



**FUNDAÇÃO EDSON QUEIROZ**  
**UNIVERSIDADE DE FORTALEZA - UNIFOR**

## **DOCUMENTAÇÃO DA TELA DE MATERIAIS**

### **EQUIPE:**

**Larissa Evangelista Moreira - 2225988**  
**Breno Guimarães - 2322669**  
**Bruno Aguiar Santana - 2223824**  
**Daniel de Moura Mascarenhas - 2322690**  
**Matheus Silva Matos - 2312654**  
**Walther Oliveira Pires - 2322679**

## **1. Entendimento dos Objetivos e Requisitos**

### **1.1. Conceito:**

Esta documentação tem como objetivo detalhar o funcionamento das interfaces de registro e edição de materiais do sistema. Especificamente, a estrutura e o comportamento dos componentes React utilizados, possíveis fluxos de interação entre o usuário e o sistema durante as operações de cadastro e edição e a integração com a API REST responsável por persistir e atualizar os dados dos materiais.

### **1.2. Requisitos Funcionais:**

- O sistema deve permitir edições nos cadastros de Material;
- O sistema deve listar todos os materiais cadastrados ao carregar a tela de Material;
- O sistema deve exibir uma mensagem de sucesso ao cadastrar ou editar um material com sucesso.

## **2. Componentes da Tela**

### **2.1. Componente 1: INPUT.jsx**

- Componente reutilizável de input de texto;
- Permite exibição de erro com borda vermelha ao receber a prop “erro”;
- Usa props dinâmicas para controlar o input;

### **2.2. Componente 2: NEWMATERIAL.jsx**

- FormData;
- Envia dados para a API via ‘POST’ em ‘api/materiais’;
- Validação de preenchimento de todos os campos;
- Usa toast para mensagens de sucesso e erro;
- Usa botão “Adicionar” para envio e “Cancelar” para encerrar o modal.

### **2.3. Componente 3: EDITMATERIAL.jsx**

- Carrega os dados do material ao montar via ‘GET /api/materiais/{id}’;
- Permite edição dos campos Nome, Descrição e Unidade;
- Envia atualizações via ‘PUT /api/materiais/{id}’;
- Valida os campos e mostra mensagens com ‘toast’.

### **2.4. Componente 4: FORMULARIOSMODAL.jsx**

- Componente de modal utilizando a tag ‘<dialog>’;
- Controlado por referências (‘ref’) com métodos ‘open()’ e ‘close()’;

- Responsável por encapsular a interface de registro ou edição.

### **3. Mensagens de Erro**

#### **3.1. Erro 1: Campo vazio ao cadastrar Material**

- O sistema deve exibir a seguinte mensagem de erro: “Por favor, preencha todos os campos.”

#### **3.2. Erro 2: Pesquisa por Material Inválido ou/ Não Cadastrado**

- O sistema deve exibir a seguinte mensagem de erro: “Erro ao buscar dados do Material”

### **4. Casos de Uso**

#### **4.1. Fluxo Principal: Cadastro de Material com sucesso**

Pré Requisito: O usuário deve estar logado e autenticado.

Ator Primário: Usuário

Contexto: Este caso de uso se inicia quando o usuário:

- O usuário acessa a tela de Material;
- O usuário preenche todos os campos obrigatórios;
- O usuário clica no botão “Cadastrar”;
- O sistema valida as informações e envia para a API;
- O sistema exibe a mensagem de sucesso.

#### **4.2. Fluxo Alternativo: Edição de Material com sucesso**

Pré Requisito: O usuário deve estar logado e autenticado.

Ator Primário: Usuário

Contexto: Este caso de uso se inicia quando o usuário:

- O usuário acessa a tela de Material;
- O usuário pesquisa pelo Material;
- O sistema carrega o Material e abre as permissões para edições;
- O usuário altera os campos desejados;
- O usuário clica no botão “Cadastrar”
- O sistema valida as informações novas e envia para a API;
- O sistema exibe a mensagem de sucesso.

#### **4.3. Fluxo Alternativo: Erro ao cadastrar Material**

Pré Requisito: O usuário deve estar logado e autenticado.

Ator Primário: Usuário

Contexto: Este caso de uso se inicia quando o usuário:

- O usuário acessa a tela de Material;
- O usuário não preenche todos os campos obrigatórios;
- O usuário clica no botão “Cadastrar”;
- O sistema valida as informações e exibe a mensagem: Preencha todos os campos!

#### **4.4. Fluxo Alternativo: Erro ao pesquisar por Material**

Pre Requisito: O usuário deve estar logado e autenticado.

Ator Primário: Usuário

Contexto: Este caso de uso se inicia quando o usuário:

- O usuário acessa a tela de Material;
- O usuário pesquisa pelo Material não cadastrado;
- O sistema valida as informações e exibe uma mensagem de erro: Erro ao buscar dados do Material!