

## Proyecto 1

Para este Proyecto debe de realizar 1 video juego para la plataforma dosbox. El juego debe de contar con las siguientes funciones. La jugabilidad del juego deberá ser propuesta por cada pareja y aceptada previamente por el catedrático, esta propuesta debe ser entregada y aprobada a más tardar el viernes 4 de marzo, de no haber recibido una el catedrático asignará una.

- Menú inicial donde el jugador puede elegir
  - Jugar
  - Ver punteos máximos
  - Salir
- Si elige jugar vamos a la pantalla de juego donde el jugador tomará control del personaje principal. Debe contar con lo siguiente:
  - Una forma de ganar
  - Una forma de perder
  - Una forma de medir progreso/Puntos
  - Se calificará programación defensiva, ej que el personaje no pueda salir de la pantalla o casos de error causados por el usuario.
- Ver punteos máximos debe permitir al jugador ver los mayores punteos, estos deben de guardarse y leerse desde un archivo para poder mantenerse durante diferentes sesiones de juego.

Todo el juego deberá de ser visualmente consistente, todas las pantallas deben de tener colores.

Rúbrica:

30% jugabilidad

30% gráficos

15% manejo de archivos

5% comentarios

10% menú

Adicional a esto la nota se multiplicará por un factor de conocimiento basado en una presentación con el catedrático donde cada estudiante deberá de demostrar que conoce el software que está entregando.