



Cadena de caracteres, Tuplas  
y Conjuntos congelados

07

Curso Básico

python



# Tipos de Datos

## Conceptos generales

Tanto los datos simples como compuestos en Python son tratados como un objeto

- **Simple**s. Tiene asociado un único valor: un entero, un real o un booleano. Son objetos escalares por ser indivisibles, es decir no tienen una estructura interna accesible.

56

edad

- **Compuestos**. como los textos (string), las secuencias en forma de listas. Se pueden dividir en elementos y acceder a ellos, son **datos estructurados**.

M	a	r	i	a	n	a
---	---	---	---	---	---	---

nombre

9	9	10	7	8	9	10
---	---	----	---	---	---	----

calificaciones

# Datos estructurados o compuestos

- Formados por datos simples u otros datos compuestos.
- Datos estructurados **homogéneos**: Todos los elementos son del mismo tipo: string
- Datos estructurados **heterogéneos**: Los elementos pueden ser de distinto tipo: listas, diccionarios...

# Datos estructurados o compuestos

- Clasificación de acuerdo a la característica de si sus elementos pueden o no ser cambiados, reducidos o ampliados
- **Inmutables** (**estáticos**) valores/tamaño fijos, **sus elementos no pueden ser cambiados ni eliminados, tampoco** se pueden **añadir** elementos nuevos. Si se quiere modificar este tipo de datos se utiliza el recurso de crear un nuevo valor.
- **Mutables** (**dinámicos**): sus elementos pueden cambiar de valor y se puede añadir o eliminar elementos

# Datos estructurados o compuestos

- **Inmutables** (estáticos):
  - Cadenas de caracteres (string)
  - Tuplas (tuple)
  - Conjuntos congelados (frozenset)
- **Mutable**s (dinámicos):
  - Listas
  - Conjuntos
  - Diccionesarios

# Cadena de caracteres (string)

# Cadena de caracteres (string)

- Es una secuencia de caracteres (letras, números, caracteres especiales; cualquier carácter Unicode)
- Acceso: `s[0]`
- Tamaño: `len(s)`
- Los strings son inmutables

```
>>> s = 'casa de madera'
>>> letra_1 = s[0]
>>> long = len(s)
>>> letra_ultima = s[long-1]      # alternativa: s[-1]
>>> print(letra_1, letra_ultima, long)
c a 14
```

c	a	s	a		d	e		m	a	d	e	r	a
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
-14	-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

# Recorte o rebanado (slicing)

- Para **extraer un subconjunto de elementos** (o segmento) de un string o de cualquier secuencia se usa el operador de corte (slice) **[n:m]**, donde **n** es el **primer** elemento a extraer y **m-1** el **último**.

```
>>> s = 'casa de madera'
>>> segm1 = s[0:3]          # segm1 <- 'cas'
>>> segm1 = s[:3]          # segm1 <- 'cas' , equivale al slice anterior
>>> segm2 = s[8:len(s)]    # segm2 <- 'madera'
>>> segm2 = s[8:]          # segm2 <- 'madera' , equivale al slice anterior
>>> segm3 = s[0:14:2]      # segm3 <- 'cs emdr', slice 0:14 en pasos de 2 en 2
>>> letra_u = s[-1]        # letra_u <- 'a', equivale a acceso último elemento
>>> letra_penu = s[-2]     # letra_penu <- 'r', equivale acceso penúltimo elem
```



# Operadores: concatenar (+) y repetir (\*)

```
>>> s1='casa'
>>> s2 = s1 + ' grande'
>>> s2
'casa grande'
>>> s3 = 3*s1 + '!'
>>> s3
'casacasacasa!'
```

# Operador in

- El operador **in** se considera un operador **booleano** sobre **dos strings** y devuelve **True si el string de la izquierda es un segmento (o substring) del de la derecha**. Si no lo es, devuelve **False**.
- El operador **not in** devuelve el resultado lógico opuesto.

```
>>> s = 'casa de madera'
>>> 'asa' in s
True
>>> 'casade' in s
False
>>> 'casade' not in s
True
```

# Métodos de los strings

- **upper** toma un string y devuelve otro string pero con las letras en mayúsculas. El método se aplica sobre sus propios valores:  
**cad.upper()**

```
>>> s = 'casa de madera'
>>> sM = s.upper() # convierte las letras en mayúsculas
>>> sM
'CASA DE MADERA'
>>> sM.lower() # convierte las letras en minúsculas
'casa de madera'
>>> s.capitalize() # primera letra del string en mayúscula
'Casa de madera'
>>> s.title() # primera letra de cada palabra del string en mayúscula
'Casa De Madera'
>>> i = s.find('e') # busca el índice (posición) del primer string 'e'
>>> i
6
```

# Métodos de los strings

```
>>> s = 'casa de madera'
>>> s.count('a')      # cuenta las veces que aparece el elemento o string
4
>>> s.count('de')
2
>>> s.replace('a','e') # reemplaza el primer string por el segundo
'cese de medere'
>>> s.split(' ')      # parte s usando el string ' ' produciendo lista
['casa', 'de', 'madera']
>>> s1 = 'Hola'
>>> s1.isupper()      # True si todos los caracteres en S son mayúsculas
False                 # Falso en caso contrario
>>> s1[0].isupper()
True
>>> s1.islower()      # True si todos los caracteres en S son minúsculas
False                 # Falso en caso contrario
>>> s1[1].islower()
True
```

## Comillas dentro de comillas

Se pueden escribir comillas simples en cadenas delimitadas con comillas dobles y viceversa:

```
>>> print("Las comillas simples ' delimitan cadenas.")
Las comillas simples ' delimitan cadenas.
>>> print('Las comillas dobles " delimitan cadenas.')
Las comillas dobles " delimitan cadenas.
```

Pero no se pueden escribir en el interior de una cadena comillas del mismo tipo que las comillas delimitadoras:

```
>>> print("Las comillas dobles " delimitan cadenas")
SyntaxError: invalid syntax
>>>
```

## Caracteres especiales

Los caracteres especiales empiezan por una contrabarra (\).

- Comilla doble: \"

```
>>> print("Las comillas dobles \" delimitan cadenas.")  
Las comillas dobles " delimitan cadenas.
```

- Comilla simple: \'

```
>>> print('Las comillas simples \' delimitan cadenas.')  
Las comillas simples ' delimitan cadenas.
```

- Salto de línea: \n

```
>>> print("Una línea\nOtra línea")  
Una línea  
Otra línea
```

- Tabulador: \t

```
>>> print("1\t2\t3")  
1      2      3
```

# Cadenas "f"

- En Python 3.6 se añadió una nueva notación para cadenas llamada cadenas "f", que simplifica la inserción de variables y expresiones en las cadenas. Una cadena "f" contiene variables y expresiones entre llaves ({}), que se sustituyen directamente por su valor. Las cadenas "f" se reconocen porque comienzan por una letra f antes de las comillas de apertura.

```
semanas = 4
print(f"En {semanas} semanas hay {7 * semanas} días.")
```

```
nombre = "Pepe"
edad = 25
print(f"Si escribe {{nombre}} se escribirá el valor de la variable  
nombre, "  
      f"en este caso {nombre}.")
```

Tuplas  
(tuple)



# Tuplas

- Secuencia de elementos ordenados
- pueden contener elementos de cualquier tipo, incluso elementos de diferente tipo.
- Los elementos se indexan, a través de un número entero.
- La sintaxis de las tuplas es una secuencia de valores separados por comas. Aunque no son necesarios, se suelen encerrar entre paréntesis,

# Tuplas (ejemplos)

Lo importante es incluir las comas entre los elementos. Por ejemplo

```
# Ejemplo de tuplas
>>> a = 1, 2, 3
>>> a
(1, 2, 3)
>>> b = (3, 4, 5, 'a')
>>> b
(3, 4, 5, 'a')
>>> type(a)
<class 'tuple'>
>>> type(b)
<class 'tuple'>
```

```
>>> t = 'k',
>>> t
('k',)
>>> type(t)
<class 'tuple'>
>>> t2 = 'k'
>>> t2
'k'
>>> type(t2)
<class 'str'>
```

# Tuplas

- Se puede crear una tupla vacía usando paréntesis sin que incluya nada: ().
- tuple(), convierte una secuencia iterable, como un string o una lista, a tupla, también puede crear una tupla vacía

```
>>> tuple('Hola')
('H', 'o', 'l', 'a')
>>> tuple([1, 2])
(1, 2)
>>> tuple()
()
```

# Indexación, recorte y otras operaciones de tuplas

- Tamaño: `len()`
- Acceso: `tupla[indice]`
- Slicing: `tupla[n:m]`
- Operadores `*`, `+`
- Las tuplas son inmutables
- Son Iterables (se puede usar `for`)
- Se pueden incluir tuplas dentro de tuplas

# Ejemplos

```
>>> b = (3, 4, 5, 'a')
>>> b[0]
3
>>> b[-1]
'a'
>>> b[0:3]
(3, 4, 5)
>>> t = ('las', 'tuplas', 'son', 'inmutables')
>>> t[0]
'las'
>>> t[1] = 'listas'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

```
>>> b = (3, 4, 5, 'a')
>>> c = (b, 2)
>>> b + c
(3, 4, 5, 'a', (3, 4, 5, 'a'), 2)
>>> 3*b
(3, 4, 5, 'a', 3, 4, 5, 'a', 3, 4, 5, 'a')
```

# Asignaciones múltiples

- Python permite asignaciones múltiples mediante **asignaciones con tuplas**. Estas acciones permiten que a **una tupla de variables a la izquierda** de una asignación le sea asignada una **tupla de valores a la derecha** de ésta. La condición a cumplir es que el número de variables de la tupla de variables sea igual al número de elementos de la tupla de valores.

```
>>> a,b,c = (1,2,3)
>>> a
1
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> d,e,f = 'xyz'
>>> d
'x'
>>> type(d)
<class 'str'>
```

```
>>> x = 5
>>> y = 7
>>> x, y = y, x
>>> print(x, y)
7 5
```

# Métodos de las tuplas

- count()
- index()

```
>>> valores = ("Python", True, "Zope", 5)
>>> print "True ->", valores.count(True)
True -> 1
>>> print "'Zope' ->", valores.count('Zope')
'Zope' -> 1
>>> print "5 ->", valores.count(5)
5 -> 1
```

```
>>> valores = ("Python", True, "Zope", 5)
>>> print valores.index(True)
1
>>> print valores.index(5)
3
```

# Conjuntos congelados (frozenset)



# Conjuntos congelados (FrozenSet)

- Grupo de datos estructurados heterogéneos que tratan de guardar cierta relación con la teoría de conjuntos.
- Es una colección de elementos no ordenados que sean únicos (no estén repetidos) e inmutables.
- Puede contener números, string, tuplas, pero no listas.
- Los conjuntos congelados son inmutables porque no se pueden cambiar, ni quitar o añadir elementos

# Conjuntos congelados (Frozenset)

```
>>> FS1 = frozenset({25, 4, 'a', 2, 25, 'casa', 'a'})
>>> FS1
frozenset({2, 'a', 4, 'casa', 25})
>>> type(FS1)
<class 'frozenset'>
>>> len(FS1)
5
```



Cadena de caracteres, Tuplas  
y Conjuntos congelados

07

Curso Básico

python

