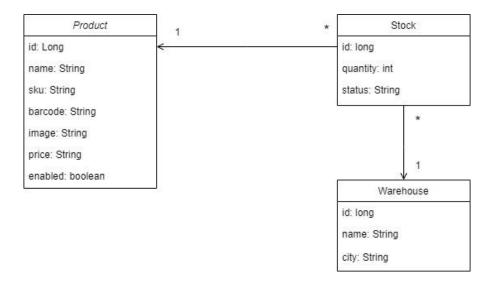


Prueba técnica

La presente prueba técnica consiste en la creación de un proyecto Front-End en el cual, dada la estructura de datos mostrada a continuación, se muestren los datos siguiendo los mockups proporcionados.



Consiste en dos pantallas, una en la cual se pueden visualizar todos los productos presentes en la base de datos con cierta información, y una segunda pantalla que muestra los detalles de un producto seleccionado.

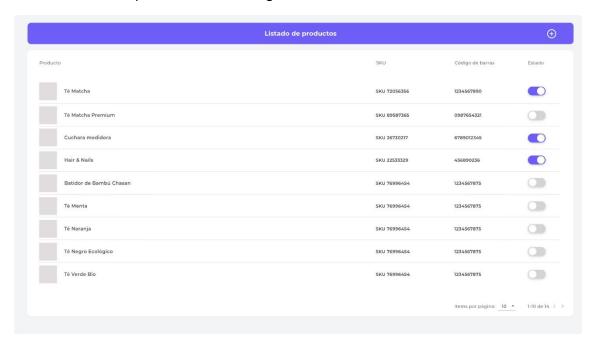
Para obtener los datos que se requieran, se puede utilizar cualquier método (tenerlo en una base de datos, en un fichero .json, etc). No es necesario que mantenga una persistencia de datos al salir de la aplicación, pero si que mientras el proyecto esté en funcionamiento, los datos sean persistentes.



Listado de los productos

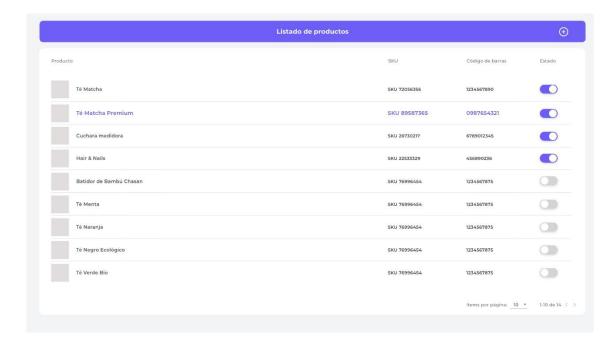
En la página de visualización de los productos, se mostraran distintos datos sobre estos. La tabla es un componente de angular material (https://material.angular.io/). Ésta debe estar paginada y permitir seleccionar 5, 10 o 20 ítems por página. También se podrá habilitar/deshabilitar un producto.

El icono de arriba a la derecha, seria el icono de "Añadir producto", el cual, solo se mostrará pero no tendrá ninguna funcionalidad.

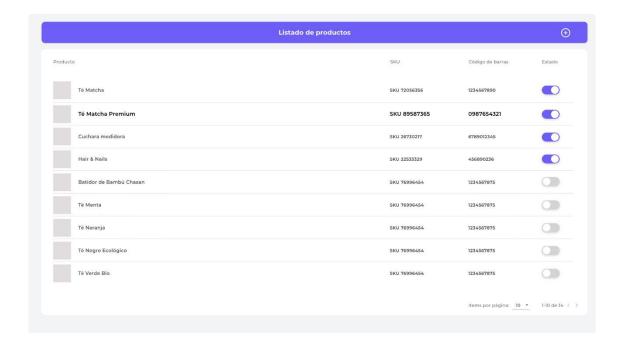


Al pasar por encima de un producto, se producirá un cambio de color sobre este y un aumento de tamaño. Este cambio de estilo debe estar acompañado de una animación de 0.5 segundos (tanto el cambio de tamaño como el cambio de color) y mantenerse así hasta que el usuario deje de tener el ratón encima del producto.





Al clickar sobre una fila, aparecerá un efecto de duración breve (0.5s) en la cual esta cambiará el color a negro y cambiará la vista a la de "Detalle de producto"

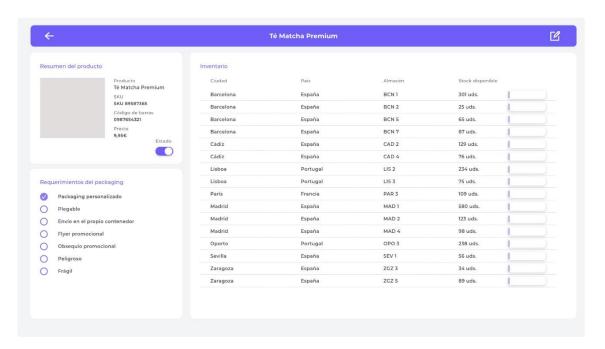




Detalle de producto

En esta vista, el usuario podrá visualizar los detalles de los productos. El icono de arriba a la derecha seria el icono de "Editar producto", el cual, solo se mostrará pero no tendrá ninguna funcionalidad.

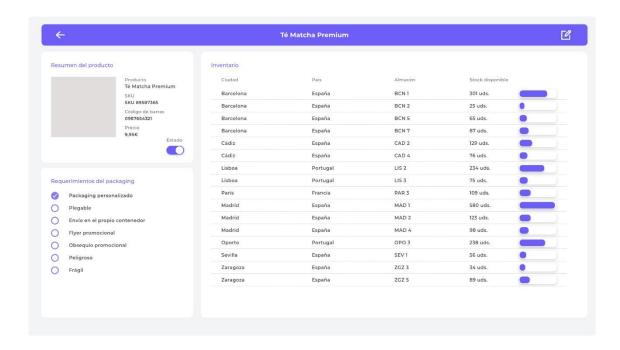
La pantalla inicial será la siguiente:



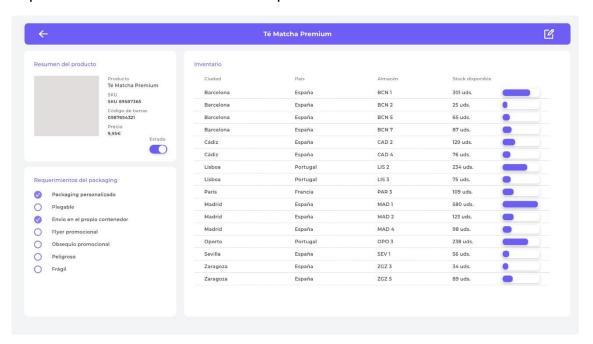
En la cual se podrá observar información básica como el nombre del producto, el SKU, código de barras, etc.

A la derecha de la pantalla, se observará el listado de almacenes que contienen ese producto y cuantas unidades hay disponibles, con una ayuda visual que se cargará con una animación de 1s de duración, rellenando horizontalmente el campo de la última columna, indicando el porcentaje de stock que hay en un almacén en comparación con el stock total. Es decir, si un almacén tiene 10 unidades y el stock total del producto son 100 almacenes, el almacén tendrá el 10% de unidades de ese producto. El resultado final será este:





Finalmente, esta pantalla permitirá cambiar el estado de un pedido y los requerimientos de packaging. Pueden estar habilitados o deshabilitados tantos requerimientos como se consideren oportunos.





Estilos

Los códigos de color son:

Color HEX	Descripción
Color violeta	#6E5EF8
Fondo	#F3F4F5
Titulares de la tabla	#6F696F
Texto de la fila de la tabla	#525251
Hover de la tabla de productos	#6E5EF8
Press de la tabla de productos (Negro)	#000000

En el material adjunto se incluirá la carpeta "mocks", la cual contendrá las imágenes de este documento, para poder visualizarlas con mayor facilidad, y una carpeta llamada "resources", que contiene los iconos que se muestran en los mocks.