

GIÁO ÁN NTT

PHẦN 1

[TTRAVEL - Time Travel - Solution for SPOJ \(vnspoj.github.io\)](https://vnspoj.github.io)

(có thể dùng struct)

[QMAX4 - Giá trị lớn nhất 4 - Solution for SPOJ \(vnspoj.github.io\)](https://vnspoj.github.io)

(có thể xử lý trên mảng, cắt ghép các thứ)

[VOI 06 Bài 7 - Dây con dài nhất - VNOJ: VNOI Online Judge](https://vnoi.onlinejudge.org)

(có thể dùng mảng)

[SPOJ.com - Problem C11SEQ](https://spoj.com/Problem/C11SEQ)

(có thể dùng mảng)

<https://oj.vnoi.info/problem/nklineup>

(mảng + truy vấn trên đoạn)

<https://oj.vnoi.info/problem/qmax>

(mảng + thay đổi giá trị phần tử z+ truy vấn trên đoạn)

<https://vn.spoj.com/problems/KGSS/>

(mảng + thay đổi giá trị phần tử + sử dụng for)

<https://oj.vnoi.info/problem/gss>

(mảng + for)

<https://oj.vnoi.info/problem/crate>

(mảng + for)

<https://oj.vnoi.info/problem/area>

(có thể dùng mảng 2 chiều)

[Giá trị lớn nhất - VNOJ: VNOI Online Judge](https://vnoi.onlinejudge.org)

(có thể dùng mảng)

[Giá trị lớn nhất 3 - VNOJ: VNOI Online Judge](https://vnoi.onlinejudge.org)

(chèn vào mảng 1 chiều + truy vấn trên mảng)

[Hàng đợi có độ ưu tiên - VNOJ: VNOI Online Judge](https://vnoi.onlinejudge.org)

(có thể thêm, xóa phần tử trên mảng 1 chiều)

[Order statistic set - VNOJ: VNOI Online Judge](#)

(có thể sắp xếp nổi bọt hay sắp xếp gì đó tùy mọi người để trả ra phần tử bé thứ k + thêm phần tử vào mảng + xóa phần tử khỏi mảng + đếm số lượng số trong mảng bé hơn x, cực kì recommed bài này :>>>)

[Tập hợp động - VNOJ: VNOI Online Judge](#)

(thêm số vào mảng + xóa số khỏi mảng + tìm MIN của mảng + tìm MAX của mảng + tìm số nhỏ nhất lớn hơn x + tìm số nhỏ nhất không nhỏ hơn x + tìm số lớn nhất không nhỏ hơn x + tìm số lớn nhất không vượt qua x, nói chung là thập cẩm :>>>)

<https://vnspoj.github.io/problems/NKTEAM.html>

(có thể sử dụng struct tạo kiểu dữ liệu cho học sinh, mảng struct + so sánh các member trong struct + viết hàm trong struct)

<https://vnspoj.github.io/problems/NKLUCK.html>

(có thể xử lý từng đoạn (u, v) rồi dùng sắp xếp nổi bọt -> tìm ra trung vị -> kiểm tra trung vị có bằng x -> đếm số dãy thỏa rồi chia cho số dãy -> xác suất)

*Làm theo gợi ý nó không có full đâu, gợi ý để ôn thôi, mọi người đừng đấm tôi :>>



Không cần full, chỉ cần dùng được struct

Điều hướng???

Speed run có được không??? :>>

Lật ảnh ???

Mảng 2 chiều ??

Nhập xuất file ???

Xử lý sâu + mảng ký tự ???