

LABORATORIO NO. 05

"DEBUG"

<u>Ejercicio 1:</u> Conteste las siguientes preguntas:

- 1. Cuando se genera el ejecutable del archivo "Ejemplo2.asm", ¿cuál es la advertencia que se muestra en pantalla? ¿Por qué muestra esa advertencia?
- 2. Modificado el programa para que no muestre la advertencia, ¿cuál es el resultado del programa, es decir, por qué se imprime ese carácter y no un 30?

Ejercicio 2: Utilización del Modo "DEBUG"

Comandos del Modo "DEBUG":

- N Nombrar un programa.
- L Se encarga de cargar el programa.
- U "Desensamblar" código máquina y pasarlo a código simbólico.
- A Ensamblar instrucciones simbólicas y pasarlas a código máquina.
- D Mostrar el contenido de un área de memoria.
- E Introducir datos en memoria, iniciando en una localidad específica.
- G Correr el programa ejecutable que se encuentra en memoria.
- P Proceder o ejecutar un conjunto de instrucciones relacionadas.
- Q Salir de la sesión con DEBUG.
- R Mostrar el contenido de uno o más registros.
- T Rastrear la ejecución de una instrucción. ➤ W Escribir o grabar un programa en disco.



Utilizando el Modo "DEBUG" de DOS cargue el programa "Ejemplo2.exe" y responda las siguientes preguntas:

- 1. ¿En qué dirección de memoria inicia el código del programa?
- 2. ¿En qué dirección de memoria termina el código del programa?
- 3. Aparecen los comentarios en pantalla ¿Sí? ¿No? ¿Por qué?
- 4. Para cada una de las instrucciones del programa, escriba la dirección de memoria que tiene asignada.
- 5. ¿Cuál es la dirección del segmento de código?
- 6. Antes de iniciar la ejecución por pasos del programa, ¿cuáles son los valores de los registros de propósito general?
- 7. El valor del IP, ¿coincide con la dirección de inicio del programa?
- 8. Utilice el comando para el rastreo instrucción por instrucción y, por cada línea del código, escriba el contenido de los registros internos del CPU.

Ejercicio 3: Debug en RISC V

Utilizando el hola mundo proporcionado, en RISC V, deberá adjuntar una captura de pantalla sobre el modo debug y las direcciones de memoria del programa.

Además, responda, ¿Dónde se detiene el programa la primera vez? ¿Por qué piensa que es así?