

# GESTION DE PROJET

## Projet de développement

Professeur : Dr. HO Tuong Vinh

Date énoncée: 06/11/2017

**Date de remise :** 13/11/2017, avant 14h00

**Nom de l'équipe:** « Équipe **FILE\_ACTU** », BIAYA Emmanuel, KAFANDO Rodrigue, MEDOU Daniel Magloire, SYLLA Aboubacar

**Nom proposé pour le projet / logiciel:** Application web et mobile permettant de gérer une file d'actualités.

### 1. Une courte description du logiciel :

Nous souhaitons implémenter une application web et mobile intitulée « **FILE\_ACTU** » qui nous permettra de gérer une file d'actualité en scrolling.

En effet, il s'agit d'une interface à partir de laquelle il serait possible au potentiel utilisateur de consulter une page d'actualités de sources différentes et consulter le contenu d'une actualité précise.

### 2. Pourquoi voulez-vous développer ce logiciel ?

La raison du développement du logiciel sera présentée en deux volets. Côté client/utilisateur et côté développeur.

- ✓ Côté utilisateur, l'application lui permettra juste de consulter la page d'actualités en scrolling à partir de son mobile et de consulter le contenu d'une actualité de son choix.
- ✓ Du côté développeur, l'implémentation du logiciel permettra à l'équipe de développement d'apprendre à développer les applications androides en utilisant des technologies comme le framework Spring Boot, NodeJS, MVC côté client avec angularjs, Bootstrap et HTML5 et du côté mobile à utiliser une application hybride basée sur IONIC. L'utilisation d'un IDE libre et Open-Source comme Éclipse et des IDEs pour le développement de la partie front end comme WebStorm, PhpStorm, etc.

### 3. Les logiciels similaires existants (A continuer)

Il existe plusieurs applications de gestion de file d'actualités mais, deux (**Gestionnaire de page** de Facebook et **Feed** de Google) ont attiré notre attention de par leur simplicité et des fonctionnalités qui nous seront nécessaire pour la réalisation de notre projet. Nous avons :

- ✓ **Gestionnaire de page de Facebook** propose à l'utilisateur la consultation des actualités en

scroll et enfin lui donne la possibilité de consulter le contenu d'une actualité de son choix parmi tant d'autres. Ceci étant, Facebook dans son application donne aux utilisateurs la possibilité de faire le choix sur le type d'affichage d'actualités soit « A la une » ou soit « Plus récentes ».

**Feed de google**, est une application mobile permettant aux utilisateurs de personnaliser leur file d'actualités. Cette personnalisation se fait à partir des requêtes effectuées sur Google et de la localisation de l'utilisateur selon les tendances ou les actualités de sa région. Par exemple, cette dernière permet de connaître directement les résultats de votre équipe favorite consultée de façon régulière sur le moteur de recherche. Enfin concernant la localisation, cette application pourra informer à l'utilisateur un éventuel concert de son artiste préféré dans localité où il se trouve.

#### **4. Marché / utilisateurs cible et potentiel**

Les potentiels utilisateurs de l'application sont en général toute personne ayant la possibilité d'utiliser un mobile androïde. Cependant, les préférences seront variées en fonction des potentiels utilisateurs ainsi que des champs d'intérêts de chacun.

#### **5. Technologies: outils / technologies à utiliser**

Pour la réalisation du logiciel, les outils à utiliser sont les suivants :

- ✓ Un ordinateur portable avec système d'exploitation Linux installé version 16.04;
- ✓ Eclipse comme IDE Open-Source nous permettra d'écrire notre programme;
- ✓ Plate-forme Java EE pour assurer le développement de la partie back;
- ✓ Framework libre Spring pour construire et définir l'architecture de notre application (MVC);
- ✓ MySQL & PhpMyAdmin pour la gestion de la base de données ;
- ✓ NodeJS ;
- ✓ Angular , Ionic, HTML5, Bootstrap
- ✓ WebStorm ou PhpStorm pour assurer le développement de la partie front end ;
- ✓ SDK Androïde tools

#### **6. Risques potentiels**

Du point de vue des risques, ils en sont nombreux mais nous pouvons énumérer quelques uns tels que :

- ✓ Les risques d'ordre techniques : L'utilisation d'un nouvel environnement de programmation (Framework cités dans la section 5.) pas véritablement maîtrisé par tous les co-auteurs du projet;
- ✓ Les risques d'ordre humains : Éventuel incompétences des co-auteurs par rapport aux tâches qui leur ont été assignées. Nous mentionnons aussi le cas de maladie ou de l'indisponibilité de co-auteur en plein avancé du projet;
- ✓ Les risques liés aux délais : La mauvaise estimation liée au temps d'exécution des tâches peut nous conduire au non-respect des contraintes de délai.