Primer Proyecto GitHub

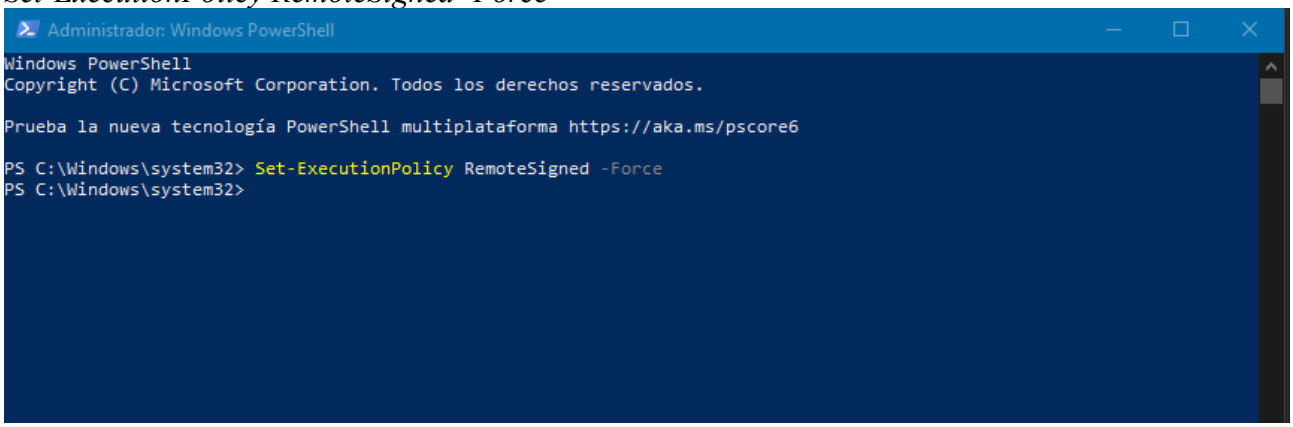
Alumno: Daniel Muñoz Núñez

I.E.S. Punta del Verde

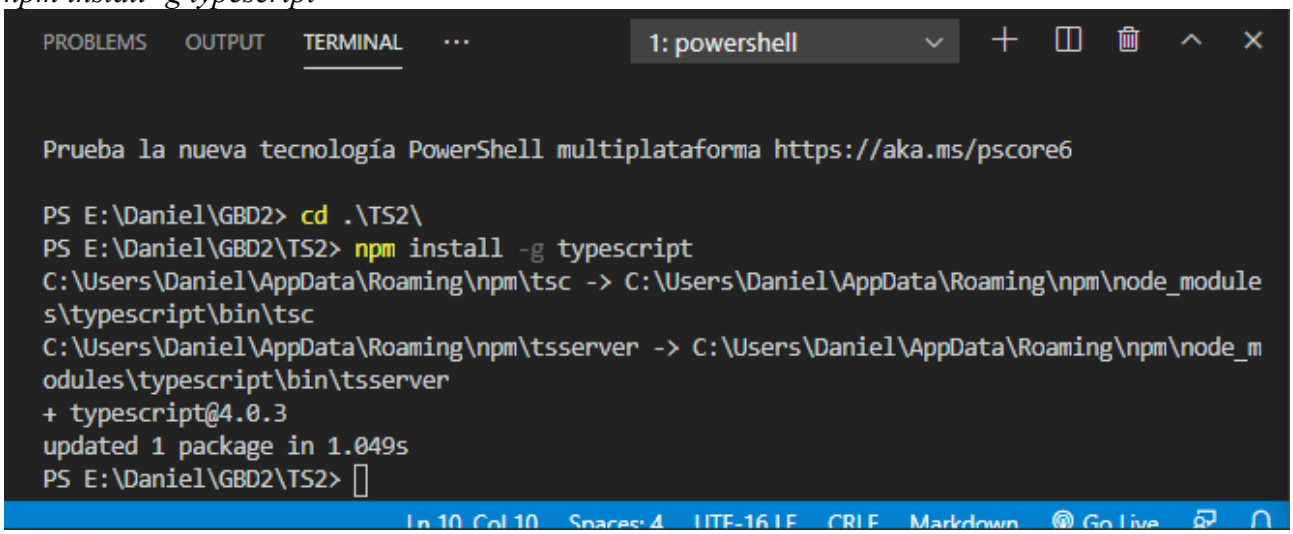
Este proyecto consistirá en la creación de un repositorio de GitHub, posteriormente instalaremos todas las herramientas para poder empezar a trabajar con typescript.

Nodejs
En primer lugar instalaremos nodejs descargándonos el .msi correspondiente desde su pagina oficial:
https://nodejs.org/es/download/

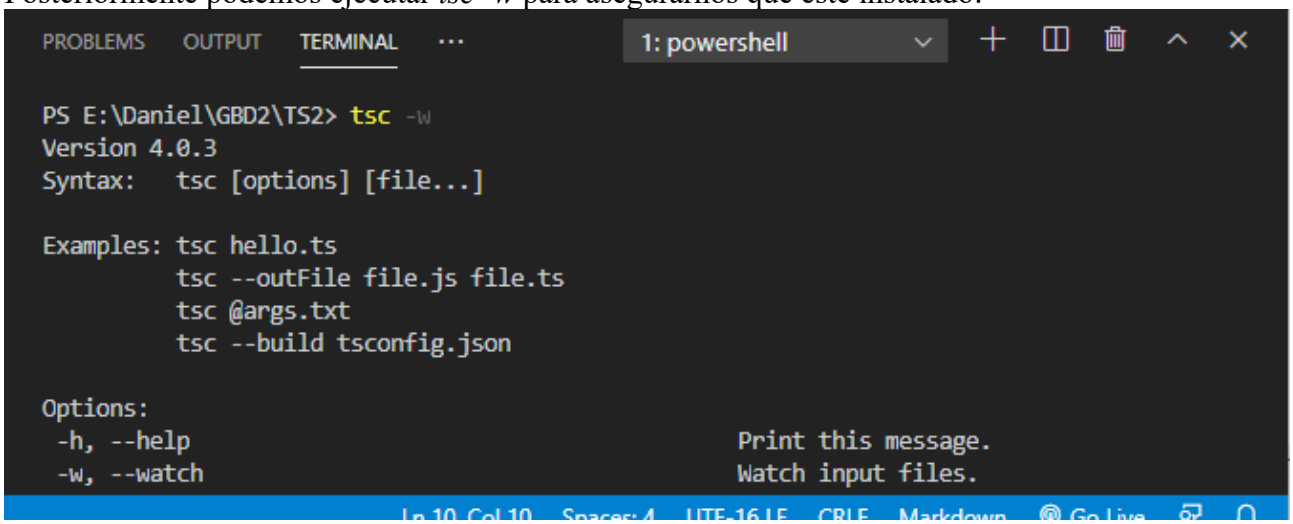
Posteriormente hay que permitir la ejecución de scripts en powershell con el siguiente comando en modo administrador:
Set-ExecutionPolicy RemoteSigned -Force



Typescript
En tercer lugar ya podremos instalar typescript con el siguiente comando:
npm install -g typescript

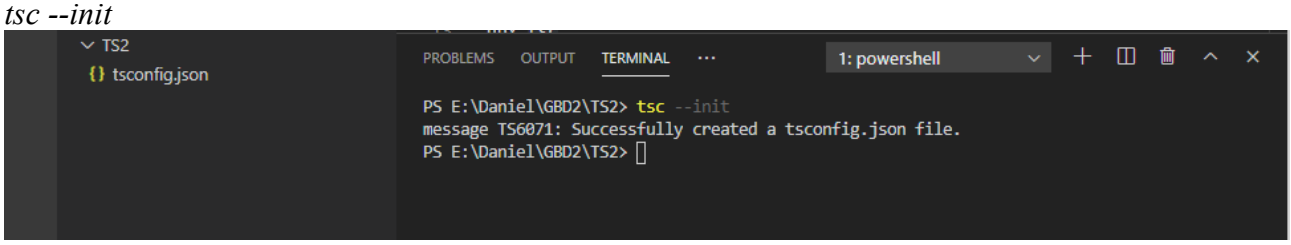


Posteriormente podemos ejecutar *tsc -w* para asegurarnos que este instalado:



Ahora ejecutaremos el siguiente comando para crear el archivo de configuración necesarios, que posteriormente subiremos a github.

tsc --init

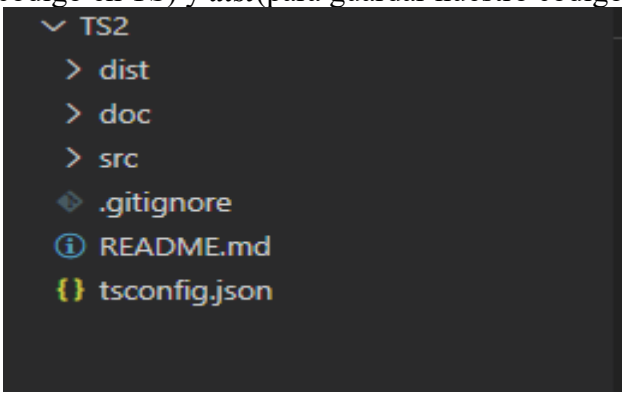


En el archivo de configuración creado debemos cambiar “es5” por “es6”, descomentar la línea “outDir” y añadir “./dist” para que no suba dicha carpeta a github.

Debería quedarnos así:


TS2 > {} tsconfig.json > ...
"strict": true, /* Enable all strict
// "noImplicitAny": true, /* Raise error on exp
// "strictNullChecks": true, /* Enable strict null
// "strictFunctionTypes": true, /* Enable strict chec
// "strictBindCallApply": true, /* Enable strict 'bin
// "strictPropertyInitialization": true, /* Enable strict chec
// "noImplicitThis": true, /* Raise error on 'th
// "alwaysStrict": true, /* Parse in strict mo
/* Additional Checks */
// "noUnusedLocals": true, /* Report errors on u
// "noUnusedParameters": true, /* Report errors on u
// "noImplicitReturns": true, /* Report error when
// "noFallthroughCasesInSwitch": true, /* Report errors for
/* Module Resolution Options */
// "moduleResolution": "node", /* Specify module res
// "baseUrl": "./", /* Base directory to
// "paths": {}, /* A series of entrie
// "rootDirs": [], /* List of root folde
// "typeRoots": [], /* List of folders to
// "types": [], /* Type declaration f
// "allowSyntheticDefaultImports": true, /* Allow default impo
"esModuleInterop": true, /* Enables emit inter
// "preserveSymlinks": true, /* Do not resolve the
// "allowUmdGlobalAccess": true, /* Allow accessing UM
/* Source Map Options */
// "sourceRoot": "", /* Specify the locati
// "mapRoot": "", /* Specify the locati
// "inlineSourceMap": true, /* Emit a single file
// "inlineSources": true, /* Emit the source al
/* Experimental Options */
// "experimentalDecorators": true, /* Enables experiment
// "emitDecoratorMetadata": true, /* Enables experiment
/* Advanced Options */
"skipLibCheck": true, /* Skip type checking
"forceConsistentCasingInFileNames": true /* Disallow inconsist
},
"exclude": [
"node_modules"
]
}
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL ··· 1: powershell
message TS6071: Successfully created a tsconfig.json file.
PS E:\Daniel\GBD2\TS2>

Ahora crearemos las carpetas ***doc***(para guardar nuestra documentación) ***src***(para guardar nuestro codigo en TS) y ***dist***(para guardar nuestro código en JS), y los archivos ***.gitignore*** y ***readme.md***



Git
Para instalar git solo tenemos que irnos a la pagina web oficial y descargarnos el ejecutable que nos corresponda:
https://git-scm.com/download/win

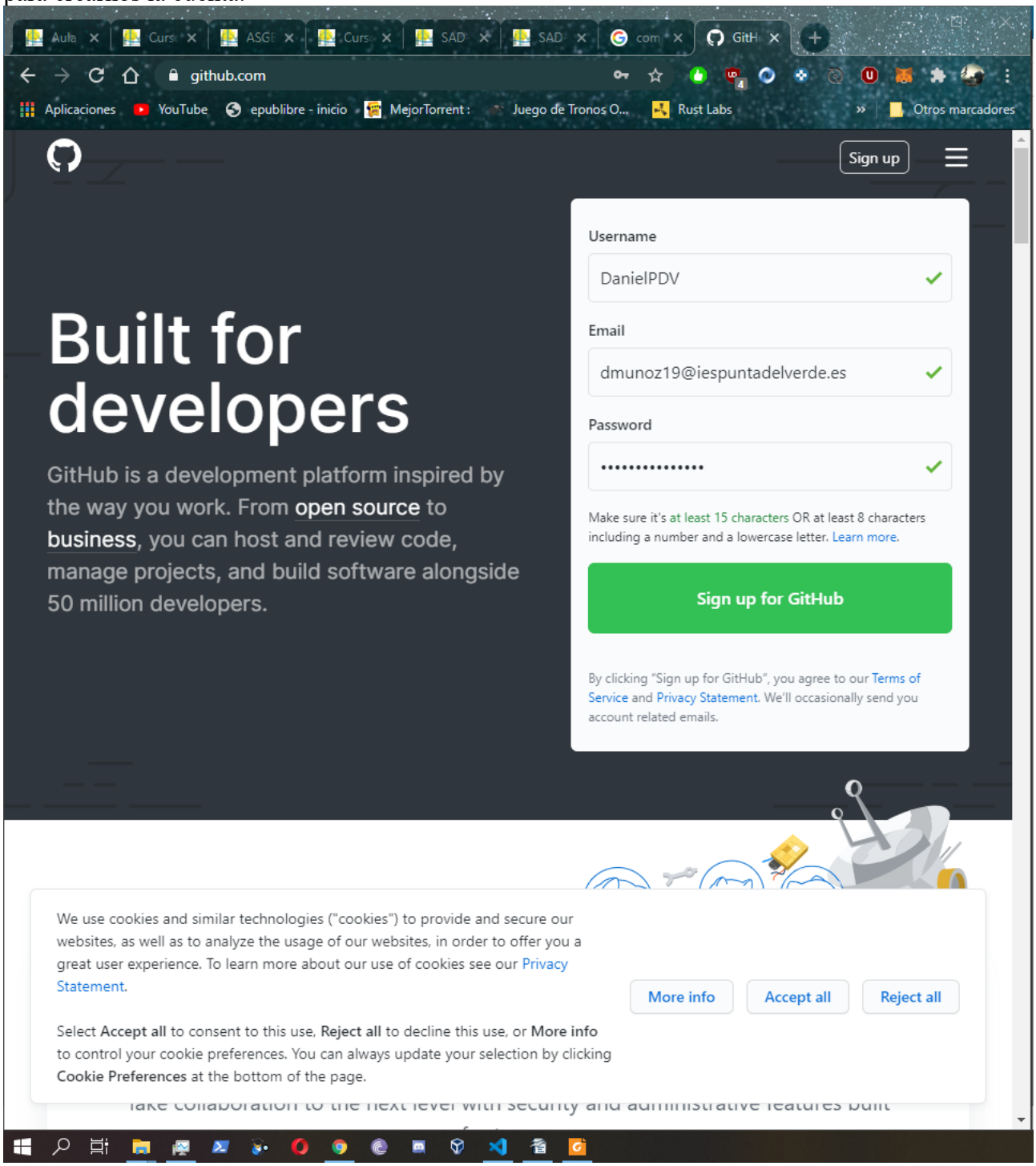
Luego ya podremos usar git desde la linea de comandos

VisualStudio
Para descargarnos VisualStudio simplemente nos vamos a su pagina web y nos descargamos el ejecutable correspondiente:
https://code.visualstudio.com/download

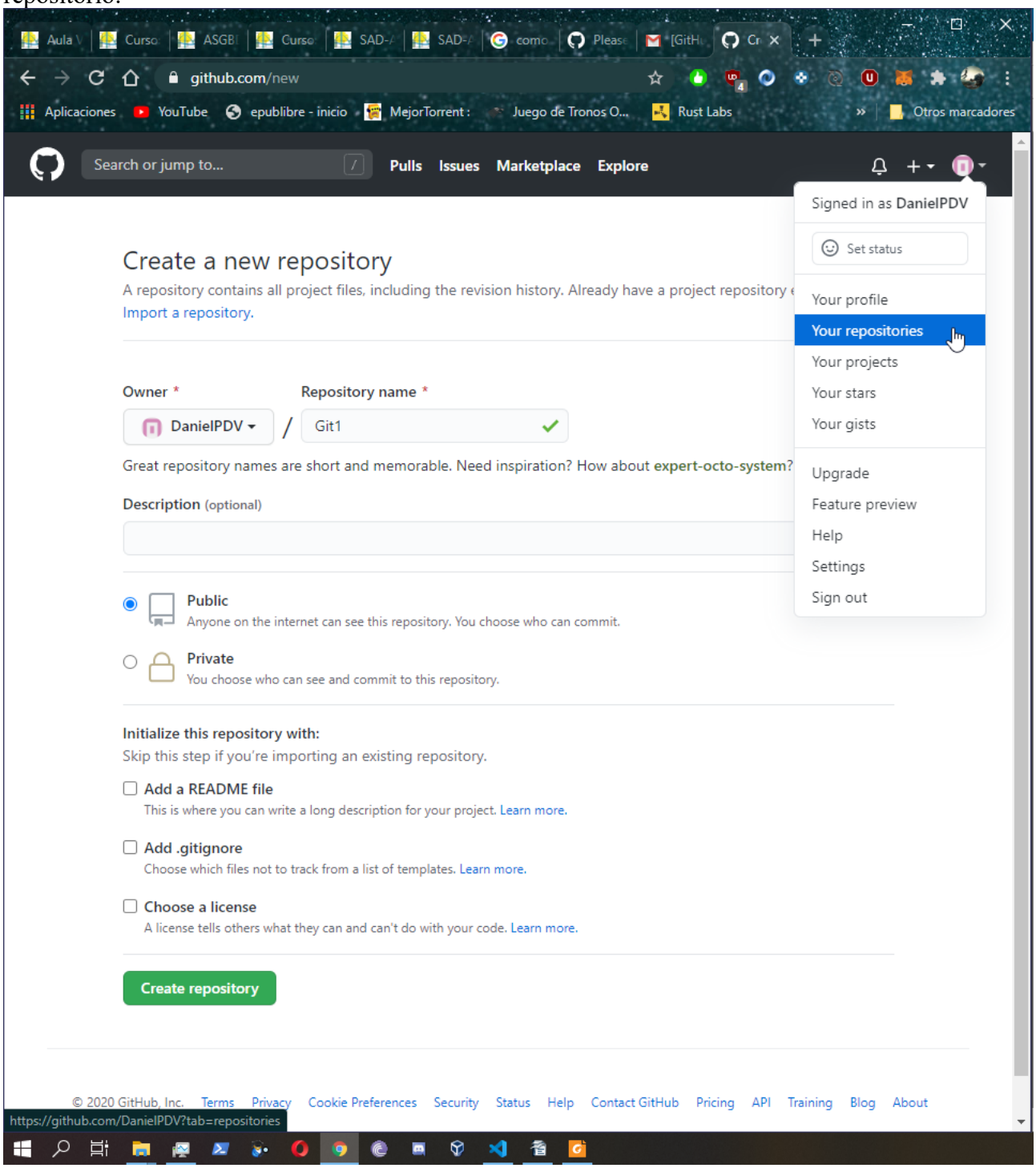
GitHub

GitHub sera el lugar donde subiremos todos nuestros proyectos y es de vital importancia saber como hacerlo, a continuación detallaré todos los pasos necesarios para crearse una cuenta en github y como subir nuestro proyecto:

En primer lugar nos vamos a la pagina web de GitHub e introducimos todos los datos necesarios para crearnos la cuenta.



Y una vez verificado el email nos vamos a la esquina superior derecha y creamos nuestro primer repositorio:



Una vez creado nos vamos a nuestra carpeta local y ejecutamos los siguientes comandos para subir todo a GitHub

git init

```
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git init
Initialized empty Git repository in E:/Daniel/GBD2/TS2/.git/
```

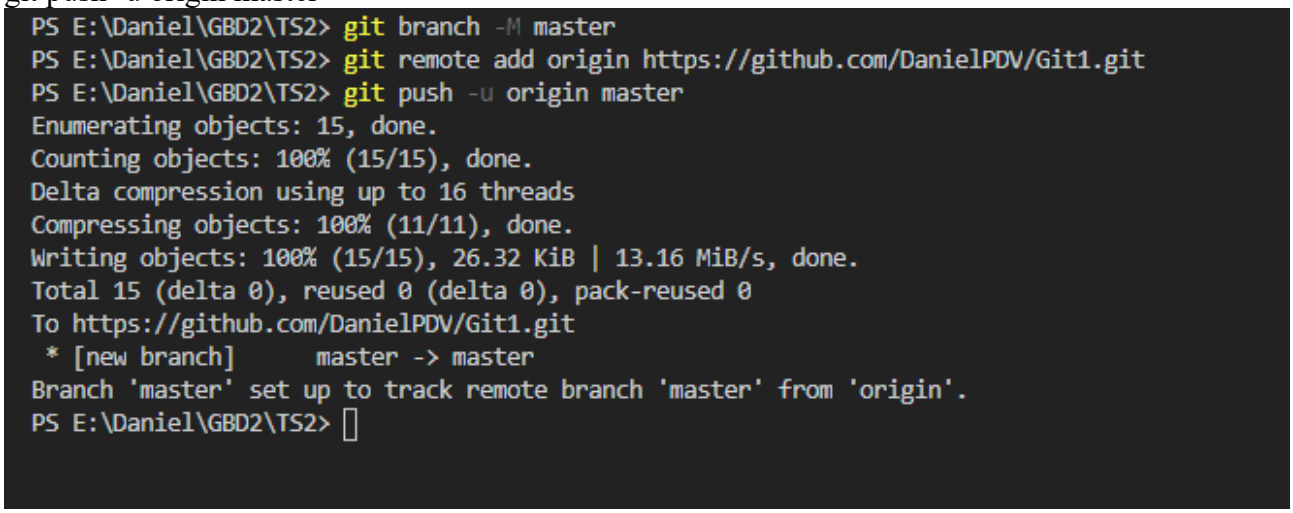
git add .
git config --global user.email "dmunoz19@iespuntadelverde.es"
git config --global user.name "DanielPDV"

```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  ···  1: powershell
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git add .
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git config --global user.email "dmunoz19@iespuntadelverde.es"
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git config --global user.name "DanielPDV"
PS E:\Daniel\GBD2\TS2>
```

git commit -m "mensaje"

```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  ···  1: powershell
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git add .
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git config --global user.email "dmunoz19@iespuntadelverde.es"
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git config --global user.name "DanielPDV"
PS E:\Daniel\GBD2\TS2> git commit -m "mi primer commit"
[master (root-commit) 8f71499] mi primer commit
 10 files changed, 140 insertions(+)
 create mode 100644 .gitignore
 create mode 100644 README.md
 create mode 100644 dist/holamundo.js
 create mode 100644 doc/.~lock.Instalaciones_2.odt#
 create mode 100644 doc/Instalaciones.odt
 create mode 100644 doc/Instalaciones_2.odt
 create mode 100644 doc/comandos_e_instalaciones.txt
 create mode 100644 src/holamundo.ts
 create mode 100644 src/tiposbasicos.ts
 create mode 100644 tsconfig.json
PS E:\Daniel\GBD2\TS2>
```

git branch -M master
git remote add origin `https://github.com/DanielPDV/Git1.git`
git push -u origin master



Y ya tendremos nuestro proyecto subido: