

# Antigen

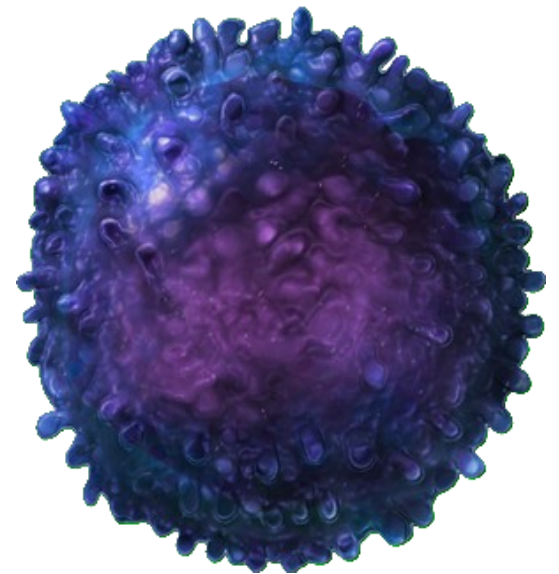
# Worum geht's?

- 2D – Echtzeitstrategiespiel
- Setting: Blutkreislauf
  - Man bewegt sich in den Adern
  - Es gibt verschieden starke Strömungen
- Einheiten: steuerbare und nicht steuerbare Zellen



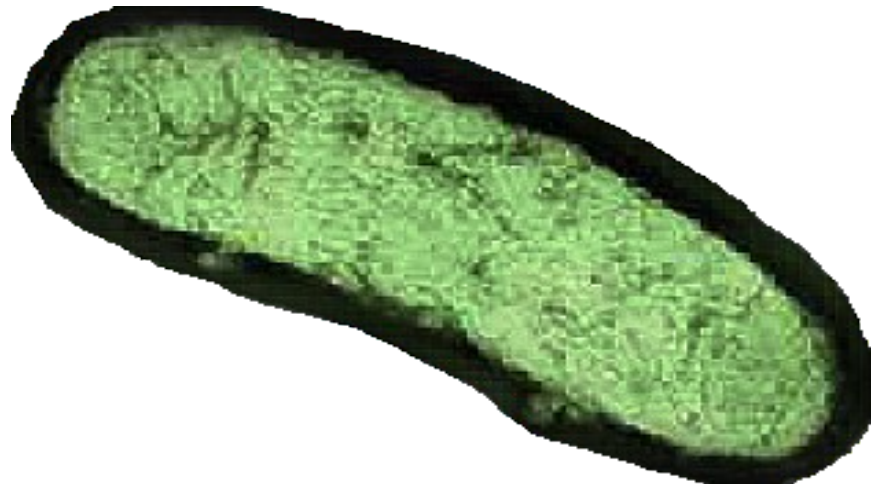
# Warum macht es Spaß

- Viele mögliche Strategien
  - Unspezifische / spezifische Abwehr
  - Mutationsbereiche aufsuchen, uvm
- Schnelles Wachstum durch Zellteilung
- Das Böse bekämpfen
- Realistische Soundeffekte



# Alleinstellungsmerkmal

- Zellteilung → exponentielles Wachstum
- Zellen können während der Zellteilung mutieren  
→ alle Eigenschaften können sich ändern
- „Mutationsbereiche“ → hohe Wahrscheinlichkeit, dass Mutationen auftreten



# Sieg

/

# Niederlage

Es gibt keine  
Bakterien und Viren  
mehr im Blutkreislauf

Die Abwehrzellen  
wurden vernichtend  
geschlagen

oder

Der Anteil der roten  
Blutkörperchen sinkt  
unter einen  
Schwellenwert

