



Programowanie aplikacji mobilnych				
Grupa: E5T1S1			Prowadzący ćwiczenie:	mgr inż. Michał Ciołek
Lp.	Imię i nazwisko:	Ocena	Data wykonania ćwiczenia:	17.04.2018 - 11.06.2018
1.	Laura Giza			
2.	Jolanta Walczak		Data oddania sprawozdania:	24.06.2018
3.	Patryk Sikora			
Temat:		Wykonanie aplikacji mobilnej - TODO		

S P R A W O Z D A N I E

1. Opis aplikacji

Aplikacja ToDo służy jako organizator przedstawiający listę zadań oraz ułatwiający planowanie na system Android. Dzięki naszej aplikacji można w bardziej efektywny sposób zaplanować swój dzień oraz ułatwić sobie pamiętanie o wszystkim. Można śledzić terminy, dodając do zadań przypomnienia (alarm), daty i notatki. Ułatwia zapanowanie nad zadaniami prywatnymi i służbowymi.

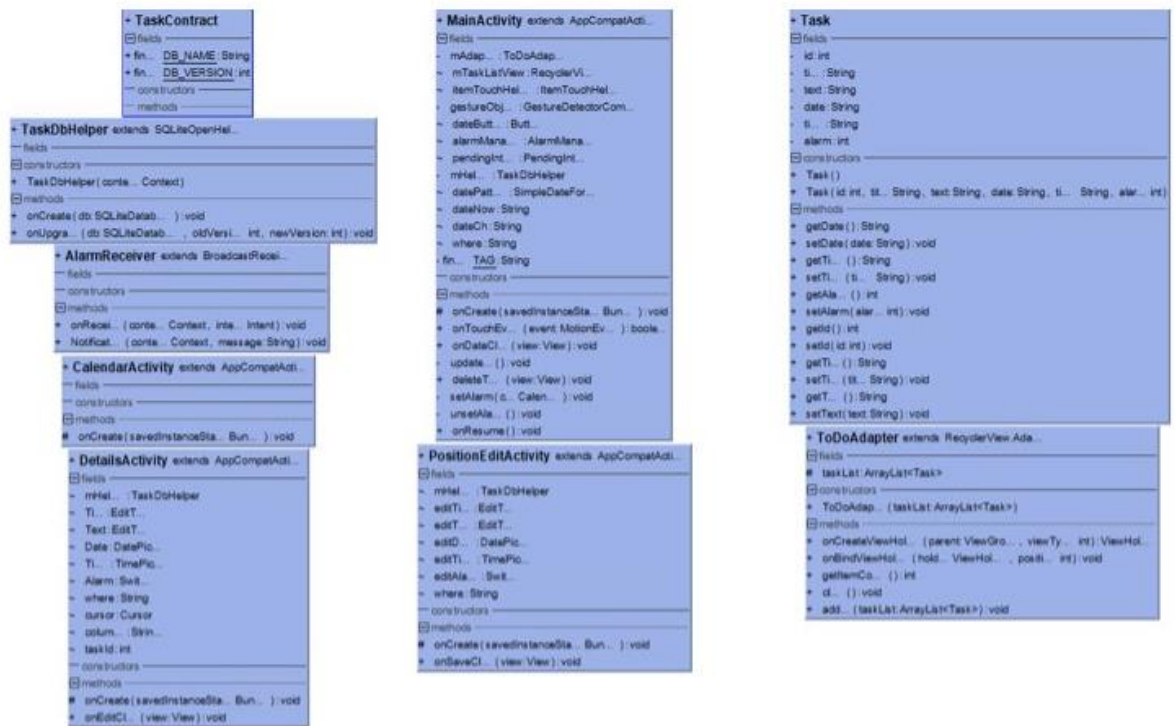
2. Funkcjonalność

W naszej aplikacji możemy dodać zadanie na konkretny dzień w roku oraz ustawić alarm przypominający na konkretną godzinę. Do dodanego zdania można dać szczegółowy opis oraz później można edytować zapisane wcześniej zadanie i zapisać zmiany. Do podglądu szczegółów i edycji przechodzimy przesuwając zadanie w prawą stronę. Po wykonaniu zadania można go usunąć przesuwając dane zadanie w lewą stronę, pojawia się komunikat zadanie wykonane.

Klikając na datę na środku przechodzi się do kalendarza dzięki czemu wybierając konkretny dzień przechodzi się do listy zadań na ten dzień.

3. Architektura

Diagram klas:



4. Zakres odpowiedzialności

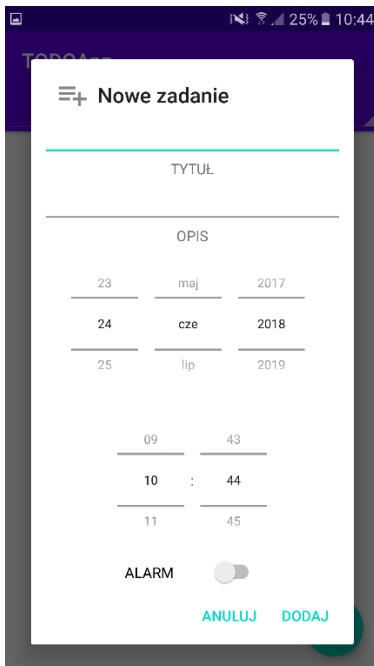
Laura Giza - Utworzenie layoutu odpowiadającego za dodanie notatek oraz możliwość edycji wprowadzonych danych, dodanie funkcjonalności przycisków edytuj, usuń.

Patryk Sikora - Utworzenie layoutu "Zadania na dzisiaj", interakcja z kolejnym layoutem, odpowiedzialny za przechowywanie danych, przekształcenie przycisków edytuj, usuń jako przesuwanie po ekranie.

Jolanta Walczak - Utworzenie okienka "Dodaj zadanie" wraz z możliwością ustawienia alarmu, przypomnienia, interakcja z kolejnym layoutem.

5. Aktywności

Dodanie nowego zadania:



Nowe zadanie

TYTUŁ

OPIS

23 maj 2017

24 cze 2018

25 lip 2019

09 43

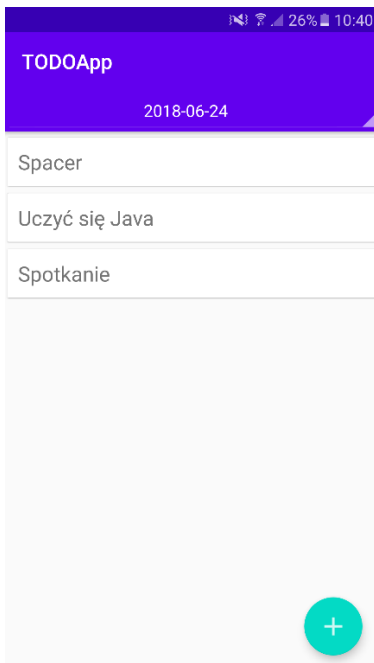
10 : 44

11 45

ALARM ☐

ANULUJ DODAJ

Lista zadań:



TODOApp

2018-06-24

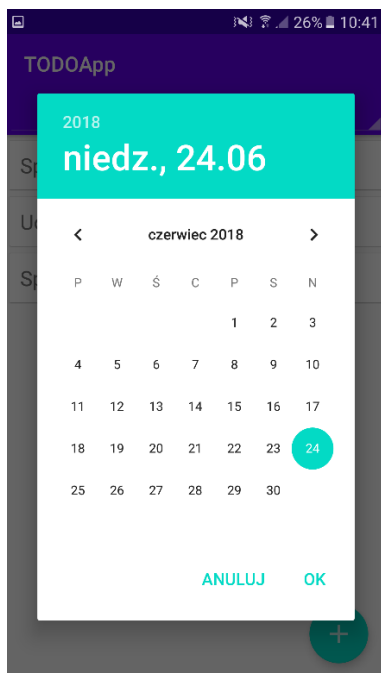
Spacer

Uczyć się Java

Spotkanie

+

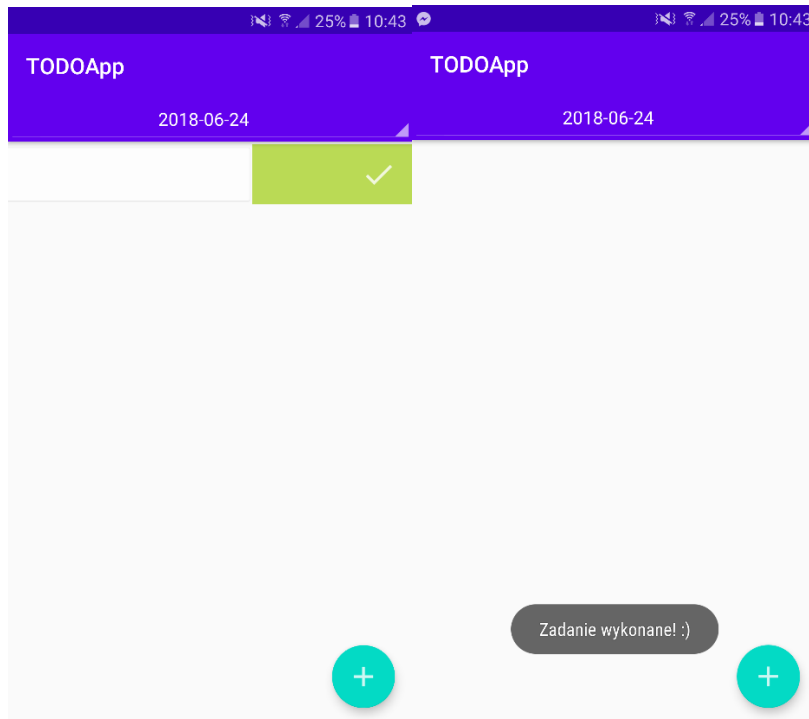
Kalendarz do wybrania danego dnia:



Podgląd szczegółów wydarzenia:



Usuwanie zadania:



Edycja notatki:



6. Opis użytych technologii i bibliotek

Biblioteki: SQLite - Android zapewnia wbudowaną obsługę baz SQLite. SQLite jest łatwą w obsłudze lekką bazą danych i wykorzystywana jest nie tylko w systemie Android. Również w zwykłej Javie czy JEE możemy tę bazę wykorzystać. Cała baza zawiera się w jednym pliku który na dodatek jest generowany automatycznie.

Narzędzia: GitHub, Android Studio.

Git – rozproszony system kontroli wersji

GitHub – hostingowy serwis internetowy przeznaczony dla projektów programistycznych wykorzystujących system kontroli wersji Git.

Android Studio to środowisko programistyczne wspierane i stale rozwijane przez Google. Android Studio umożliwia wygodne programowanie aplikacji na urządzenia mobilne. Za jego pomocą w prosty sposób zaprojektujesz, stworzysz oraz sprawdzisz na emulatorze, jak działa tworzony przez Ciebie projekt.