

# Daniel Neves Fonseca

## Desenvolvedor Web Front-End

Juiz de Fora, MG  
(32) 99969-1769  
daniel.neves.fonseca.work@gmail.com  
[Linked-In](#) | [GitHub](#)

### SÍNTESE DE QUALIFICAÇÕES

1. Conhecimentos em HTML5, CSS3, Git, Github, JavaScript, React, Insomnia, SASS;
2. Noções em prototipação de interfaces Web pela ferramenta Figma;
3. Noções de UI Design para criação de prototipação de Interfaces Web;
4. Familiaridade com a Metodologia BEM, no uso de criação de classes CSS mais organizadas;
5. Familiaridade com a organização dos elementos por componentes e módulos;
6. (Inglês instrumental) - domínio avançado Língua Inglesa em leitura, intermediária em escrita e básica-intermediária em conversação;
7. Experiências de projetos Front-End na Kenzie Academy Brasil;
8. Conhecimentos Intermediários nas documentações de HTML, CSS, JavaScript;

### FORMAÇÃO

**Kenzie Academy Brasil**, *Desenvolvimento-Web Full-Stack* | MARÇO DE 2023- MARÇO DE 2024

**Universidade UNINTER**, *Análise e Desenvolvimento de Sistemas* | FEVEREIRO DE 2022- JUNHO DE 2025

### PRINCIPAIS PROJETOS

#### 1 - Meu Portifólio ([link Vercel](#))

##### Objetivos do projeto:

1. Desenvolvimento de interface responsiva a dispositivos Mobile e Desktop fidedignas ao Figma.
2. Qualidade de código: boas práticas e organização de código;
3. Renderização de componentes .jsx de forma dinâmica usando .map();
4. Componentização dos elementos, de acordo com as boas práticas de React;

5. Funções extras: Comportamentos de estilização personalizados;

#### **Tecnologias utilizadas:**

- JavaScript, CSS, HTML, Git, Node, Github, Vercel, React e Figma;

## **2 – Nu Kenzie ([link Vercel](#))**

#### **Objetivos do projeto:**

1. Desenvolver aplicação capaz de soma e subtrair balanço financeiro utilizando ReactJS;
2. Desenvolvimento de interface Desktop fidedignas ao Figma.
3. Qualidade de código: boas práticas e organização de código;
4. Renderização de componentes .jsx de forma dinâmica usando .map();
5. Componentização dos elementos, de acordo com as boas práticas de React;
6. Funções extras: DarkMode, responsabilidades para dispositivos Mobile;

#### **Tecnologias utilizadas:**

- JavaScript, CSS, HTML, Git, Node, Github, Vercel, React, SASS, UUID;

## **2 - Open Music - Kenzie ([link github pages](#))**

#### **Objetivos do projeto:**

1. Desenvolvimento de interface responsiva a dispositivos Mobile e Desktop fidedignas ao Figma;
2. Aplicar métodos de filtragem de array e armazenar dados no client-server via LocalStorage;
3. Qualidade de código: boas práticas e organização de código;
4. Reutilização de funções JavaScript para uso das melhores práticas e desempenho geral;

#### **Tecnologias utilizadas:**

- JavaScript, CSS, HTML, Git e Figma;

## **3 - Control Finance – Kenzie ([link github pages](#))**

**Objetivos do projeto:**

1. Desenvolvimento de interface responsiva a dispositivos Mobile e Desktop fidedignas ao Figma.
2. Ser capaz de adicionar valores de entrada e saída e renderizá-los na página principal;
3. Qualidade de código: boas práticas e organização de código;
4. Modal funcional e com tratamento de erros de dados pelo usuário;
5. Reutilização de funções JavaScript para uso das melhores práticas e desempenho geral;
6. Funções extras: cursor personalizado;

**Tecnologias utilizadas:**

- JavaScript, CSS, HTML, Git e Figma;