Universidad de Nariño.

Ingeniería de Sistemas.

Diplomado de actualización en nuevas tecnologías para el desarrollo de Software.

**Taller Unidad 2 Backend** 

Nombre: Daniel Sebastian Mueses Rivera

Codigo: 220036027

Primero se inicializo el proyecto Node.js

PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMAD02024B\TRABAJ0\backEnd> npm init -y

Se instalo las diferentes dependencias

PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMAD02024B\TRABAJ0\backEnd> npm install nodemon -D

PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMADO2024B\TRABAJO\backEnd> npm install express

PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMAD02024B\TRABAJ0\backEnd> npm install mysql2

PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMADO2024B\TRABAJO\backEnd> npm install sequelize

Se inicializo el proyecto y se procedió con su estructuración

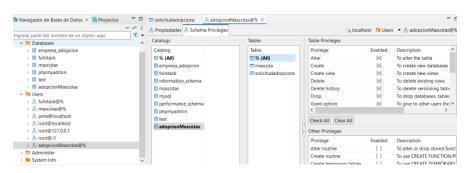
PS C:\Users\acer\Documents\DIPLOMAD02024B\TRABAJ0\backEnd> npm run start

Luego de esto en DBeaver se creo la base de datos llamada adopcionMascotas

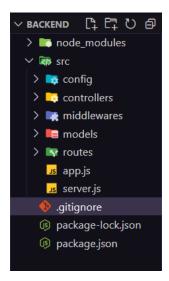
Usuario: adopcionMascotas

Contraseña: adopcion123

> 🛢 adopcionMascotas



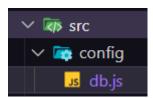
# Esta es la estructura del proyecto



# Se configuro el package.json

```
"name": "backend",
"version": "1.0.0",
"type": "module",
"main": "app.js",
▶ Depurar
"scripts": {
  "start": "nodemon ./src/app.js",
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
"keywords": [],
"license": "ISC",
"description": "",
"devDependencies": {
  "nodemon": "^3.1.7"
"dependencies": {
  "express": "^4.21.0",
  "mysql2": "^3.11.3",
  "sequelize": "^6.37.3"
```

Luego se creo la carpeta config y dentro de ella el archivo db.js para configurar la conexión a la base de datos



```
import {Sequelize} from "sequelize";

const sequelize = new Sequelize("adopcionMascotas","adopcionMascotas","adopcion123",{
    dialect: "mysql",
    host: "localhost"
});

// Verifica la conexión

try {
    await sequelize.authenticate();
    console.log('Conexión a la base de datos establecida correctamente.');
} catch (error) {
    console.error('No se pudo conectar a la base de datos:', error);
}

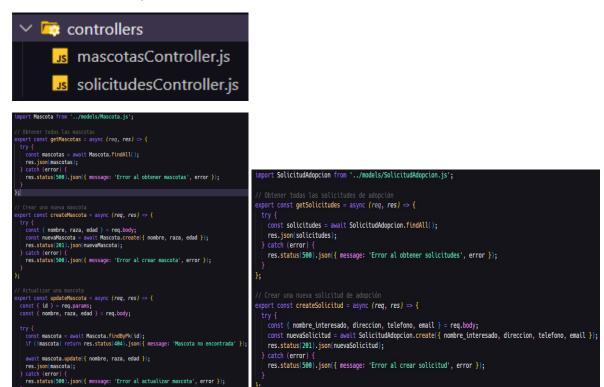
// Exporta el objeto sequelize
    export default sequelize;
```

Luego se crearon los modelos de datos que se representaran en la base de datos, se creo una carpeta llamada models y dentro de ella dos archivos llamados Mascota.js y solicitudAdopcion.js

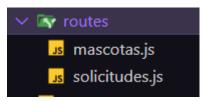
```
✓ ■ modelsJs Mascota.jsJs solicitudAdopcion.js
```

```
import { DataTypes } from 'sequelize';
                                                     import { DataTypes } from 'sequelize';
                                                     import sequelize from '../config/db.js';
import sequelize from '../config/db.js';
                                                     const SolicitudAdopcion = sequelize.define('SolicitudAdopcion', {
const Mascota = sequelize.define('Mascota', {
                                                      nombre_interesado:
                                                        type: DataTypes.STRING,
    type: DataTypes.STRING,
                                                        allowNull: false,
    allowNull: false,
                                                        type: DataTypes.STRING,
                                                        allowNull: false,
    type: DataTypes.STRING,
    allowNull: false,
                                                      telefono: {
                                                        type: DataTypes.STRING,
                                                        allowNull: false,
 edad: {
    type: DataTypes.INTEGER,
                                                      email: {
    allowNull: false,
                                                        type: DataTypes.STRING,
                                                        allowNull: false,
 timestamps: false
                                                      timestamps: false
export default Mascota;
                                                     export default SolicitudAdopcion;
```

Luego se creo los controladores para gestionar las operaciones de negocio, se creo la carpeta controllers y dentro de ella dos archivos mascotasController.js y solicitudesController.js uno para la getion de mascotas y la otra para la gestion de solicitudes de adopcion



Luego se definió las rutas para gestionar las solicitudes y las mascotas, se creo una carpeta llamada routes y dentro de ella dos archivos llamados mascotas.js y solicitudes.js



```
import {
import {
    getMascotas,
    createMascota,
    updateMascota,
    deleteMascota,
} from '../controllers/mascotasController.js';

const router = Router();

// Rutas para mascotas
router.get('/visualizar', getMascotas); // GET visualizar todas las mascotas
router.post('/crear', createMascota); // POST crear una nueva mascota
router.put('/actualizar/:id', updateMascota); // PUT actualizar una mascota
router.delete('/borrar/:id', deleteMascota); // DELETE borrar una mascota
export default router;
```

```
import { Router } from 'express';
import {
  getSolicitudes,
    createSolicitud,
} from '../controllers/solicitudesController.js';

const router = Router();

// Rutas para solicitudes de adopción
router.get('/visualizar', getSolicitudes); // GET visualizar todas las solicitudes
router.post('/crear', createSolicitud); // POST crear una nueva solicitud
export default router;
```

Luego se configuro el archivo principal para usar las rutas y manejar la conexión a la base de datos para esto se creó el archivo app.js



```
import express from 'express';
import bodyParser from 'body-parser';
import sequelize from './config/db.js';
import mascotasRoutes from './routes/mascotas.js';
import solicitudeRoutes from './routes/solicitudes.js';
import { errorHandler } from './middlewares/errorHandler.js';

const app = express();

// Middleware para parsear el cuerpo de las solicitudes
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));

// Rutas
app.use('/api/mascotas', mascotasRoutes);
app.use('/api/mascotas', solicitudesRoutes);

// Middleware de manejo de errores
app.use(errorHandler);

// Sincronizar la base de datos y arrancar el servidor
const startServer = async() => {
    try {
      await sequelize.sync(); // Sincroniza los modelos con la base de datos
      console.log('Base de datos sincronizada');

    const PORT = process.env.PORT || 3000;
    app.listen(PORT, () => {
      console.log('Servidor corriendo en http://localhost:${PORT}`);
    });
    catch (error) {
      console.error('Error al iniciar el servidor:', error);
    }
};

startServer();
```

También se creo una carpeta llamada middlewares y dentro de ella un archivo llamado errorHandler.js para poder manejar la parte de errores



```
export const errorHandler = (err, req, res, next) => {
  console.error(err);
  res.status(500).json({ message: 'Ocurrió un error en el servidor' });
};
```

Tambien se creo un archivo .git ignore para ignorar archivos y carpetas especificadas cuando se haga commits en el repositorio



```
# Node modules
node_modules/

# Logs
logs
*.log
npm-debug.log*

# Directorios de DBeaver
.dbeaver/

# Archivos de configuración del sistema
*.env

# Archivos de configuración de IDE
.idea/
.vscode/

# Otros archivos o directorios que quieras ignorar
.DS_Store
Thumbs.db
```

Una ves terminadas las configuraciones se verifica la conexión correcta con la base de datos

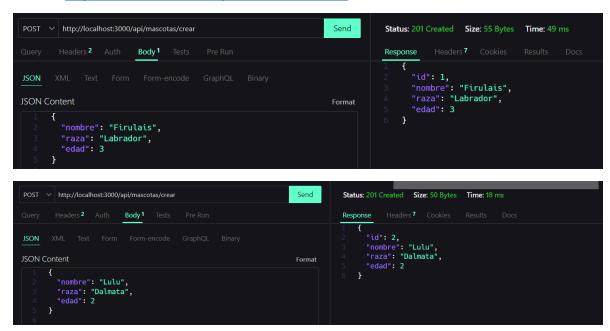
```
> backend@1.0.0 start
> nodemon ./src/app.js

[nodemon] 3.1.7
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,cjs,json
[nodemon] starting `node ./src/app.js`
Executing (default): SELECT 1+1 AS result
Conexión a la base de datos establecida correct
Executing (default): SELECT TABLE_NAME FROM INF
'adopcionMascotas'
Executing (default): SHOW INDEX FROM `Mascota`
Executing (default): SELECT TABLE_NAME FROM INF
LE_SCHEMA = 'adopcionMascotas'
Executing (default): SHOW INDEX FROM `Solicitud
Base de datos sincronizada
Servidor corriendo en http://localhost:3000
```

Ahora se procede a realizar las diferentes pruebas en Thunder Client de VSC

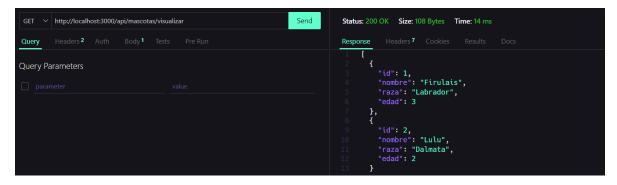
#### Crear una nueva mascota

POST: http://localhost:3000/api/mascotas/crear



### Visualizar las mascotas

GET: http://localhost:3000/api/mascotas/visualizar



#### Actualizar una mascota

PUT: http://localhost:3000/api/mascotas/actualizar/1

```
PUT V http://localhost:3000/api/mascotas/actualizar/1

Query Headers 2 Auth Body 1 Tests Pre Run

Response Headers 7 Cookies Results Docs

1 {
2 "id": 1,
3 "nombre": "Firulais",
4 "raza": "Pastor Aleman",
4 "edad": 2
5 }

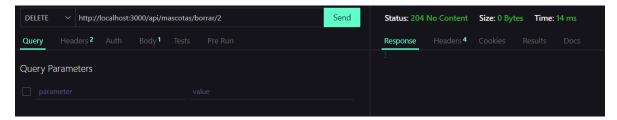
Status: 200 OK Size: 60 Bytes Time: 20 ms

Response Headers 7 Cookies Results Docs

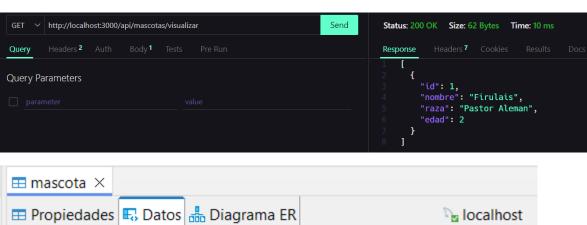
1 {
2 "id": 1,
3 "nombre": "Firulais",
4 "raza": "Pastor Aleman",
5 "edad": 2
6 }
```

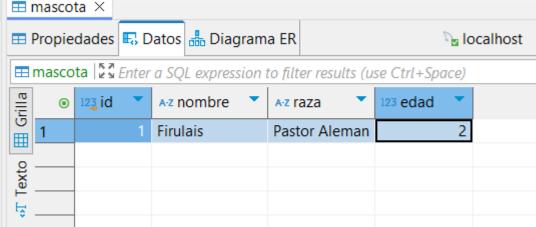
### Borrar una mascota

**DELETE:** http://localhost:3000/api/mascotas/borrar/2



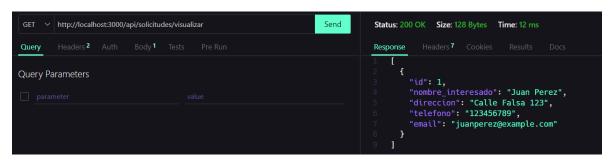
## Verificamos los cambios realizados





### Visualizar las solicitudes

**GET:** http://localhost:3000/api/solicitudes/visualizar



## Crear una nueva solicitud

POST: http://localhost:3000/api/solicitudes/crear



## Verificamos los cambias

