

Daniel S. Motta

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE · FRONTEND

Rua Aquidaba, Olavo Bilac, Duque de Caxias, Rio de Janeiro, 25036-210, Brasil

+55 (21) 97940-5816 | danielmotta04@hotmail.com | DanielMT7 | danielsmotta

“Faça do sucesso uma consequência do seu esforço.”

Educação

CEFET/RJ(Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca)

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Rio de Janeiro, Brasil

Fev. 2018 - Presente

Habilidades

Backend REST API, Express, MongoDB, PostgreSQL

Frontend HTML5, CSS, React, Bootstrap

Programação JavaScript, TypeScript, Node.js, Python, C++, C, LaTeX

Idiomas Português, Inglês

Experiência

Globo Comunicação e Participações S/A

ESTAGIÁRIO FRONTEND GLOBOPLAY

Rio de Janeiro, Brasil

Dez. 2021 - Dez. 2023

- Desempenhei um papel abrangente na área de desenvolvimento voltada para o front-end do Globoplay, contribuindo para o aprimoramento da experiência de milhões de usuários no aplicativo para SmartTV.
- Desenvolvi novas features no Frontend usando ReactJS, JavaScript e posteriormente uma framework própria da Globo voltada para SmartTV.
- Testei, revisei e abri solicitações de pull requests (PRs) no GitLab.
- Participei de reuniões estratégicas para estabelecer metas e superar desafios por meio da cultura ágil SCRUM.
- Colaborei com os times de Backend, DevOps, Produto, Marketing e entre outros, visando a melhoria do produto.

Publicações

Aplicação de Prova KYC para carteiras na Blockchain

TCC - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

Rio de Janeiro, Brasil

Fev. 2023 - PRESENTE

- Desenvolver uma aplicação de Prova KYC (Know Your Customer) para carteiras na blockchain, com o objetivo de melhorar a segurança e a conformidade regulatória no uso de criptomoedas.
- A solução implementa verificações de identidade robustas e automatizadas, garantindo transparência, integridade e privacidade dos usuários, além de permitir a pesquisa por carteiras já autenticadas no sistema.