# Identificadores (variáveis)

Podem começar com letra, $ ou \_

Não podem começar com números

É possível usar letras e números

É possível usar acentos e símbolos

Não podem conter espaços

Não podem ser palavras reservadas

# Dicas

Maiúsculas e minúsculas fazem diferença

Usar nomes coerentes para as variáveis

# Conversões de tipos

parseInt( var ) 🡪 converte para número inteiro

parseFloat( var ) 🡪 converte para número com ponto flutuante

String( var ) 🡪 converte para String

var.toString 🡪 converte para String

Number( var ) 🡪 converte para tipo numérico, o JS que irá definir o seu tipo primitivo de acordo com a necessidade.

# Formando String (template string)

Criamos a nossa “frase” entre crases.

Exemplo:

Var s = ‘JavaScript’

`Eu estou aprendendo ${ s }`

Dessa forma é mais simples criar as frases sem ficar realizando uma série de concatenações.

s.length 🡪 Quantidade de caracteres a string tem

s.toUpperCase() 🡪 tudo para letras maiúsculas

s.toLowerCase() 🡪 tudo para minusculas