

Documento de Projeto de Software

Histórico de revisões do Documento

Versão (XX.YY)	Data (DD/MMM/YYYY)	Autor	Descrição
00.11	15/JAN/2021	Daniel M. do Amaral	Documentação, confecção dos diagramas de casos de uso e de classes.

Índice

1.	INTRODUÇÃO	4
1.1.	PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS	4
1.2.	PÚBLICO ALVO	4
2.	DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO	5
2.1.	SITUAÇÃO ATUAL	5
2.2.	ESCOPO	5
2.3.	ATORES	6
2.4.	PREMISSAS	6
3.	REQUISITOS	7
3.1.	REQUISITOS FUNCIONAIS	7
3.2.	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	7
3.3.	REGRAS DE NEGÓCIO	8
3.4.	RESTRIÇÕES DE HARDWARE	8
3.5.	RESTRIÇÕES DE SOFTWARE	8
3.6.	IDENTIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	8
3.7.	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	10
3.8.	DIAGRAMA DE CLASSES	11
4.	PROTÓTIPOS DE INTERFACE DE USUÁRIO	12
5.	APROVAÇÃO	13

1. Introdução

1.1. Propósito do Documento de Requisitos

Esse documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser construído nesse projeto. Ele servirá como base para a construção do sistema por parte dos programadores.

Aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

1.2. Público Alvo

Este documento destina-se aos arquitetos de software, engenheiros de software, testadores e usuários classificados como usuários fornecedores.

2. Descrição Geral do Produto

2.1. Situação Atual

Devido ao aumento de pacotes de viagens para Eventos de TI, a agência de turismo CodeTur está enfrentando inviabilidades em divulgar esses pacotes por meio de panfletos, que é sua atual forma de divulgação.

2.2. Escopo

Nº	Módulo	Descrição
1	API	Garantirá que tanto o mobile quanto o website tenham acesso à mesma base de dados para buscar as informações necessárias, como pacotes, avaliações, etc.
2	Mobile	Aplicativo disponível tanto em Android quanto em IOS, onde os clientes poderão navegar entre os pacotes, agendar suas viagens, avaliar pacotes, etc.
3	Website	Website disponível apenas para os administradores do sistema para gerenciar pacotes, usuários, visualizar feedbacks, etc.

2.3. Atores

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso e Segurança
1	Administrador	<i>O administrador poderá visualizar, cadastrar, editar e deletar dados. Apenas ele terá acesso ao sistema web.</i>
2	Cliente	<i>O cliente apenas terá acesso ao mobile. Ele poderá gerenciar dados pertinentes a ele e visualizar outros dados.</i>

2.4. Premissas

Tanto o website quanto o mobile interagem com a mesma base de dados através de uma RESTful API. Enquanto o website está disponível apenas para os administradores para gerenciamento do sistema, o mobile está disponível apenas para usuários comuns cadastrados na plataforma para interagirem com os pacotes, dar feedbacks e se tornarem possíveis clientes da agência, tanto para Android quanto para IOS.

Para tanto, serão necessárias contas nas lojas de aplicativo mobile Android e IOS (Play Store e App Store) e contratar um serviço de hospedagem para o sistema web e para a API.

3. Requisitos

3.1. Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Plataforma
RF. 1	Os clientes poderão se cadastrar na plataforma.	Mobile
RF. 2	Os clientes poderão entrar na plataforma.	Mobile
RF. 3	Os clientes poderão visualizar/alterar seus dados.	Mobile
RF. 4	Os clientes poderão visualizar pacotes.	Mobile
RF. 5	Os clientes poderão visualizar detalhes dos pacotes (incluindo telefone de contato com a agência).	Mobile
RF. 6	Os clientes poderão reagir aos pacotes.	Mobile
RF. 7	Os clientes poderão visualizar/criar comentários nos pacotes.	Mobile
RF. 8	Os clientes poderão filtrar pacotes por título, palavras-chaves, intervalo de data de lançamento.	Mobile
RF. 9	Os administradores poderão visualizar/alterar seus dados.	Web
RF. 10	Os administradores poderão cadastrar/visualizar/editar/deletar usuários.	Web
RF. 11	Os administradores poderão cadastrar/visualizar/editar/deletar pacotes.	Web
RF. 12	Os administradores poderão	Web

	cadastrar/visualizar/editar/deletar detalhes de um pacote. Terá um campo onde o administrador cadastra a descrição do jeito que ele quiser, inserindo espaços, formatando com markdown e definindo palavras-chaves. Também, o administrador poderá cadastrar até 10 imagens que encabeçarão o texto.	
RF. 13	Os administradores poderão alterar o status de um pacote para "ativo" ou "inativo" para alterar sua visibilidade para o usuário.	Web
RF. 14	Os administradores poderão ver palavras-chaves (máx 2 por comentário) dos comentários de um pacote para se ter uma noção geral das avaliações.	Web
RF. 15	Todos usuários, na tela de login, terá acesso a um botão "Esqueci minha senha", onde pedirá o email e mandará a senha por email para o usuário.	Ambas
RF. 16	O administrador terá acesso a uma dashboard com os seguintes dados: Quantidade de usuários cadastrados e quais são (pop-up), quantidade de pacotes cadastrados ativos e inativos e quais são (pop-up) e resumo de sentimentos dos comentários.	Web

3.2. Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Categoria
RNF. 1	Tempo de resposta	Eficiência
RNF. 2	Intuitividade	Usabilidade
RNF. 3	Acessibilidade	Usabilidade
RNF. 4	Interface sofisticada e em harmonia com a identidade visual	Usabilidade

4. Regras de Negócio

ID	Nome	Descrição
RN. 1	<i>Autenticados</i>	<i>Tanto para acessar o sistema web quanto o mobile, o usuário tem que estar autenticado e portanto, tem que ser cadastrado.</i>
RN. 2	<i>Dados de um usuário</i>	<i>Todo usuário tem que ter obrigatoriamente nome, email, senha, data de cadastro e opcionalmente telefone, que pode ser adicionado depois. Os usuários podem alterar seus dados.</i>
RN. 3	<i>Dados de um pacote</i>	<i>Todo pacote tem que ter obrigatoriamente status, imagem, título, palavras-chaves (máx 5), telefone da agência, quantidade de reações e comentários e data da criação.</i>
RN. 5	<i>Detalhes de um pacote</i>	<i>Os detalhes de um pacote podem conter longos textos e no máximo 10 imagens e abaixo os comentários e reações do pacote.</i>
RN. 6	<i>Reações</i>	<i>Os pacotes podem ser reagidos com like/deslike.</i>
RN. 7	<i>Análise de comentários</i>	<i>Os comentários passam por uma análise contra palavras ofensivas e spam antes de serem de fato inseridos no sistema.</i>

4.1. Restrições de Hardware

Nº	Descrição
1	Acessível apenas por smartphones que tenham acesso à internet.
2	Necessário ter mais de 2Gb Ram e memória suficiente para instalação.

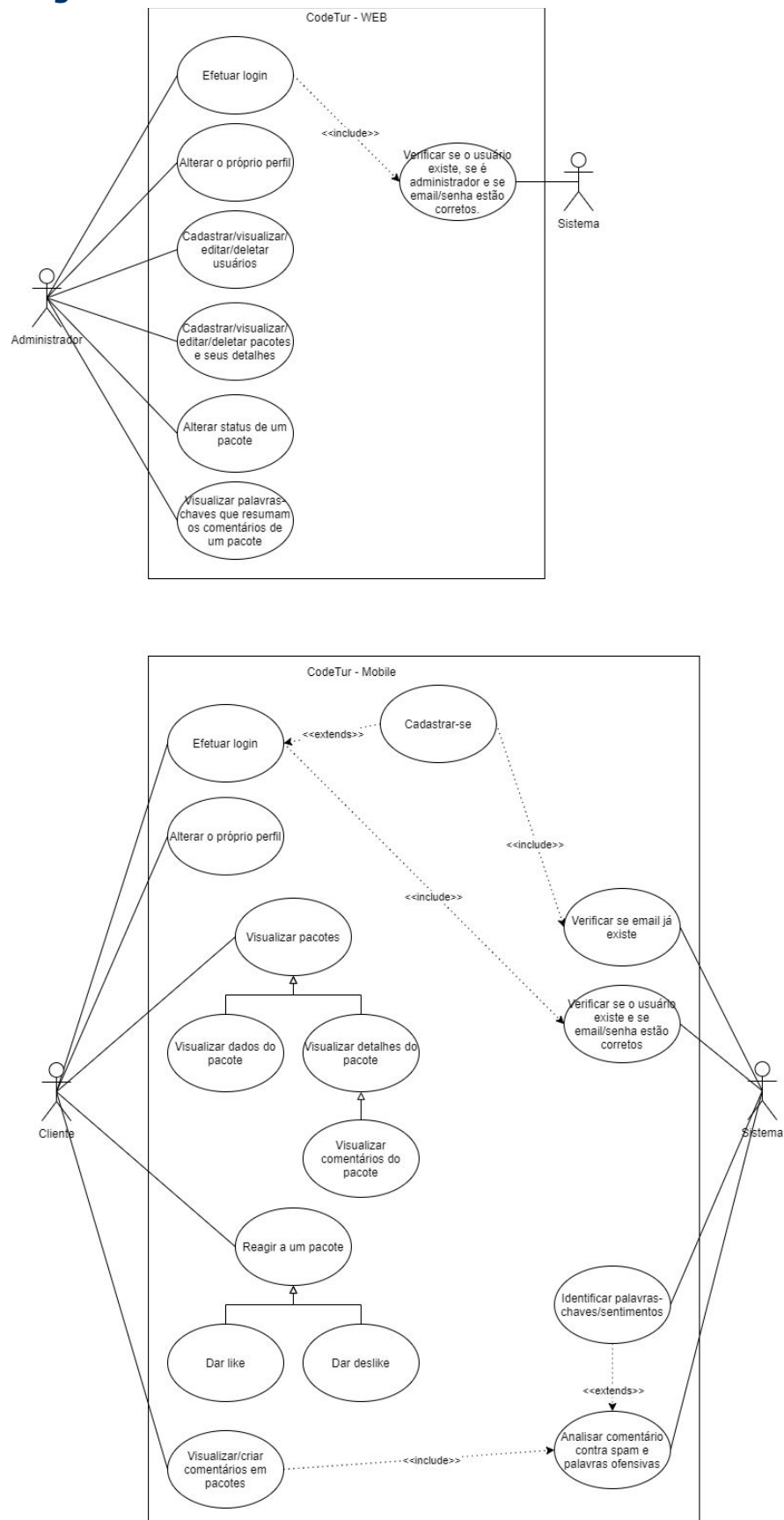
4.2. Restrições de Software

Nº	Descrição
1	Android 4.0+ e IOS 4+.

4.3. Identificação dos Casos de Uso

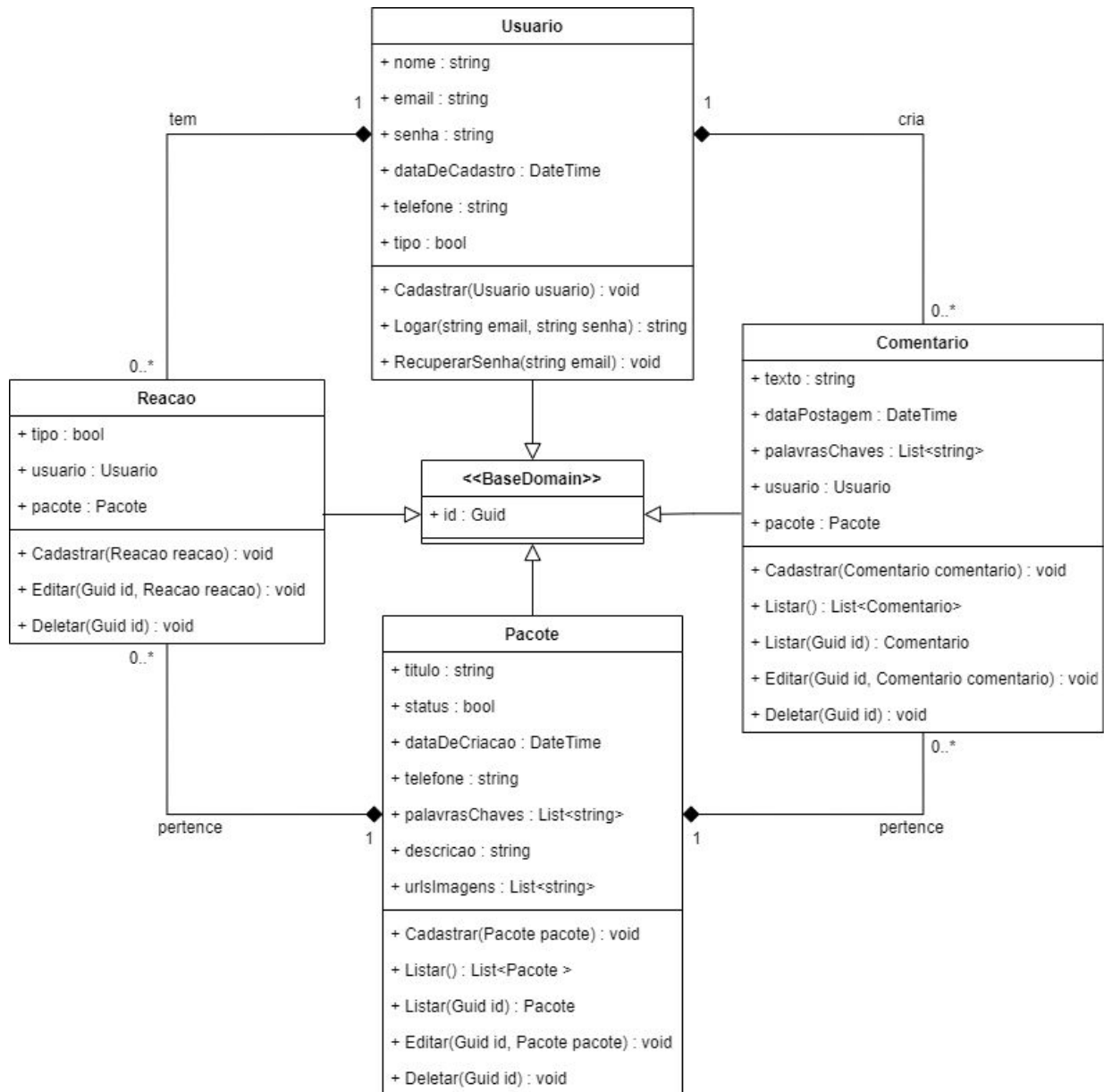
ID	Caso de Uso	Descrição
UC. 1	Sistema Web	<i>Este caso de uso descreve as principais funcionalidades do administrador no sistema web.</i>
UC. 2	Sistema Mobile	<i>Este caso de uso descreve as principais funcionalidades do cliente no sistema mobile.</i>

4.4. Diagrama de Casos de Uso



4.5. Diagrama de Classes

Domínios -> Este diagrama é o olhar técnico do software. Representa como as entidades se relacionam entre si, seus atributos, etc.



5. Protótipos de Interface de Usuário

6. **Aprovação**

Aprovadores

Fernando Henrique	Analista de Sistemas
-------------------	----------------------

Gabriel Ramos	Cliente responsável pelo projeto
---------------	----------------------------------