

## PRÁCTICA 8 PSP:

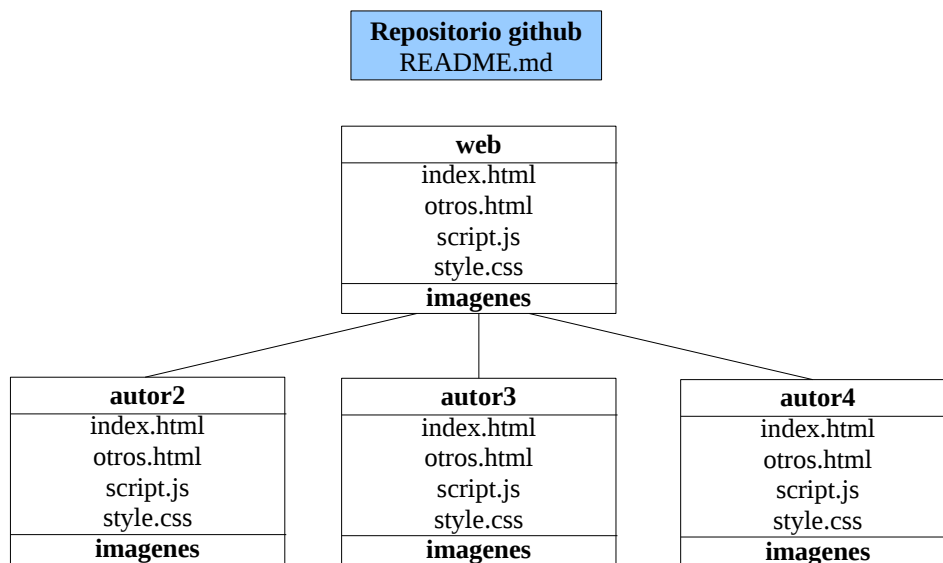
### HTML5, CSS3 y JavaScript / Frameworks

<b>Fecha tope de entrega y defensa</b>	12 de febrero.		
<b>Tipo</b>	Grupo de 4 personas	<b>Medio entrega</b>	Enlace al repositorio Github.

1.- Desarrolla una aplicación Web de forma colaborativa en “github” con “pull request”

1.1.- Una persona será el jefe de proyecto, será el que creé el repositorio github y cuyo enlace será la entrega. Los demás miembros, bien clonan el repositorio o hacen un fork, van desarrollando su proyecto, hacen el “pull request”, ahora sería la revisión y los comentarios con el jefe de proyecto, que finalmente lo acepta y hace el “merge”.

1.2.- El proyecto tendrá la siguiente estructura:



- En la raíz del repositorio está el fichero “README.md” y la carpeta “web” (base del proyecto).
- En la carpeta web esta el fichero “index.html” (raíz del proyecto, punto de origen para la navegación web), otros ficheros html (si son necesarios), “script.js” (con el JavaScript que usan los html de esta carpeta), “style.css” (igual para el CSS), la carpetas “imagenes” (con las ficheros de imágenes usados en esta carpeta). Y finalmente una carpeta por cada miembro del proyecto (el nombre puede ser cualquiera)
- Las carpetas o subcarpetas repiten el contenido de la carpeta: “index.html”, otros ficheros html, “script.js”, “style.css” y la carpeta “imagenes”.

1.3.- Cada miembro ha de hacer una web sencilla que contenga HTML, CSS y JavaScript.

## 2.- Requisitos

### 2.1.- HTML5.

- Usar etiquetado semántico: header, nav, section, article, aside y footer.
- “Responsividad” al menos hasta un 50%.  
[https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml\\_responsive\\_w3css](https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_responsive_w3css)
- Diversos elementos HTML
- Control de campos vacíos y de su valor con HTML5 (input pattern) y JavaScript
- Icono en las pestañas (shortcut icon).

### 2.2.- CSS3:

- Se usaran ficheros externos: ficheros CSS referenciados (link rel y href).
- Aplicar modos de referencia por: Etiquetas, Id, Class, etc.
- Usar estilos o definir reglas:
  - border-radius, opacity margin, padding, Box-shadow y Text-shadow
  - font (usar google fonts), text-align, width, background, border, display, list-style.
  - Linear-gradient  
<http://www.colorzilla.com/gradient-editor/>
- Compatibilidad con los diferentes navegadores.

- display: block e inline-block.
- float. Clear
- Transform (scale, rotate, translate).
- Transition y hover.
- Responsive y Mobile First: media queries  
@media screen and...(

### 2.3.- JavaScript

Funciones: alert(), console.log()

Uso de objetos (Browser BOM): Window Navigator Screen History Location

Uso de objetos (HTML DOM): Document, Elements, Attributes, Events, Style.

Eventos: click, load, etc.

Manipulación del DOM: getElementById, etc.

```
< a href="#" id="mienlace" style="background-color: orange;">Enlace demo< /a >
< script >
document.getElementById("mienlace").style.backgroundColor="orange";
< /script >
```

Manejadores de eventos: onclick, onMouseOver, onMouseOut, de teclado y de ventana (onload).

Manejadores de eventos con addEventListener().

Selectores o referencias: getElementsByTagName, getElementById, getElementByClassName, querySelector, querySelectorAll().

- Ejemplos básicos: mostrar o ocultar información (texto) y modificar los estilos.
- Ejemplo de validar y manipular un formulario.
- Ejemplos mas complejos o creativos copiados de Internet.

### 3.- Temáticas posibles de la web:

- Herramientas de desarrollo de un navegador Web (Developer Tools).
- JavaScript
- Framework JS a elegir uno Front-End y otro Back-End:
  - Front End: React JS, Vue Js, Angular JS, Ember JS ...
  - Back End: Express JS, Next.js
- Bootstrap: Responsive con HTML, CSS y JS (Ver apartado 5).
- jQuery: JS (Ver apartado 5).
- NodeJS en VSC. El framework Express.

### 4.- Otros requisitos

- Aparecerán los nombre de todos los miembros del grupo en la página inicial y el nombre o nombres de los autores de cada sección o apartado.

<https://www.youtube.com/watch?v=ivylqmczxHU>

### 5.- Se valora la estética, la funcionalidad y la creatividad.

- Menú despegable y reponsive (sidenav):  
<http://webgenio.com/2014/05/22/100-increibles-menus-css/>
- Slideshow,  
[https://www.w3schools.com/howto/howto\\_js\\_slideshow.asp](https://www.w3schools.com/howto/howto_js_slideshow.asp)
- Modal images. Responsive Image Grid, etc.
- Cualquier otra animación o efecto.

### 8.- Los ficheros deben ser validados en "<https://validator.w3.org/>"

Ayuda:

[https://www.w3schools.com/cssref/css3\\_browsersupport.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css3_browsersupport.asp) Navegadores y etiquetas.

<http://caniuse.com> Navegadores y etiquetas reconocibles.

<https://www.browserstack.com> Testear navegadores.

Developer Tools:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools>

<https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools>

JavaScript:

Openwebinars:

Curso de JavaScript para principiantes (muy básico).

Curso de JavaScript intermedio

Curso de código facilito:

<https://codigofacilito.com/cursos/javascript>

[https://www.youtube.com/watch?v=zJthvhqTUbw&feature=emb\\_rel\\_end](https://www.youtube.com/watch?v=zJthvhqTUbw&feature=emb_rel_end)

Codepen: editor online

<https://codepen.io/pen/>

Probando ejemplos de W3school

[http://www.w3schools.com/js/js\\_htmldom.asp](http://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp)

[http://www.w3schools.com/jsref/jsref\\_regexp\\_test.asp](http://www.w3schools.com/jsref/jsref_regexp_test.asp)

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>

Teoria:

<https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-el-dom.html>

<http://html.conclase.net/w3c/dom1-es/introduction.html>

<https://www.w3.org/DOM/DOMTR>