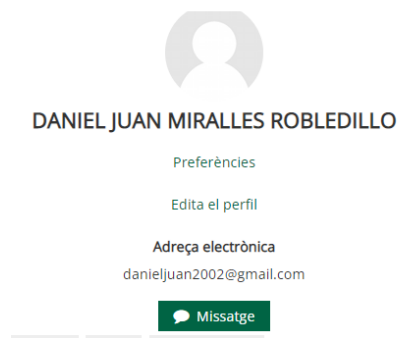


Clases de uso con PlantUml II.



Casos de uso:

Los **casos de uso** capturan los requisitos funcionales del sistema a desarrollar.

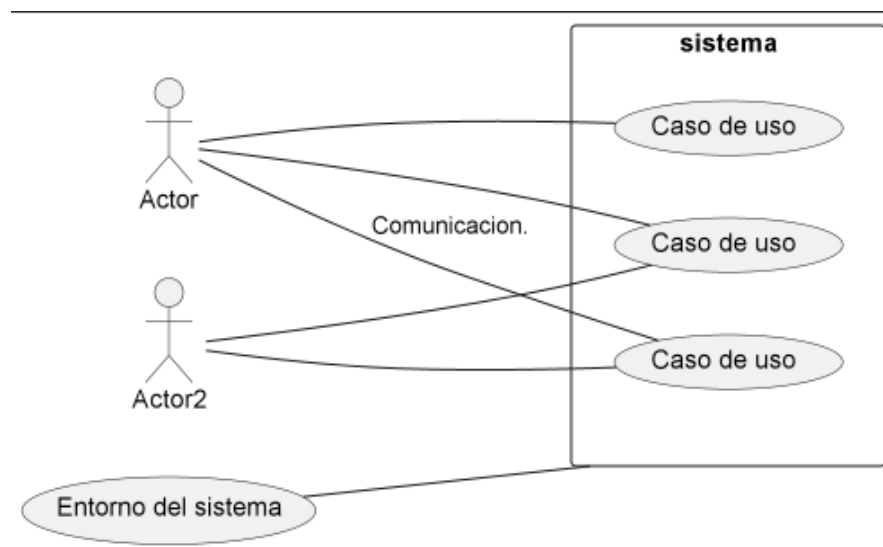
Elementos (Ejemplo genérico) :

Casos de uso

Actor

Comunicación

Entorno del sistema



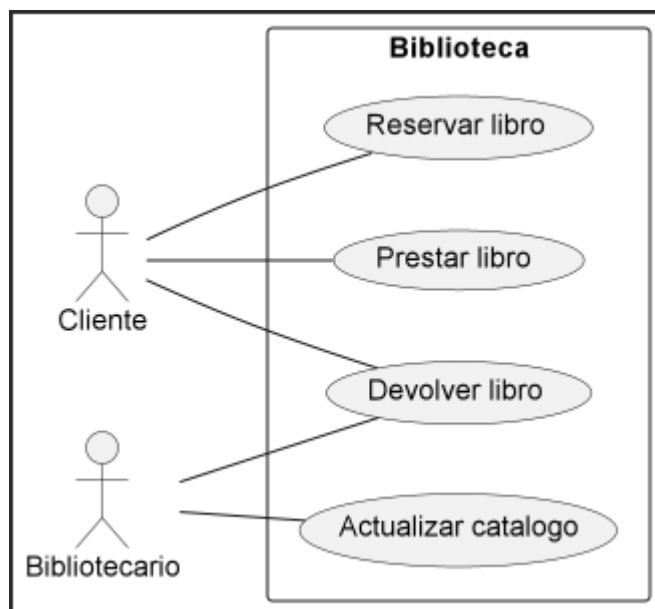
Elementos (Ejemplo real) :

Casos de uso: Reservar libro, prestar libro, devolver libro, actualizar catálogo.

Actor: Cliente, bibliotecario.

Comunicación.

Entorno del sistema: biblioteca.



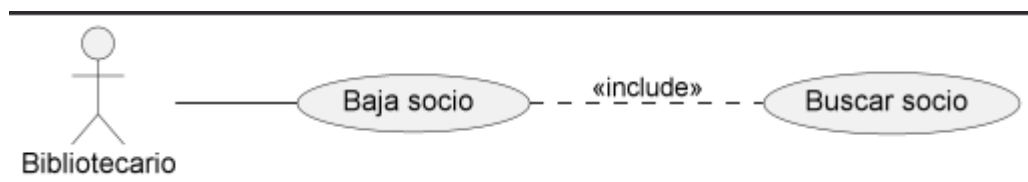
Cada **caso de uso** se describe utilizando plantillas en lenguaje real.

Caso de uso	Reservar libro.
Actores	Cliente.
Resumen	El cliente puede reservar un libro para su posterior devolución en el plazo acordado.
Precondiciones	El cliente no tiene ninguna reserva.
Postcondiciones	El cliente tiene una reserva y el libro tiene una nueva reserva a

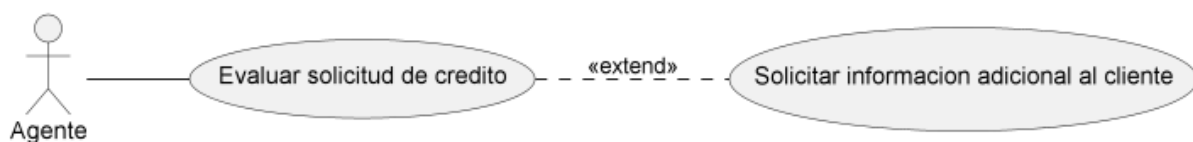
	partir de una fecha.
Incluye	
Extiende	
Hereda de	
	Flujo de eventos
Actor	Sistema
1. El cliente solicita la reserva 5. El socio confirma la reserva	2. El sistema comprueba que el cliente no tiene reserva. 3. El sistema comprueba que el libro está libre. 4. El sistema solicita confirmación de reserva. 6. El sistema hace la reserva.

Relaciones entre casos de uso:

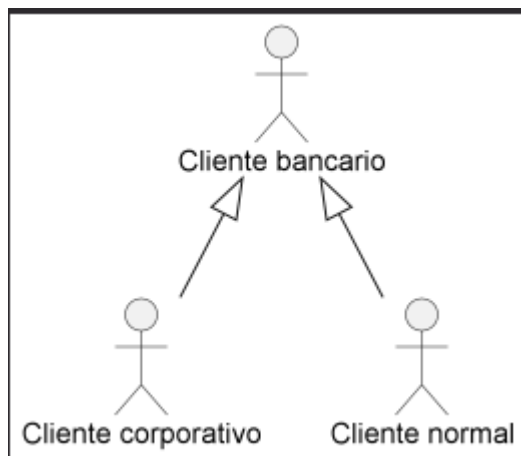
Inclusión: Ocurre cuando A puede realizar todos los eventos de B.



Extensión: Se da cuenta en A figura una condición cuyo cumplimiento origina de todos los eventos de B.



Herencia: Un actor descendiente puede jugar todos los roles del actor antecesor.



Diagramas de casos de uso:

Diagrama de contexto: Nos permite identificar cuáles son los entornos del sistema.

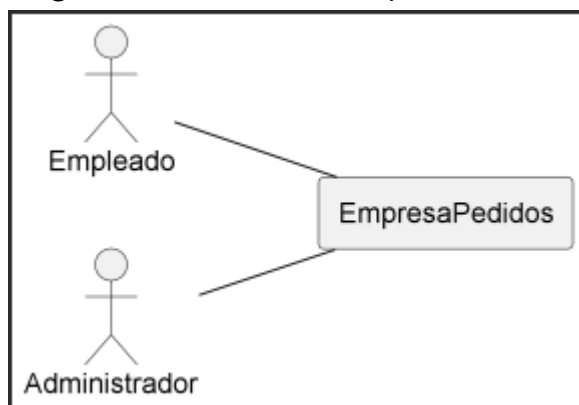


Diagrama inicial: Se especifican los casos de uso

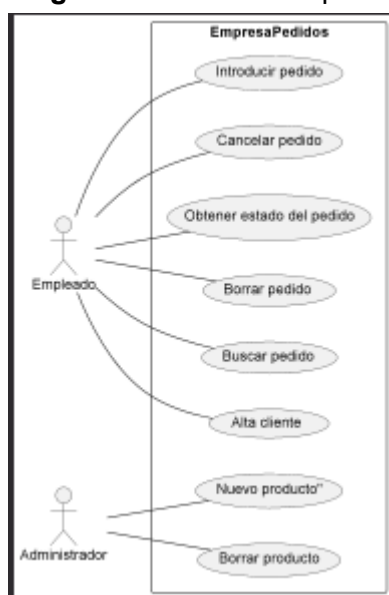


Diagrama estructurado: Aparece cuando al diagrama se añaden relaciones como la de inclusión, herencia o extensión.

