GIÁO ÁN NTT

PHẦN 2: STRING AND CHAR

Xâu con - VNOJ: VNOI Online Judge

(xử lý sâu, tìm vị trí xuất hiện của xâu A trong xâu B, có thể dùng thư viện có sẵn hoặc mọi người tự code hàm so sánh xâu cũng được, sài string hay mảng char cũng được)

Palindrome dài nhất - VNOJ: VNOI Online Judge

(đề kêu tìm xâu con (liên tiếp) đối xứng dài nhất của xâu S, code hàm kiểm tra xâu đối xứng -> kiểm tra tính đối xứng của toàn bộ xâu con của S -> kết quả)

Gửi thư - VNOJ: VNOI Online Judge

(đề kêu tìm xâu S lớn nhất, ta xét lần lược độ dài từ nhỏ tới lớn để tìm phần chung dài nhất của Sb và Se (cái thứ mà ở đuôi xâu Sb và ở đầu xâu Se ý nghen), kết quả là lenSb + lenSe – maxLenChung)

First Number - VNOJ: VNOI Online Judge

(cũng là tìm xâu trong xâu nhưng mà cao cấp hơn một tí, xem N như một xâu, mọi người tạo xâu B= "123456789101112131415..." có độ dài cỡ 400 tới 500 (tôi chả biết để dài bao nhiêu là ok nữa, mọi người thử thử xem :>>) rồi tìm vị trí xuất hiện của xâu N trong B, bài này có ứng dụng chuyển số thành xâu để tạo ra xâu B ý)

<u>Tìm xâu - VNOJ: VNOI Online Judge</u>

(tìm xâu xuất hiện lẻ lần trong nhưng xâu đề cho, với mỗi xâu i tính số xâu từ 1 tới n bằng với xâu i => số lần xuất hiện của xâu i, để so sánh xâu có thể dùng hàm có sẵn hoặc mọi người tự code hàm so sánh cũng được, dùng mảng char hay string đều được)

Chuỗi con xuất hiện K lần - VNOJ: VNOI Online Judge

(tìm xâu con xuất hiện ít nhất K lần trong xâu S, xét mọi xâu con A của S -> tính số lần xuất hiện của A trong S -> so sánh số lần xuất hiện với K -> độ dài xâu thỏa mãn dài nhất)

Tiền tố và hậu tố - VNOJ: VNOI Online Judge

(đề ⇔ tìm xâu X dài nhất vừa là hậu tố của a vừa là tiền tố của b bằng cách kiểm tra lần lượt các hậu tố của a và tiền tố của b có cùng độ dài từ bé tới lớn, khi nào khác nhau thì dừng lại -> độ dài X -> lenC = len_a + len_b − lenX, ứng dụng so sánh xâu)

VO 13 Bài 4 - Xử lý xâu - VNOJ: VNOI Online Judge

(*BÀI CÓ ỨNG DỤNG SO SÁNH THỨ TỰ TỪ ĐIỂN, đề kêu so sánh thứ tự từ điển của xâu con của A và xâu con của B -> viết hàm để lấy ra xâu con hoặc dùng hàm có sẵn trong thư viện, viết hàm so sánh thứ tự từ điển như của thầy Nam ->kết quả, *nếu làm như trên mọi người có thể qua được 40% số điểm, cố lên :>)

Chaos Strings - VNOJ: VNOI Online Judge

(*BÀI NÀY CŨNG ỨNG DỤNG THỨ TỰ TỪ ĐIỂN NHA, và có ứng dụng viết hàm đảo xâu nữa, 2 for xét mọi cặp từ trong N từ cho trước -> so sánh 2 từ đó -> đảo xâu 2 từ đó -> so sánh tiếp -> số cặp từ không thích nhau)

Free Contest 75 - STRING - VNOJ: VNOI Online Judge

(bài này tôi chưa biết phải ghi như nào nữa nhưng mà do có oreki trong đề nên tôi thêm vào đây :>)

Bedao Regular Contest 11 - ABSTRING - VNOJ: VNOI Online Judge

(lần lượt chọn vị trí bắt đầu xâu con là u của xâu S đề cho, chạy vị trí kết thúc xâu con là v từ u -> hết xâu, song song với đó là kiểm tra xâu (S[v-2] + S[v-1] + S[v]) có phải là xâu "aba" không (chỉ kiểm tra khi v – u + 1 >= 3), nếu phải thì số lần xâu "aba" xuất hiện tăng lên 1 -> tần_số = số_lần / (v - u + 1) -> nếu tần_số > MAX(MAX là tần số lớn nhất tính tới thời điểm hiện tại) thì MAX = tần_số và lưu lại xâu (u, v) -> kết quả là xâu (u, v) tương ứng với tần số lớn nhất MAX)

Mail: taitrong987@gmail.com

^{*}Làm theo gợi ý nó không có full đâu, gợi ý để ôn thôi, mọi người đừng đấm tôi :>>

^{*}Có cao nhân nào hứng thú thì cho em xin code dớiiiiii (để em tổng hợp lại), em cảm ơn nhiều ạ



Giống bài 2 thực hành nhưng nâng cao hơn ??

Hình như bài 2 thực hành là tìm phần âm dài nhất trong sâu có 2 từ

Mấy cao nhân cho em xin code dớiiiiiiiii

Để em tổng hợp code lại cho ::

Tiền tối ưu của hash, trie

Bài xử lý xâu của thầy Nam