



# Programação para Iniciantes



---

Contato: 925948312

---

# Sumário

1. Introdução à Programação (2 páginas)
2. Configuração do Ambiente de Trabalho (3 páginas)
3. Lógica de Programação e Algoritmos (5 páginas)
4. Primeiros Passos com Pseudocódigo (3 páginas)
5. Introdução ao HTML (4 páginas)
6. Introdução ao CSS (4 páginas)
7. Introdução ao JavaScript (6 páginas)
8. Projeto Prático: Criando uma Página Web Simples (4 páginas)

# 1. Introdução à Programação

## O que é programação?

Programação é o ato de criar instruções que dizem ao computador o que fazer. Essas instruções são escritas usando linguagens específicas, como HTML, CSS e JavaScript.

## Por que aprender programação?

- Resolver problemas do dia a dia.
- Criar sites e aplicativos.
- Melhorar suas chances no mercado de trabalho.

## Três conceitos básicos:

1. **Entrada:** Dados que o programa recebe.
  2. **Processamento:** O que o programa faz com os dados.
  3. **Saída:** O resultado gerado.
- 

# 2. Configuração do Ambiente de Trabalho

## Escolhendo um editor de texto:

Um editor de texto é onde você escreve o código. Alguns exemplos populares são VS Code, Notepad++ e Sublime Text.

## O que você precisa instalar:

1. Um navegador moderno (como Google Chrome).
2. Um editor de código (recomendamos o VS Code).
3. Extensões úteis para facilitar seu trabalho (por exemplo, Prettier para formatar código).

## Organização de arquivos:

- Crie uma pasta para seus projetos.
- Divida os arquivos por tipo: HTML, CSS e JavaScript.

### 3. Lógica de Programação e Algoritmos

#### O que é lógica de programação?

É a capacidade de resolver problemas usando passos lógicos e organizados.

#### Componentes de um algoritmo:

1. **Entrada:** O que o programa precisa receber.
2. **Processamento:** O que o programa deve fazer.
3. **Saída:** O que o programa devolve como resposta.

#### Exemplo simples:

Problema: Somar dois números.

1. Entrada: Digitar dois números.
2. Processamento: Somar os dois números.
3. Saída: Mostrar o resultado.

### 4. Primeiros Passos com Pseudocódigo

#### O que é pseudocódigo?

É um jeito simples de descrever soluções para problemas antes de escrever o código real.

#### Exemplo de pseudocódigo:

```
Início
  Leia a, b
  soma ← a + b
  Escreva soma
Fim
```

#### Por que usar pseudocódigo?

- Ajuda a organizar as ideias.
- Facilita a criação do código real.

## 5. Introdução ao HTML

### O que é HTML?

HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem que estrutura o conteúdo das páginas web.

### Modelo básico de HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
</body>
</html>
```

### Principais tags:

- <h1> a <h6>: Títulos.
  - <p>: Parágrafos.
  - <a>: Links.
- 

## 6. Introdução ao CSS

### O que é CSS?

CSS (Cascading Style Sheets) é a linguagem usada para estilizar páginas web.

### Exemplo de estilo com CSS:

```
h1 {
  color: blue;
  font-size: 24px;
}
```

### Formas de adicionar CSS:

1. Inline: Dentro de uma tag HTML.
2. Interno: Dentro de <style> no HTML.

3. Externo: Em um arquivo separado (ex: style.css).

## 7. Introdução ao JavaScript

### O que é JavaScript?

É uma linguagem de programação que torna os sites interativos.

### Exemplo básico:

```
alert('Bem-vindo à programação!');
```

### Manipulando HTML com JavaScript:

```
document.querySelector('h1').style.color = 'red';
```

---

## 8. Projeto Prático: Criando uma Página Web Simples

**Objetivo:** Criar uma página com HTML, CSS e JavaScript.

### Passo 1: HTML:

Escreva o conteúdo da sua página em um arquivo `index.html`.

### Passo 2: CSS:

Estilize sua página em um arquivo `style.css`.

### Passo 3: JavaScript:

Adicione funcionalidades em um arquivo `script.js`.

---

## **CONCLUSÃO**

Este fascículo é um guia para quem deseja começar no mundo da programação. Pratique e explore mais projetos para aprender mais!

Se desejas mais fascículos entre em contacto.