# MODÉLISATION ET SIMULATION D'UN RÉSEAU SOCIAL : Ontologie et Web Sémantique

MEDOU Daniel Magloire <sup>2</sup>
MALLE Zoumana <sup>3</sup>
RAKOTOARIVELO Anjara Nobby <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Institut francophone international (IFI)

23 novembre 2017



## Plan de l'exposé

- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



#### Contexte



FIGURE - Réseaux sociaux et vie quotidienne



FIGURE - Exemples de réseaux sociaux



## Fonctionnement et importance des réseaux sociaux

#### Création du profil

Permettre à l'apprenant de représenter ses informations publiques.

#### Recherche et mise en relation

Rester en contact avec ses intérêts.

#### Messagerie

Permettre aux utilisateurs de collaborer entre eux à travers des messages ou bien à travers la discussion instantanée.

#### Partage et accès aux ressources pédagogiques

Permettre aux apprenants de créer son propre contenu pédagogique.



5/25

- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



## Rôle de la modélisation d'un réseaux sociaux apartir d'un graphe

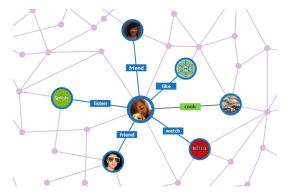


FIGURE - Exemple de graphe



7 / 25

- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



# Spécification du projet

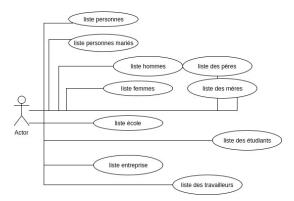


FIGURE - Diagramme de cas d'utilisations



- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



## Diagramme des classes

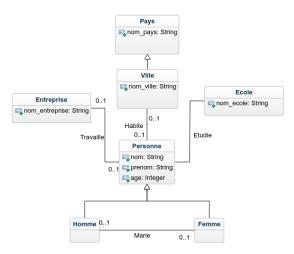


FIGURE - Diagramme de classe



Introduction Analyse d'un réseaux sociaux Spécification du projet Analyse et Conception Implémentation Présentation Limites et perspectives Conclus

## **Description Ontologie**

Classe	Propriétés d'objet	Propriété des données	Cardinalités	Type de valeur
Personne	Travail	nom_entreprise	(1,1)	String
	étudie	nom_ecole	(1,1)	String
	habite	nom_ville	(1,1)	String
Homme	marie		(1,1)	
	père		(1,1)	
Femme	marie		(1,1)	
	mère		(1,1)	
Entreprise		nom_entreprise	(1,1)	String
Ecole		nom_ecole	(1,1)	String
Ville		nom_ville	(1,1)	String
Pays		nom_pays	(1,1)	String

TABLE - Tableau des classes système



12 / 25

## Modèle de graphe RDF

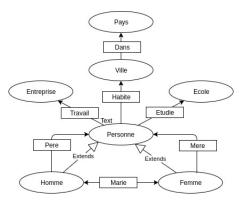


FIGURE - Modèle de graphe RDF



13 / 25

- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



## Processus de développement

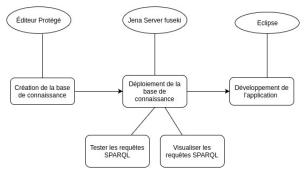


FIGURE - Processus de développement



15 / 25

## Implémentation

#### Environnement matériel

Processeur : Intel(R) CoreT M i5-M370 @2.4 GHZ

RAM: 4.00 Go

**™ OS:** UBUNTU 16.4

#### Environnement logiciel

Editeur d'ontologies Protégé

Framework JFNA

Framework JENA Fuseki Serveur

RDF (Ressource Description Framework)



- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



17 / 25

# Présentation du graphe de RDF

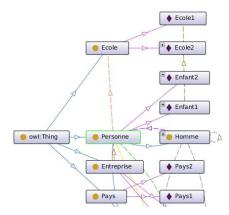


FIGURE - Graphe de RDF



18 / 25

- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



19 / 25

Introduction Analyse d'un réseaux sociaux Spécification du projet Analyse et Conception Implémentation Présentation Limites et perspectives Conclus

## Limites

133

曖



Introduction Analyse d'un réseaux sociaux Spécification du projet Analyse et Conception Implémentation Présentation Limites et perspectives Conclus

# Perspectives

135

133



- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



#### Conclusion

- Apprendre à modéliser un projet orienté agent
- Apprendre à utiliser le framework JADE
- Comprendre l'architecture JADE
- Comprendre comment configurer et démarrer un container JADE
- Comprendre les étapes du cycle de vie d'un agent et leur comportement
- De mieux apprécier le phénomène de mobilité des agents.



- 1 Introduction
- 2 Analyse d'un réseaux sociaux
- 3 Spécification du projet
- 4 Analyse et Conception
- 5 Implémentation
- 6 Présentation
- 7 Limites et perspectives
- 8 Conclusion
- 9 Perspectives



24 / 25

## Perspectives

- Extensibilité de l'application, ceci par :
- Amélioration des fonctionnalités
- Ajout des critères comme visualisation virtuelle des chambres
- Mise en place d'une base de données
- Système de vote (avis) des clients.

