

Elaboration du cahier des charges du projet « File Actu »

Introduction

1. But du projet

Développement d'une application mobile permettant de gérer la file d'actualités. Cette dernière s'inscrit dans le cadre de la recherche et du développement de capacité de gestion de projet et de développement d'application mobile androïde. Mais ceci en respectant la démarche et les étapes de gestion d'un projet de l'étude de faisabilité au déploiement. Notre future application pourra être appelée « **File_Actu** » dans toute première version.

2. Liste des acteurs, et leur mission

a. Maitrise d'œuvre

Toute l'équipe projet (conception/réalisation) composée des membres ci-dessous :

- BIA YA Emmanuel ;
- KAFANDO Rodrigue ;
- MEDOU Daniel Magloire ;
- SYLLA Aboubacar.

Leur mission commune étant :

- Développement du projet

b. Maitrise d'ouvrage (Client)

Dr. HO Tuong Vinh (Directeur Adjoint de IFI) ; Maître d'ouvrage

- Responsable scientifique du projet ;
- Veille au bon déroulement du projet et à son aboutissement ;
- Contributeur important aux spécifications ;
- Conseille l'équipe sur les choix techniques ;
- Supervise l'avancement du projet, conseille sur la gestion du projet et de la qualité, lors des audits projet.

I. Contexte

1. Objectifs

Ce projet est développé dans le cadre de l'unité d'enseignement intitulé « Gestion de Projet en Génie Logiciel ». En générale, ce cahier de charge est un contrat libellé dans le but de la réalisation du projet web et mobile de gestion de file d'actualités. Projet nous permettant de prendre connaissance des outils/technologies et environnements de développement des applications mobiles. Notre application, une fois développée pourra être déployée et exécutée dans tout environnement ayant la capacité de démarrer un moteur de recherche. Tel est le cas des mobiles androïdes, pc, etc. Spécifiquement, cette dernière nous permettra d'afficher la liste d'actualités en utilisant le principe de scrolling, afficher le détail d'une actualité, gérer le mode

déconnecté en utilisant le Local Storage et en fin créer une application web permettant de gérer les actualité(saisie, ajout, édition, suppression, mise à jour, recherche,...)

2. Hypothèse

II. Description générale

1. Intégration dans le système

La réalisation de notre projet web et mobile (File_Actu) est indépendant de tout autre projet connexe.

2. Fonctions du projet

Le travail à réaliser dans le cadre du projet « File_Actu » est :

- Créer une application Restful permettant de :
 - Consulter une page d'actualités (id, auteur, titre, date, photo)
 - Consulter une actualité (Tous les champs + contenu)
- Créer une application Mobile IONIC permettant de :
 - Afficher la liste d'actualités en utilisant le principe de scrolling ;
 - Afficher le détail d'une actualité
- Gérer le mode déconnecté en utilisant le Local Storage
- Créer une application web permettant de gérer les actualités (saisie, ajout, édition, suppression, mise à jour, recherche,...)

3. Caractéristiques des utilisateurs

Les potentiels utilisateurs de notre application devront être capables d'utiliser un terminal mobile androïde.

4. Contraintes de développement

a. Moyens matériels

Le matériel devant servir à l'équipe de réaliser le projet est entre autre :

- PC, avec système d'exploitation linux
- Mobile androïde pour les simulations de l'application au cours du développement.

b. Moyens logiciels

Pour la réalisation du projet « File_Actu », l'équipe de développement aura besoin des outils ci-après :

- IDE Eclipse, environnement de développement partie back end
- IDE Web Storm, environnement de développement partie front end
- Linux 16.04, comme système d'exploitation
- NodeJS
- Framework Spring Boot

- Angular
- Ionic
- Cordova
- Androïde studio/Androïde SDK Tools
- Gantt Project, logiciel de planification de projet
- Bootstrap, Framework css
- PhpMyAdmin, comme SGBD

c. Moyens financiers

5. Contraintes d'exploitation

L'application étant hybride, son utilisation est soumise à des contraintes particulières qui sont entre autres.

- Avoir un téléphone Android adapté à l'installation des applications androïde
- Avoir la connexion internet
- Avoir un navigateur Web cas d'utilisation sur PC ou téléphone

III. EXPRESSION DETAILLEEDES REQUIS

1. Spécifications fonctionnelles

- Notre application permettra à l'utilisateur de :
- Consulter une page d'actualités en mode scrolling
- Consulter le contenu d'une actualité précise
- Accéder en mode déconnecté les actualités (local storage)
- Permettre à l'utilisateur d'ajouter ses liens favoris.

2. Spécification d'interface

- Logiciel- Logiciel

Notre application fonctionne par l'intermédiaire d'une base de données dans laquelle sont stockées les informations relatives à chacune des actualités. Elle existe donc une interaction entre l'application et la base de données.

- Logiciel- Matériel

Notre application peut être utilisée sur un PC ou sur un téléphone androïde à travers une connexion internet.

- Homme- Machine

Les contraintes associées aux types de dialogues sont liées à la plateforme cible (écran PC ou téléphone), mais aucune contrainte directement liée à l'utilisateur n'est imposée.

L'écran devra présenter de manière simple une zone principale ou sera listé l'ensemble des actualités avec la barre de scrolling et une zone dans laquelle sera située les touches travers lesquelles l'utilisateur pourra aller gauche à droite ou de revenir dans le menu principal c-à-d la liste des actualités.

3. Spécifications opérationnelles

L'application doit présenter de manière simple les fonctionnalités de l'application (scrolling, selection, retour en arrière, avancé, home). Les messages d'erreurs sont clairs, indiquant si la faute est due à l'utilisateur (mauvaise manipulation) ou au système (connexion réseau, problème d'affichage).

4. Qualités requises

- Exactitude

L'application doit satisfaire ses spécifications et remplir les objectifs de la mission utilisateur.

- Fiabilité
- Efficacité
- Testabilité

5. Documentation

- Conception globale
- Conception détaillée
- Sources + commentaires (doc générée par un outil de documentation)
- Documents de tests

IV. Les livrables

Un **livrable** est un produit destiné à la livraison. En gestion de projet informatique, un **livrable** désigne tout composant matérialisant le résultat d'une prestation de réalisation, c'est-à-dire toute production émise par le titulaire au cours du projet : document, courrier, module de code logiciel, dossiers de tests, application intégrée. Dans le cas d'espèce de notre projet, les livrables sont :

- Dossier d'analyse
- Dossier de conception
- Dossier de réalisation
- Guide de déploiement du produit logiciel
- Guide utilisateur
- Le programme de logiciel
- Un exécutable d'installation

