

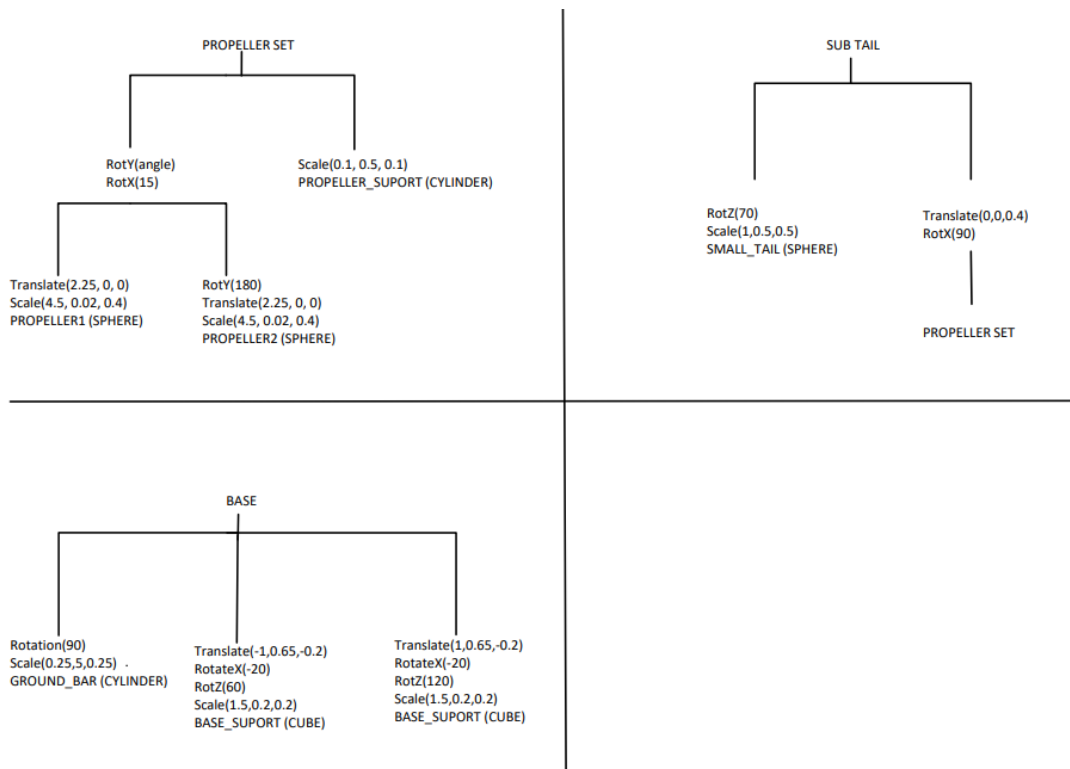
Relatório 1º Projeto CGI

Autores:

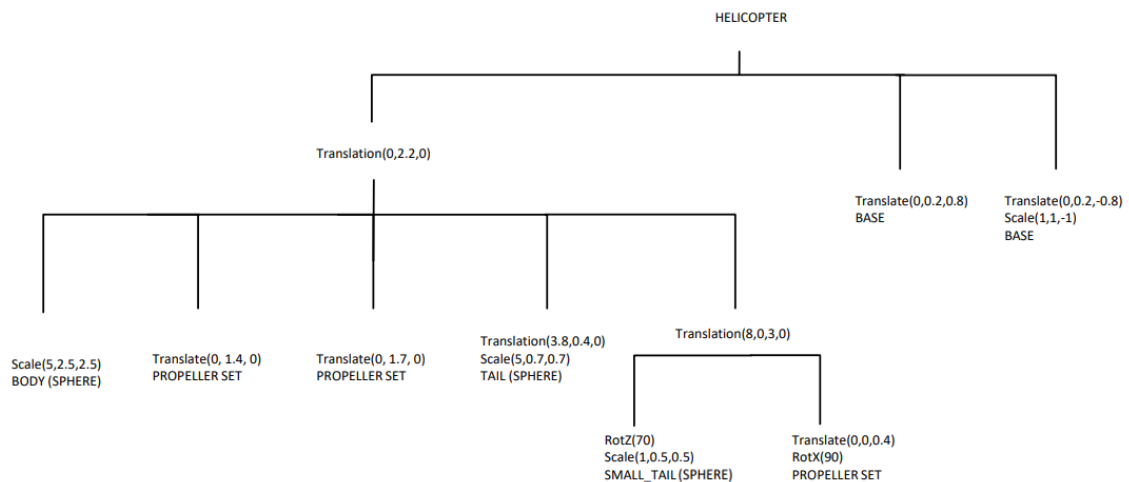
- Daniel Macau 60004
- Artur Horal 59744

Grafo:

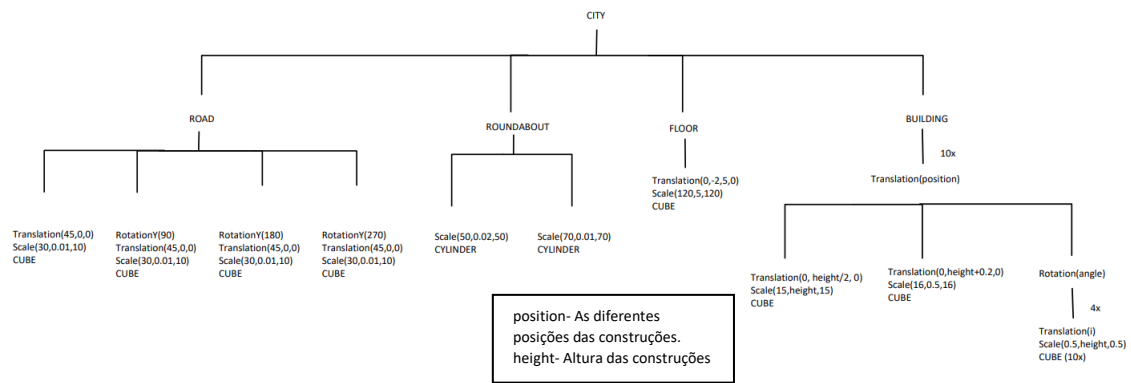
Componentes do helicóptero:



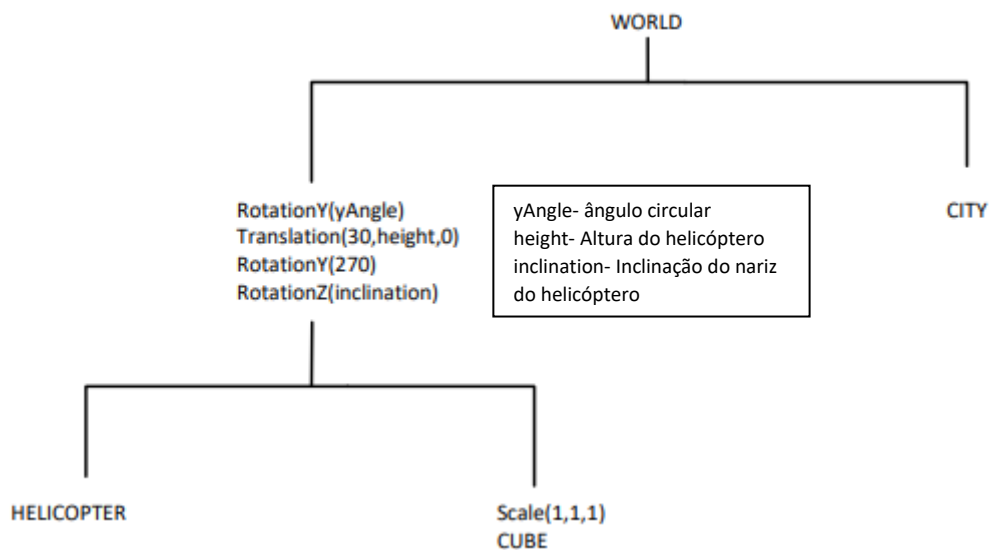
Helicóptero:



Cidade:



Mundo:



Funções Extra:

- Arrastar o rato para alterar os valores (theta e gamma) da projeção axonométrica;
- Usar o scroll para dar zoom in ou zoom out na projeção do mundo;
- Projeção em primeira (tecla 5) e terceira (tecla 6) pessoas do helicóptero;
- Todos os movimentos do helicóptero são suaves e mais próximos da realidade;
- Quando o helicóptero aterra as hélices param de girar;
- O movimento da caixa depende da velocidade e altura do helicóptero e quanto esta atinge o chão sofre um pequeno deslize (como se estivesse sobre a ação de atrito);
- Os predios são gerados de forma aleatória (cor e altura).
- Adicionado um sistema muito simplificado de iluminação.