

#### Contenido

- Constructor \_\_init\_\_
  - Validación de datos
- Destructor \_\_del\_\_
- \_\_str\_\_\_
- Sobrecarga de operadores
  - Suma: \_\_add\_\_
  - Resta: \_\_sub\_\_\_
  - Multiplicación: \_\_mul\_\_\_
  - División: \_\_div\_\_
  - Igual a: \_\_\_eq\_\_\_
  - Menor que:\_\_lt\_\_
  - Mayor que: \_\_gt\_\_

Las clases en Python cuentan con múltiples métodos especiales, los cuales se encuentran entre dobles guiones bajos \_\_\_<metodo>\_\_\_().





# Constructores \_\_\_init\_\_\_()

- El método \_\_init\_\_() es un método especial, el cual se ejecuta al momento de instanciar un objeto.
- El comportamiento de \_\_\_init\_\_\_() es muy similar a los "constructores" en otros lenguajes.
- Los argumentos que se utilizan en la definición de \_\_\_init\_\_\_()
   corresponden a los parámetros que se deben ingresar al instanciar un objeto.



### Agregando validaciones al constructor

- El constructor inicializa al objeto, se asegura que tengan valores iniciales los atributos del objeto
- Que los valores sean valores válidos
- Parámetros por default???

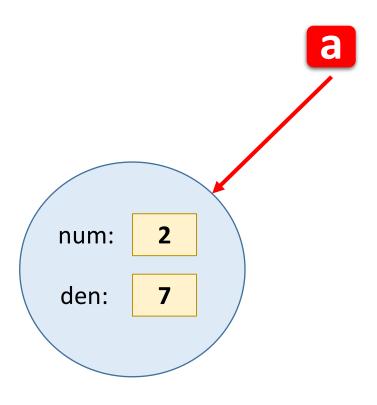
```
def __init__ (self, num=0, den=1):
   if isinstance(num, int):
       self.num = num
   else:
       self.num=0
   if isinstance(den, int) and den!=0:
       self.den = den
   else:
       self.den=1
```



## Destructores \_\_\_del\_\_

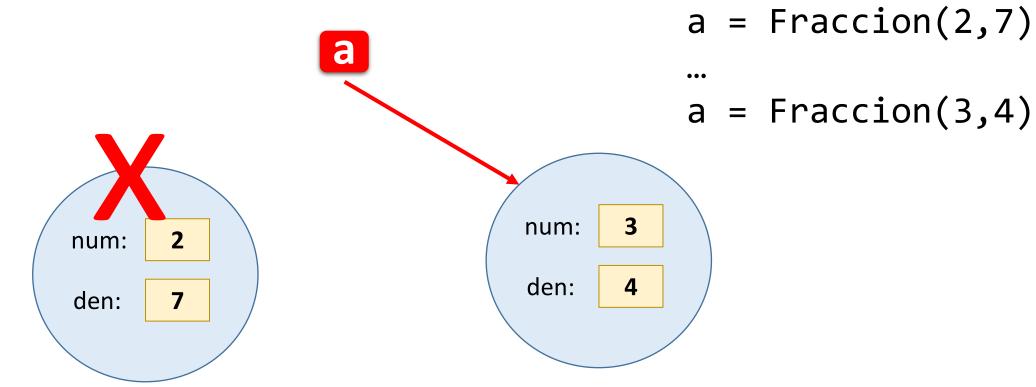
- Es un método especial, el cual se ejecuta al momento en el cual un objeto es descartado por el intérprete.
- El comportamiento de \_\_del\_\_() es muy similar a los "destructores" en otros lenguajes.
- Se ejecuta cuando se destruye o muere el objeto





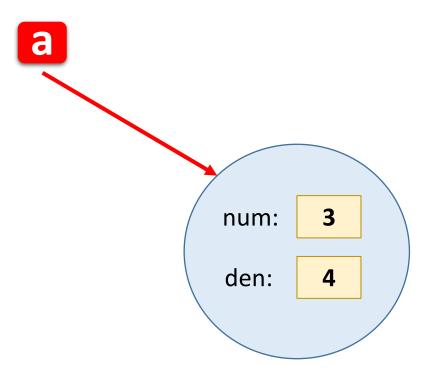
a = Fraccion(2,7)





Objeto des-referenciado Se destruye Se ejecuta \_\_del\_\_()







\_\_\_str\_\_\_()

- El método \_\_str\_\_() es un método especial, el cual se ejecuta al momento en el cual un objeto se manda a mostrar, es decir es una cadena representativa de la clase, la cual puede incluir formatos personalizados de presentación del mismo.
- Regresa un string



### Sobrecarga de operadores

```
Suma + : __add___
```

- Resta : \_\_sub\_\_\_
- Multiplicación \*: mul
- División / : \_\_div\_\_
- Igual a == : \_\_eq\_\_
- Menor que < :\_\_lt\_\_</li>
- Mayor que > : \_\_gt\_\_

```
def __mul__(self, b):
  n = self.num * b.num
  d = self.den * b.den
  r = Fraccion(n,d)
  return r
```

```
def main():
   a = Fraccion(3,2)
   b = Fraccion(2,5)
   r = a*b
```

```
class Fraccion:
def init (self, num, den):
  self.num = num
  self.den = den
def imprime(self):
  print("{", self.num, "/", self.de
def multiplica(self, b):
  n = self.num * b.num
  d = self.den * b.den
  r = Fraccion(n,d)
  return r
def main():
   a = Fraccion(3,2)
   b = Fraccion(2,5)
  r = a.multiplica(b)
   a.imprime()
```



