SistemaLinear(fileName)

Trata-se do construtor da classe, note que para criar um objeto é necessário passar o nome de um arquivo, neste arquivo precisa está armazenada a matriz. O nome do arquivo é passado para outro método dentro do construtor, sendo este outro método o responsável carregamento da matriz.

### **1.2.2. lerMatriz(fileName)**

Método que é chamado dentro do construtor, ele é responsável por carregar a matriz a partir de um arquivo e armazena-la dentro de um vector, fizemos este processo utilizando os recursos da biblioteca *fstream*.

### **1.2.3. gerarMatrizTriangular()**

Aqui utilizamos o processo de eliminação de Gauss para gerar uma matriz triangular superior. A função em si, consiste basicamente de três laços de iteração para o percorrido adequado da matriz a ser escalonada. O mais externo determina em que coluna está o pivô que está sendo utilizado para zerar os elementos abaixo dele, o segundo laço itera pelas linhas abaixo do linha do pivô e calcula o fator multiplicativo que será usado atualizar os valores dos elementos de cada uma dessas linhas, e o terceiro laço percorre cada elemento de certa linha, atualizando seu valor com base naquele fator e nos elementos da linha do pivô.

### **1.2.4. solucoesSistema()**

Método responsável em encontrar a resolução do sistema linear, utilizando como base, a matriz triangular gerada pelo método descrito acima. Neste algoritmo, a matriz será percorrida de baixo para cima, linha por linha, considerando apenas o elemento da diagonal, os valores posteriores a ele (coeficientes das incógnitas), e o último valor da linha, uma constante. O elementos da diagonal está a multiplicar a incógnita que se quer achar em cada iteração completa em uma linha, esta será encontrada com base nos valores anteriormente calculados, por meio de somas e multiplicações. O código dessa função foi bem comentado para facilitar o entendimento. Por fim, esse método imprime todos os valores do vetor solução do sistema.

### **1.2.5. imprimeMatrizSistema()**

Simples método utilizado para imprimir a matriz, basicamente itera a matriz salva e a imprime na tela.