Questionnaire QCM - Jeu Vidéo Téléréalité Virtuelle

1. Quel âge avez-vous?

- Moins de 18 ans
- 18 25 ans
- 26 35 ans
- Plus de 35 ans

2. Dans quel pays résidez-vous actuellement ?

- Afrique du Sud
- Algérie
- Angola
- Bénin
- Botswana
- Burkina Faso
- Burundi
- Cameroun
- Cap-Vert
- Comores
- Congo (Brazzaville)
- Congo (RDC)
- Côte d'Ivoire
- Djibouti
- Égypte
- Érythrée
- Eswatini
- Éthiopie
- Gabon
- Gambie
- Ghana
- Guinée
- Guinée-Bissau
- Guinée équatoriale
- Kenya
- Lesotho
- Libéria
- Libye
- Madagascar
- Malawi
- Mali
- Maroc
- Maurice
- Mauritanie
- Mozambique
- Namibie
- Niger
- Nigéria
- Ouganda
- Rwanda
- Sao Tomé-et-Principe
- Sénégal
- Seychelles
- Sierra Leone
- Somalie
- Soudan

- Soudan du Sud
- Tanzanie
- Tchad
- Togo
- Tunisie
- Zambie
- Zimbabwe
- Autre

3. Êtes-vous un joueur régulier de jeux vidéo ?

- Oui, très souvent
- Parfois seulement
- Rarement
- Jamais

4. Quels types de jeux jouez-vous le plus ?

- Survie (Koh-Lanta, Minecraft...)
- Rôle/Aventure (RPG)
- Simulation (Les Sims...)
- Combat (Tekken...)
- Autres

5. Avez-vous déjà participé à des jeux en ligne multijoueurs ?

- Oui
- Non
- Parfois

6. Connaissez-vous l'animé Sword Art Online ?

- Oui
- Non
- J'en ai entendu parler

7. Aimeriez-vous participer à un jeu immersif type téléréalité ?

- Oui absolument
- Pourquoi pas
- Pas vraiment

8. Préférez-vous créer un avatar personnalisé ?

- Oui
- Non
- Peu importe

9. Préférez-vous jouer sur :

- Mobile
- Ordinateur
- Les deux

10. Quelle durée de session vous conviendrait ?

- Moins d'1h
- 1 2h
- 2 4h
- Plus de 4h

11. Quelle fréquence de connexion respecteriez-vous ?

- Tous les jours
- 3 fois/semaine
- 1 fois/semaine
- Aléatoirement

12. Accepteriez-vous une élimination en cas d'absence ?

- Oui
- Non
- Seulement après plusieurs absences

13. Quel style préférez-vous ?

- Survie (Koh-Lanta)
- Aventure (RPG)
- Mix des deux

14. Préférez-vous :

- Combats en équipe
- Combats individuels
- Les deux

15. Quelle importance accordez-vous aux graphismes?

- Très important
- Moyennement important
- Peu important

16. Quelle importance accordez-vous au scénario?

- Très important
- Moyennement important
- Peu important

17. Aimeriez-vous avoir des rôles variés ?

- Oui
- Non
- Peu importe

18. Seriez-vous intéressé par gérer une boutique ?

- Oui
- Non
- Peut-être

19. Que pensez-vous d'une boutique fermée quand le joueur est absent ?

- Bonne idée
- Mauvaise idée
- Sans avis

20. Acceptez-vous l'élimination en cas d'inactivité prolongée ?

- Oui
- Non
- Seulement après un délai précis

21. Souhaitez-vous un système de monnaie virtuelle ?

- Oui
- Non
- Peu importe

22. Cette monnaie devrait être :

- Uniquement gagnée en jeu
- Achetée avec argent réel
- Les deux

23. Seriez-vous prêt à dépenser de l'argent réel ?

- Oui
- Non

- Peut-être

24. Préférez-vous :

- Jeu compétitif
- Jeu collaboratif
- Mix des deux

25. Des récompenses réelles vous motiveraient-elles ?

- Oui
- Non
- Peut-être

26. Préférez-vous un seul grand gagnant final?

- Oui
- Non
- Pas forcément

27. Voulez-vous des quêtes secondaires ?

- Oui
- Non
- Peut-être

28. Préférez-vous un style visuel :

- Réaliste
- Cartoon
- Mix des deux

29. Aimeriez-vous des classes de personnages ?

- Oui
- Non
- Peut-être

30. Souhaitez-vous une dimension sociale (chat, alliances)?

- Oui
- Non
- Peut-être

31. Accepteriez-vous des votes entre joueurs ?

- Oui
- Non
- Parfois seulement

32. Aimeriez-vous des événements surprises ?

- Oui
- Non
- Peut-être

33. Quelle durée idéale pour une saison?

- 1 mois
- 3 mois
- 6 mois
- Plus de 6 mois

34. Voulez-vous un classement hebdomadaire?

- Oui
- Non
- Peut-être

35. Trouvez-vous intéressant le streaming des parties ?

- Oui
- Non
- Peut-être

36. Seriez-vous prêt à regarder d'autres joueurs jouer ?

- Oui
- Non
- Parfois seulement

37. Accepteriez-vous que vos performances soient publiques?

- Oui
- Non
- Peut-être

38. Voulez-vous personnaliser totalement votre personnage?

- Oui
- Non
- Peut-être

39. Préférez-vous un univers :

- Basé en Afrique
- Imaginaire
- Mix des deux

40. Participeriez-vous réellement à ce projet si le jeu sortait ?

- Oui
- Non
- Peut-être