

# Entropie eines Wirtschaftssystems

## Theoretische Grundlagen

Daniel Meiborg | Januar 2023

**You should call it entropy [...] no one really knows  
what entropy really is, so in a debate you will  
always have the advantage.**

**John von Neumann zu Claude Shannon, Scientific American Vol. 225 No. 3, (1971)**

# Information

# Eigenschaften

$$I : \Omega \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

$$A, B \in \Omega : p(A) < p(B) \implies I(B) < I(A)$$

$$A \in \Omega : p(A) = 1 \implies I(A) = 0$$

$$A \in \Omega : \lim_{p \rightarrow 0} (I(A)) = \infty$$

$$A \perp\!\!\!\perp B \implies I(A \cap B) = I(A) + I(B)$$

# Definition

$$I(x) \mapsto -\log_2(p(x))$$

# Beispiel 1

$$\text{Sei } \Omega = \{K, Z\}; p(K) = \frac{1}{2}; p(Z) = \frac{1}{2}$$

$$\implies I(K) = 2; I(Z) = 2$$

# Beispiel 2

$$\text{Sei } \Omega = \{K, Z\}; p(K) = \frac{1}{3}; p(Z) = \frac{2}{3}$$

$$\implies I(K) \approx 1,585; I(Z) \approx 0,585$$

# Entropie



# Arten von Entropie

- Von-Neumann-Entropie
- Statistische Mechanik
- Reaktionsentropie
- Shannon-Entropie

# Definition

Erwartungswert der Information

$$H(X) = \mathbb{E}_X[I(X)] = \sum_{x \in X} p(x) \log_2 p(x)$$

# Beispiel 1

$$\text{Sei } \Omega = \{K, Z\}; p(K) = \frac{1}{2}; p(Z) = \frac{1}{2}$$

$$\implies I(K) = 2; I(Z) = 2$$

$$\implies H(\Omega) = 2 \cdot \frac{1}{2} + 2 \cdot \frac{1}{2} = 1$$

# Beispiel 2

$$\text{Sei } \Omega = \{K, Z\}; p(K) = \frac{1}{3}; p(Z) = \frac{2}{3}$$

$$\implies I(K) \approx 1,585; I(Z) \approx 0,585$$

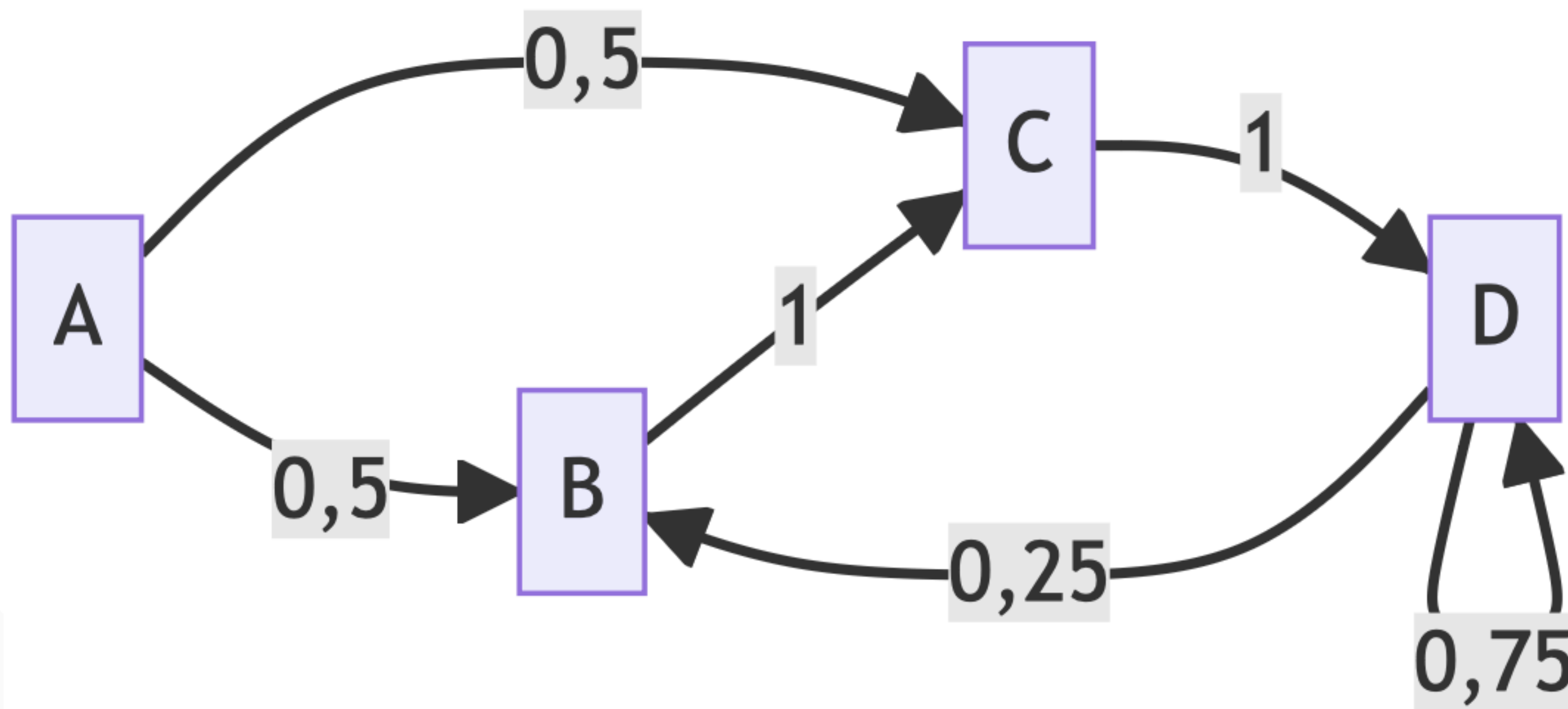
$$\implies H(\Omega) \approx \frac{1}{3} \cdot 1,585 + \frac{2}{3} \cdot 0,585 = 0,918$$

# Markov-Prozesse

# Definition

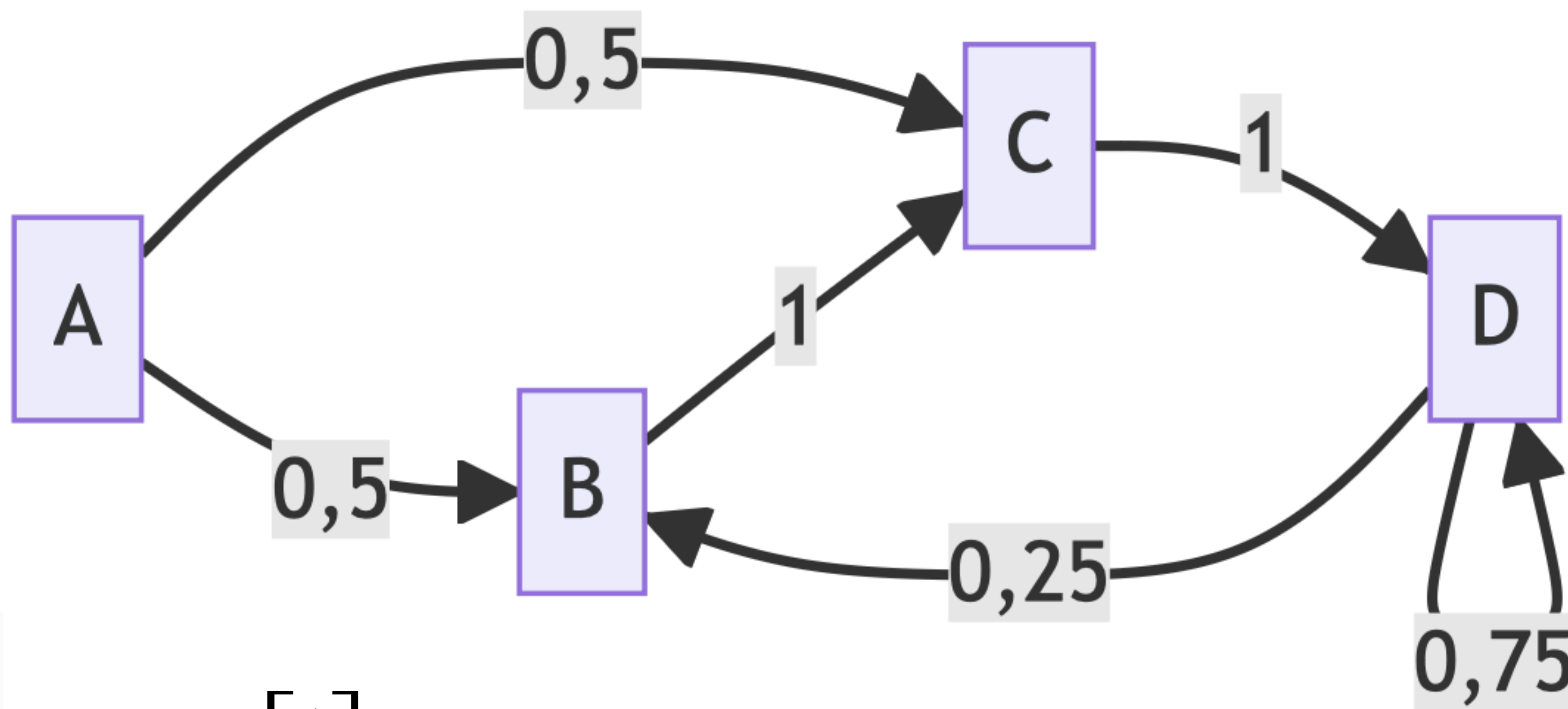
- Zustandsmenge:  $X$
- Wahrscheinlichkeitsverteilung zu Zeitpunkt  $t$ :  $\vec{P}(t)$
- Markov-Eigenschaft:  $\vec{P}(t + 1)$  hängt nur von  $\vec{P}(t)$  ab
- Übergangsmatrix:  $A_{ij}$
- Mastergleichung:  $\vec{P}(t + 1) = A \vec{P}(t)$

# Beispiel



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0 & 0,25 \\ 0,5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,75 \end{bmatrix}$$

# Beispiel

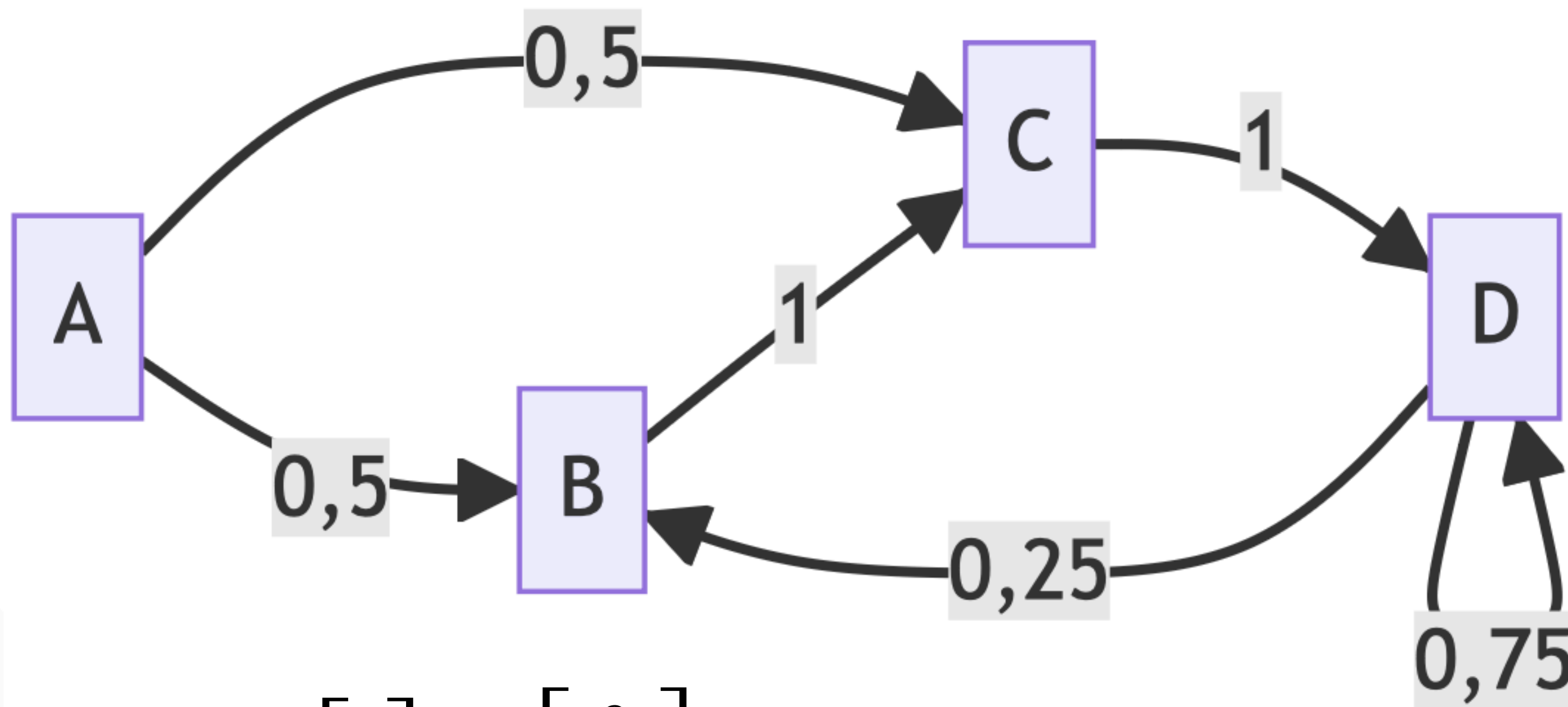


$$\vec{P}(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}; H(\vec{P}(0)) = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0 & 0,25 \\ 0,5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,75 \end{bmatrix}$$



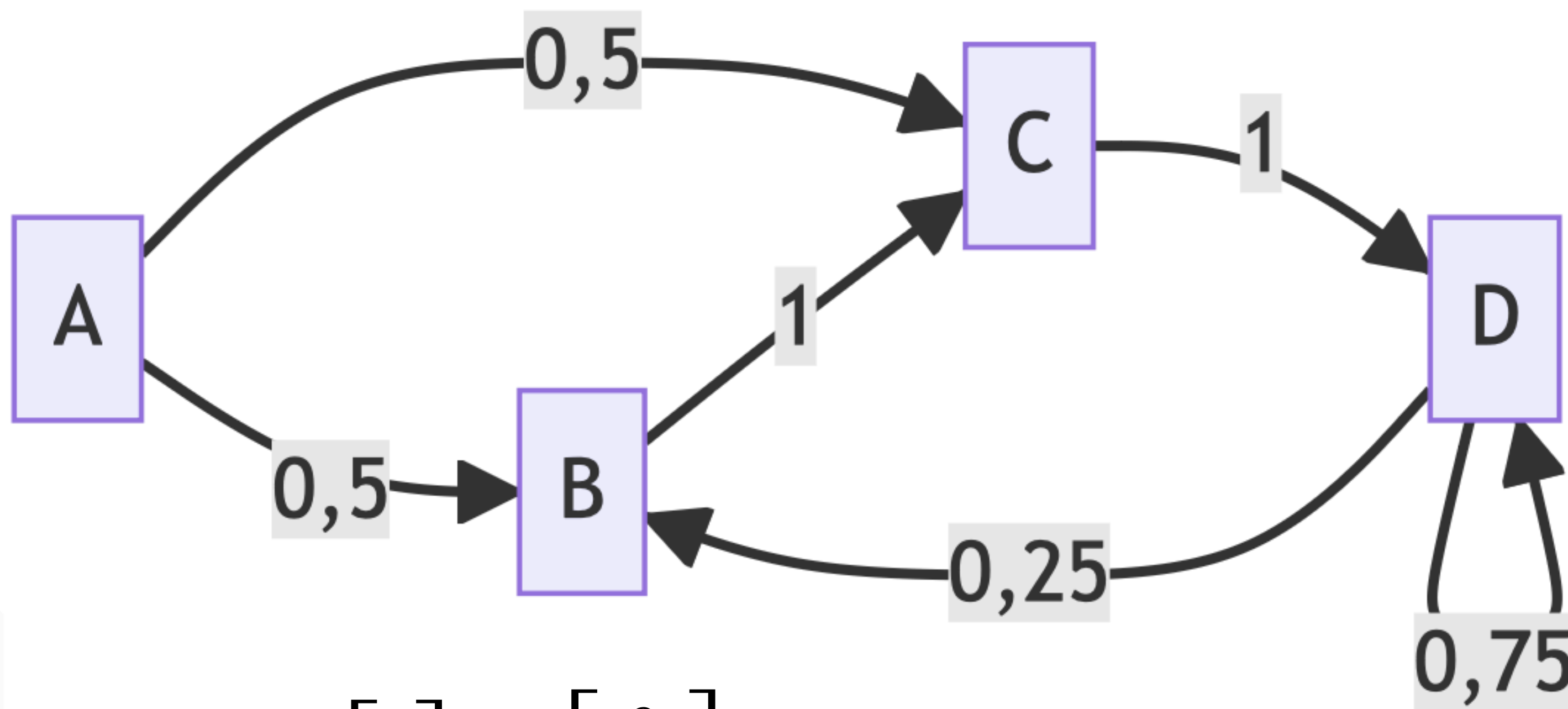
# Beispiel



$$\vec{P}(1) = A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0,5 \\ 0,5 \\ 0 \end{bmatrix}; H(\vec{P}(1)) = 1$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0 & 0,25 \\ 0,5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,75 \end{bmatrix}$$

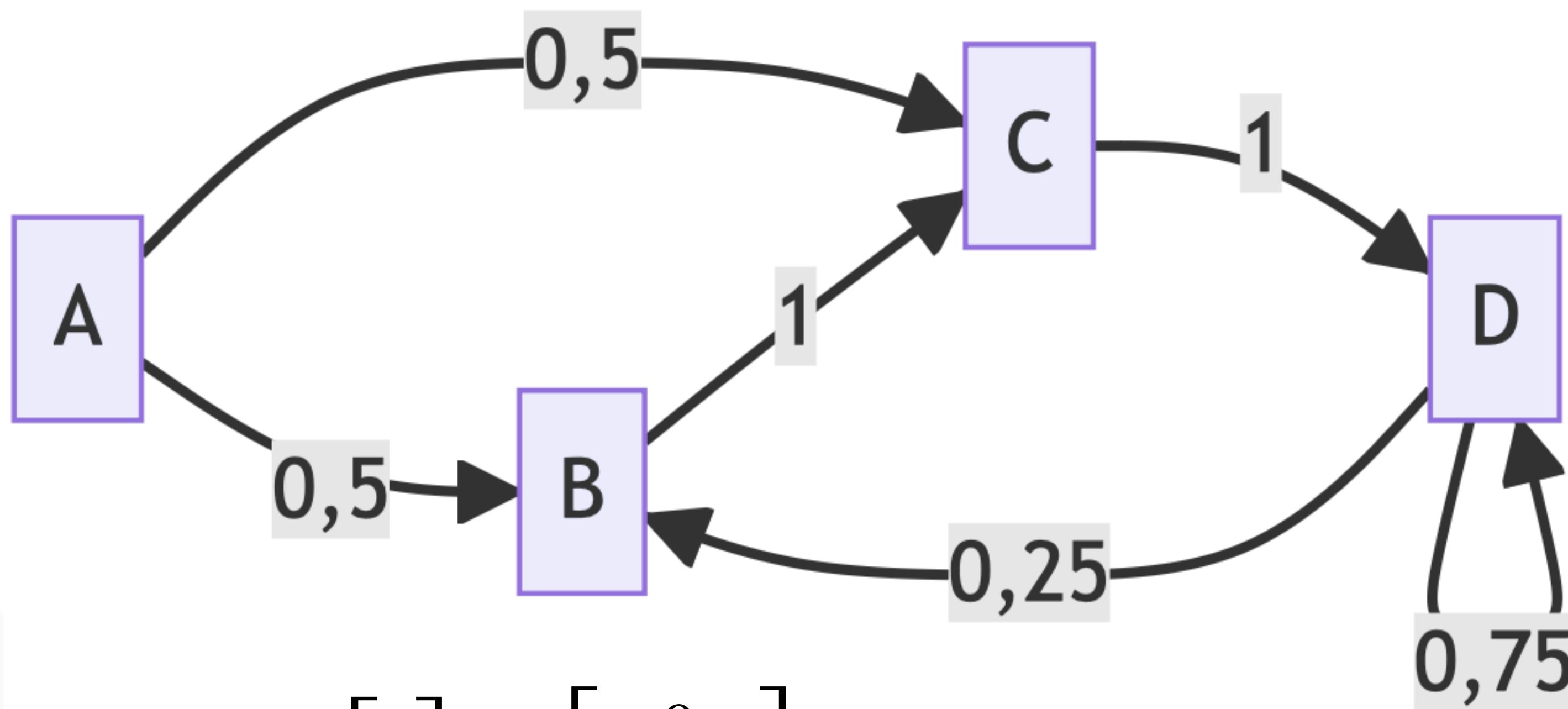
# Beispiel



$$\vec{P}(2) = A^2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0,5 \\ 0,5 \end{bmatrix}; H(\vec{P}(2)) = 1$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0 & 0,25 \\ 0,5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,75 \end{bmatrix}$$

# Beispiel



$$\vec{P}(3) = A^3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0,125 \\ 0 \\ 0,875 \end{bmatrix}; H(\vec{P}(3)) \approx 0,544$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0 & 0,25 \\ 0,5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,75 \end{bmatrix}$$

# Stationäre Verteilung

Wahrscheinlichkeitsverteilung  $\vec{P}$  mit  $\vec{P} = A \vec{P}$

# Zweiter Hauptsatz der Thermodynamik

Entropie kann in einem geschlossenen  
thermodynamischen System nicht abnehmen

Entropie steigt monoton für alle endlichen  
diskreten Markov-Prozesse, wenn die stationäre  
Verteilung die Einheitsverteilung ist

# Beweis

Anzahl an möglichen Zuständen:  $m$

$$D(\vec{P}(t) || \vec{P}) = \sum_x \vec{P}_x(t) \cdot \log_2\left(\frac{\vec{P}_x(t)}{1/m}\right) = -H(\vec{P}(t)) + \log_2(m)$$

$D(\vec{P}(t) || \vec{P})$  sinkt monoton  $\implies H(\vec{P}(t))$  steigt monoton

T. M. Cover and J. Halliwell,  
“Which processes satisfy the second law”, Cambridge University Press New York, NY, pp. 98–107, 1994

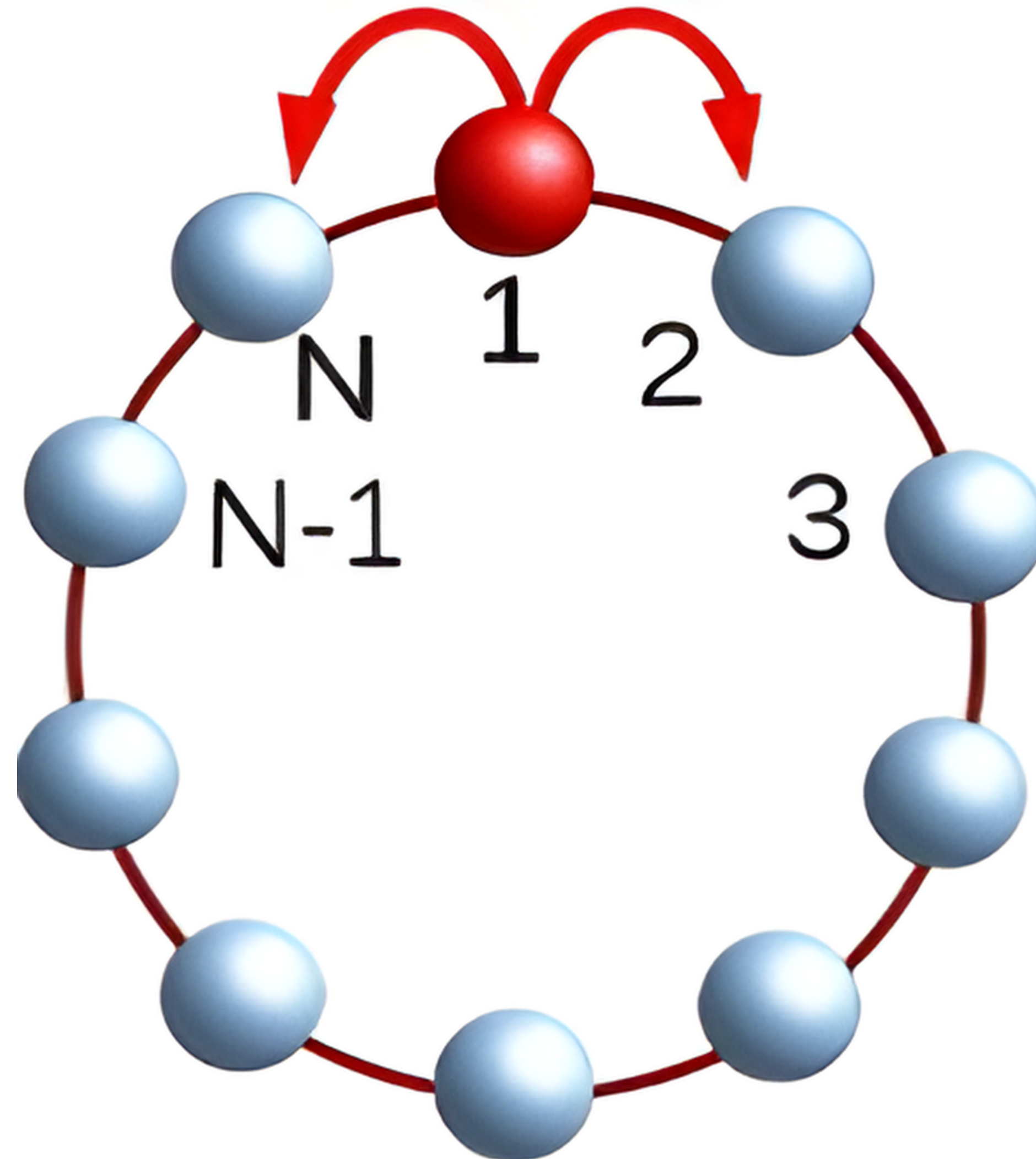


# Erläuterung

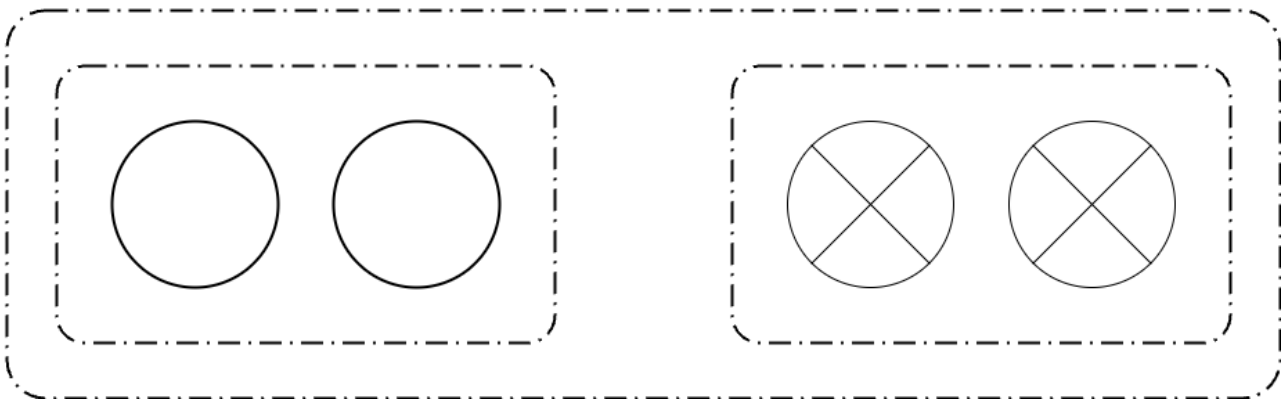
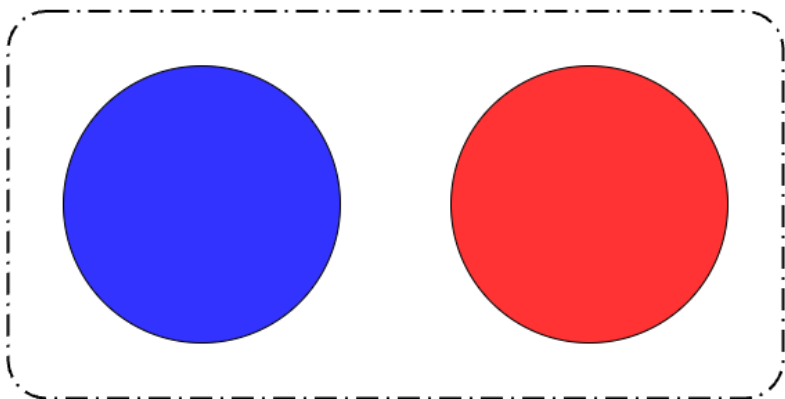
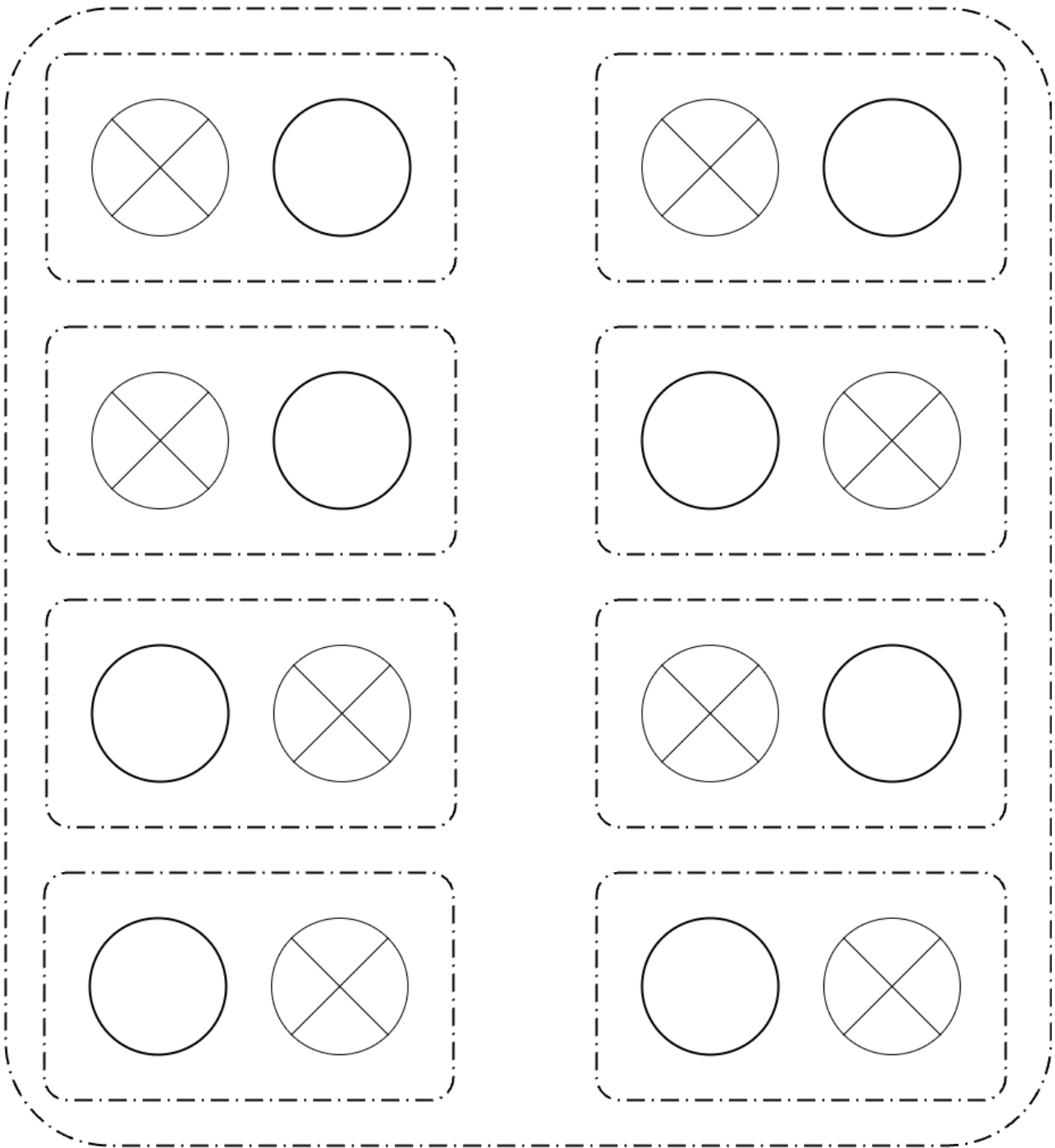
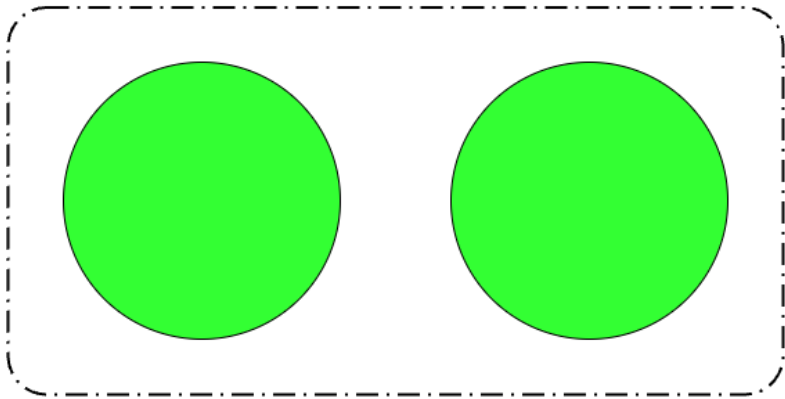
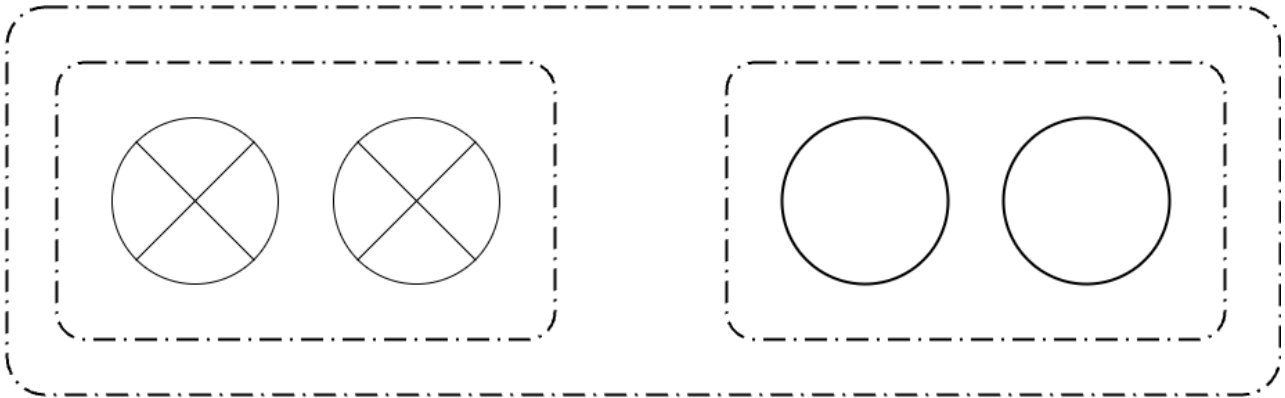
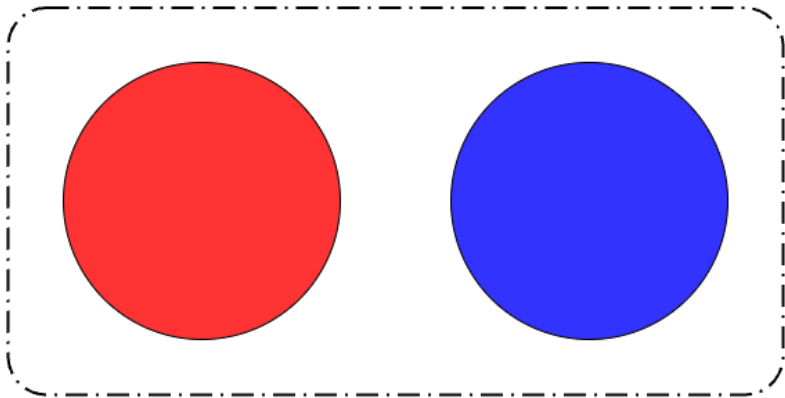
Keine Information über  $\vec{P}(0) \implies$  keine Information über  $\vec{P}(t)$

$\implies$  zu  $t = n + 1$  nicht mehr Information als zu  $t = n$

# Beispiel 1

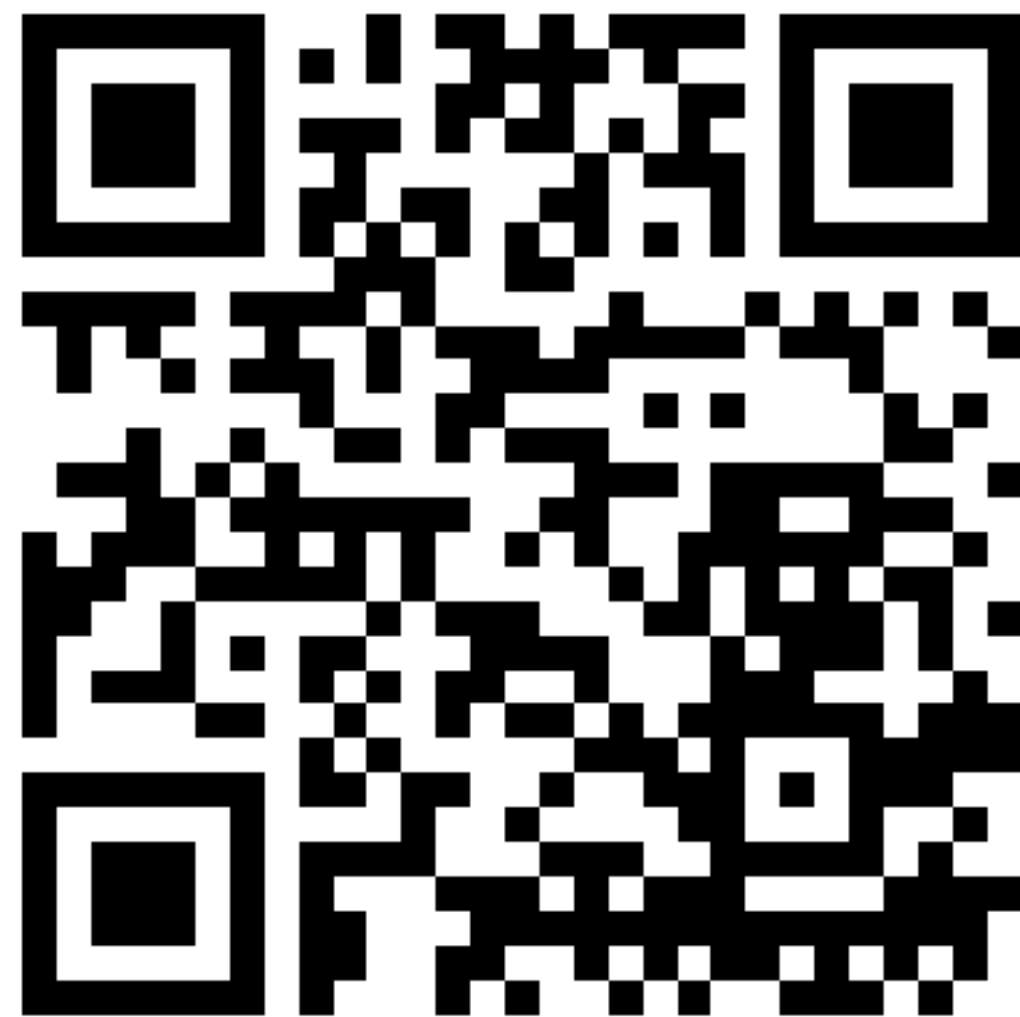


# Beispiel 2



# Links

<https://github.com/DanielMeiborg/sia>



<https://github.com/DanielMeiborg/entromatica>

