

Prelaboratorio 2:

Ingreso del teclado, ciclos y procedimientos

La siguiente laboratorio debe de trabajarse con su grupo de trabajo y subirse antes del viernes 10 de febrero de 2023 a la media noche, de lo contrario no podrán realizar el laboratorio 2. Uno de los miembros del equipo debe de subir al portal el archivo ASM de su programa. Su código deberá estar comentado y indentado para que sea fácil de entender.

Debe de agregar un encabezado donde se indiquen los nombres de los integrantes del grupo, y una descripción del funcionamiento del mismo escrito en sus palabras. En el resto del código con cada variable se deberá de comentar el uso de cada una de ella. También comentar la función general de bloques de código que realicen una función o tarea específica, por ejemplo, una subfunción que muestre algo en pantalla deberá estar comentada indicando lo que hace, si espera parámetros y si los devuelve. **Debe de utilizar procedimientos para evitar el código repetido.**

Instrucciones:

Debe de realizar un programa que le muestre el siguiente menú:

“Ingrese 1 para ingresar un carácter o 2 para contar, presione alt D si desea salir”

El programa debe de recibir un carácter sin mostrarlo al usuario utilizando la función 08h de la int 21h. Dependiendo de lo ingresado el programa debe de poder hacer lo siguiente:

Opción 1:

Debe de solicitarle al usuario que ingrese un carácter, en este caso si debe de tener echo el ingreso, e indicarle si fue mayúscula o minúscula utilizando la función CMP comparando con el ascii. El proceso de la comparación debe de estar en un procedimiento llamado MAYUS que recibe en DL el ascii al que se desea analizar y que escribe en pantalla el resultado de la comparación.

“Usted ingresó una mayúscula” o “Usted ingresó una minúscula”

Asuma que el usuario solamente va a presionar letras. Después de realizar un ingreso debe de regresar al menú principal.

Opción 2:

En esta sección el usuario ingresara dos números del cero al nueve. Su programa deberá de mostrar en pantalla el conteo que inicie en el primer número y termine en el segundo. Después de esto deberá regresar al menú principal.

Ejemplo:

“Ingrese el número sobre el cual iniciar el conteo”

3

“Ingrese el número con el cual finalizara el conteo”

6

Salida:

3

4

5

6