

## Laboratorio 3:

### Atributos y páginas

El siguiente laboratorio debe realizarse en parejas y se entrega el viernes 3 de marzo antes de medianoche. 2. Uno de los miembros del equipo debe de subir al portal el archivo ASM de su programa. Su código deberá estar comentado e indentado para que sea fácil de entender. Debe de agregar un encabezado donde se indiquen los nombres de los integrantes del grupo, y una descripción del funcionamiento del mismo escrito en sus palabras. En el resto del código con cada variable se deberá de comentar el uso de cada una de ella. También comentar la función general de bloques de código que realicen una función o tarea específica, por ejemplo, una subfunción que muestre algo en pantalla deberá estar comentada indicando lo que hace, si espera parámetros y si los devuelve. Debe de utilizar procedimientos para evitar el código repetido.

### Instrucciones

Realice un programa que tenga 2 páginas donde se pueda editar el texto. El usuario puede ingresar texto con el teclado en cualquiera de las dos páginas y este debe de mostrarse en ambas. La página 1 contiene el texto sin ningún tipo de estilo mientras que la página 2 debe de mostrarlo con atributos de color. Toda la página 2 cuenta con el mismo atributo para todo el texto.

El usuario puede alternar entre ambas páginas utilizando el atajo alt+p.

Para cambiar los colores debe de usar los siguientes atajos del teclado:

- Alt+F: Cambia el color de fondo para las áreas donde el usuario no ha escrito aún.
  - Para esto puede tener una lista predefinida de 3 colores y solo alternar entre estos 3 cada vez que el usuario presiona el atajo.
- Alt+M: Cambiar el color de letra para lo que se va a escribir, no cambia el texto ya escrito.
  - Para esto puede tener una lista predefinida de 3 colores y solo alternar entre estos 3 cada vez que el usuario presiona el atajo.