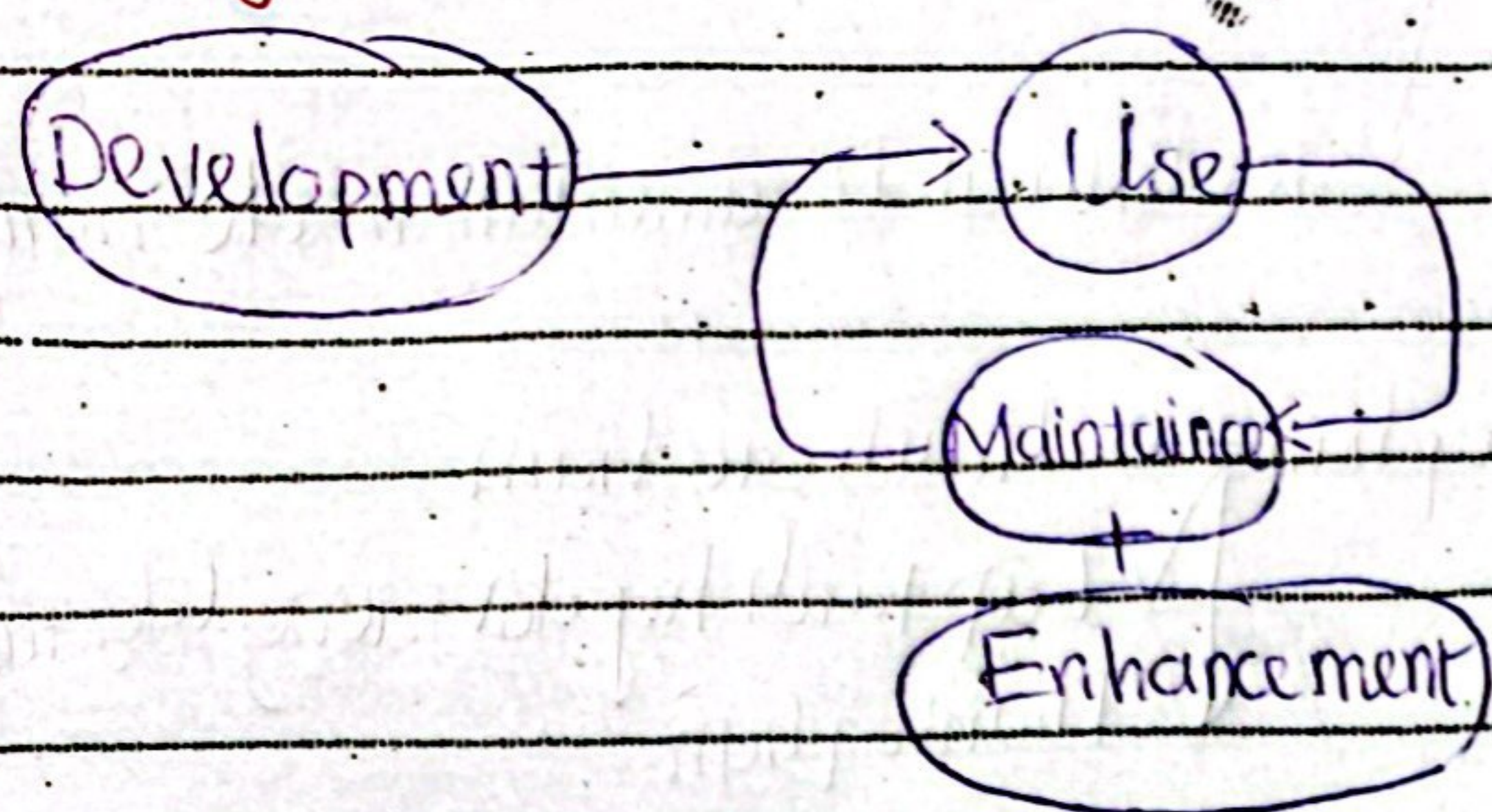


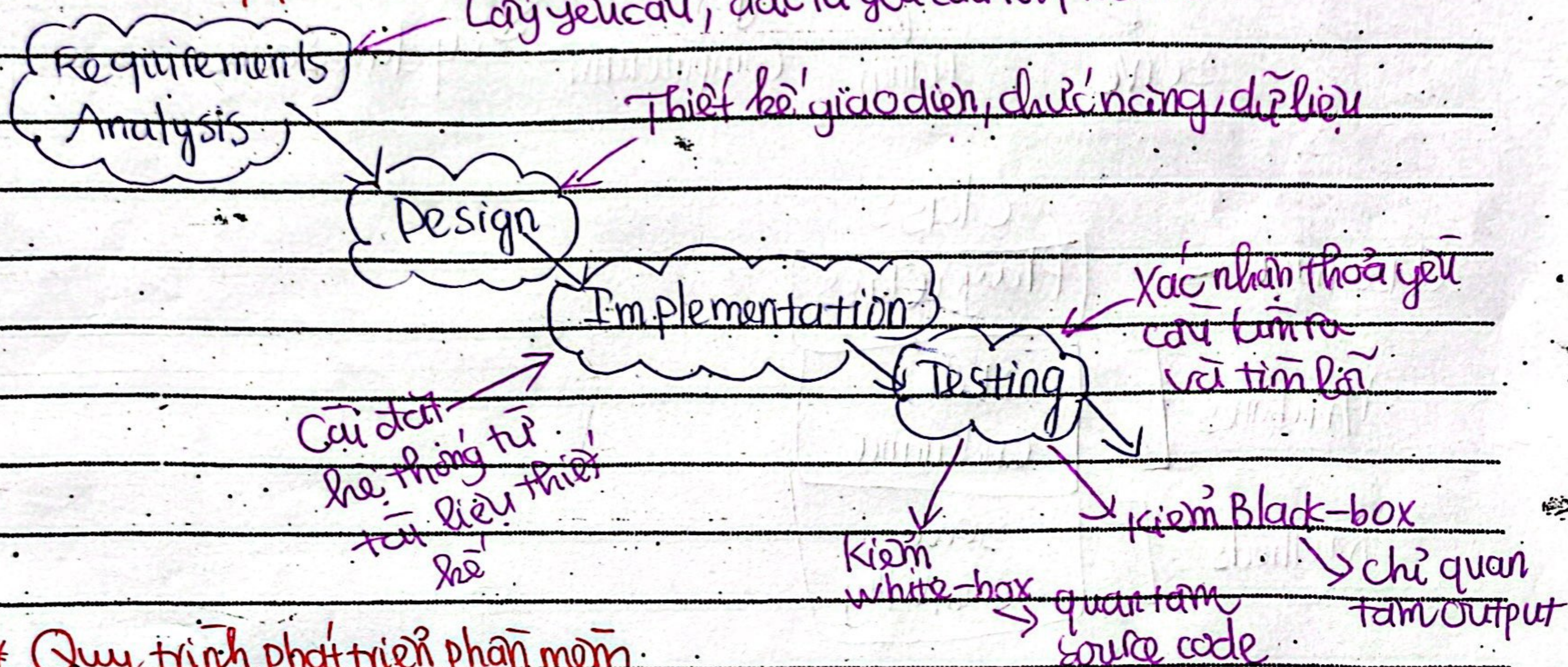
Chương 7: Software Engineering

1) Nguyên tắc cơ bản của phát triển

* Vòng đời của phần mềm



* Giai đoạn phát triển

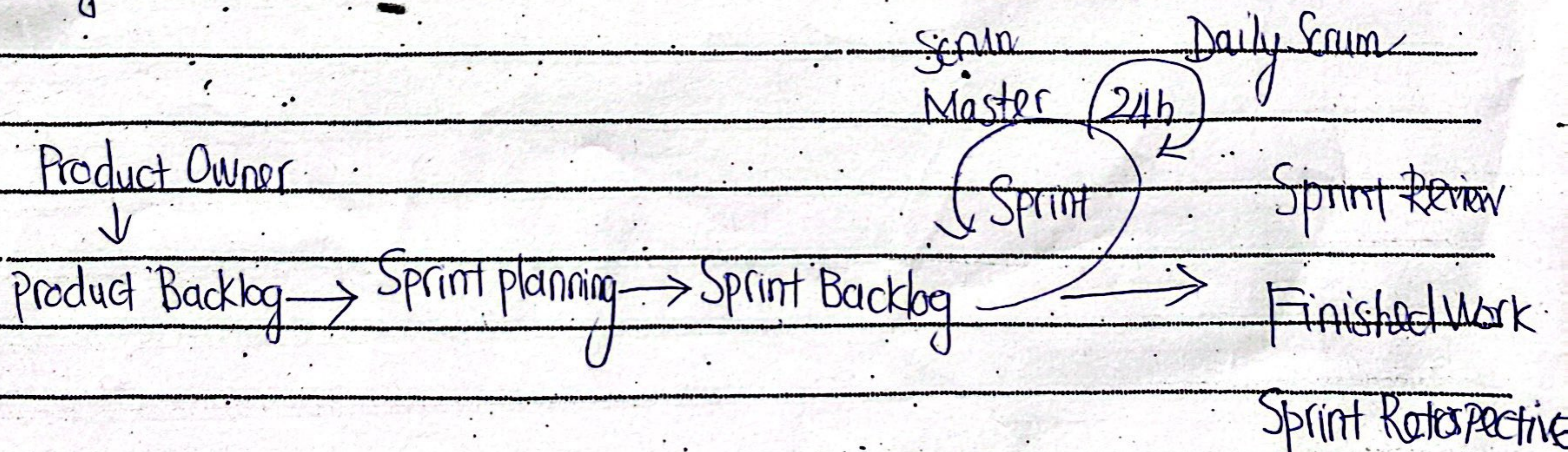


* Quy trình phát triển phần mềm

Waterfall Model → Thác nước

Incremental Model

Agile



* Documentation (Tài liệu)

User documentation
của user

System Documentation: source code
yêu cầu, phân tích, thiết kế, design document

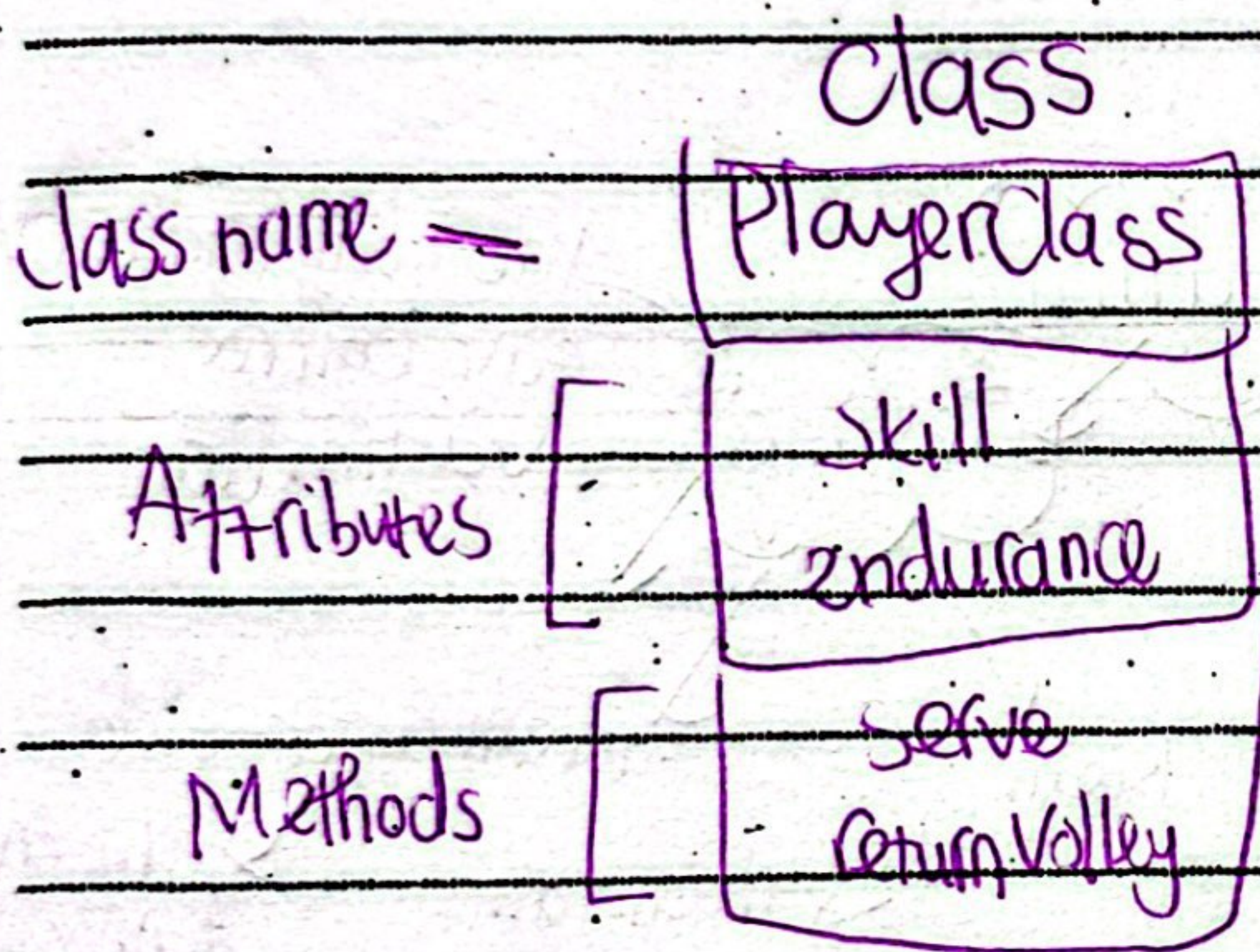
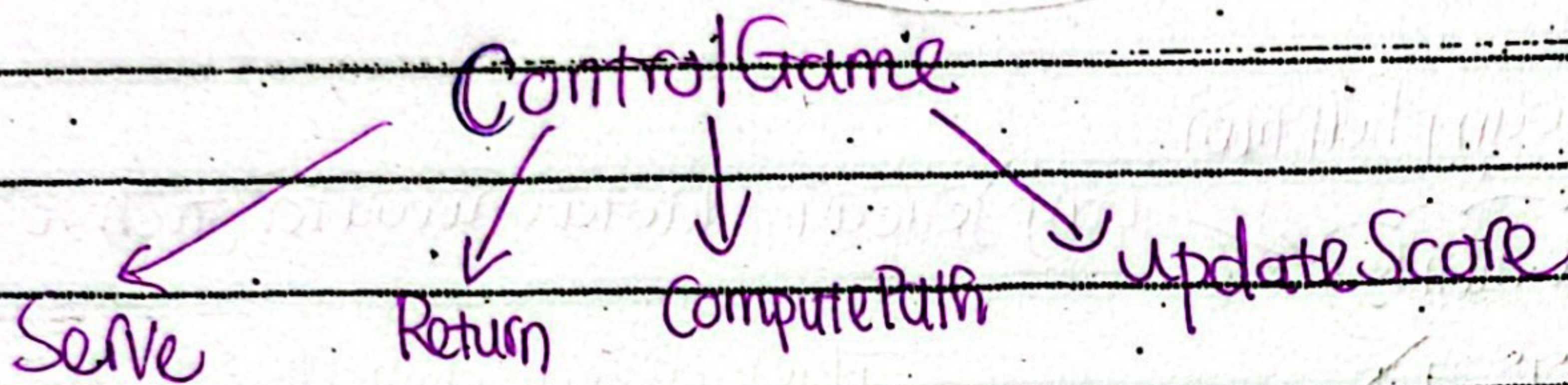
Technical Documentation: đề nghị cấp

* Phân chia phần mềm thành các phần

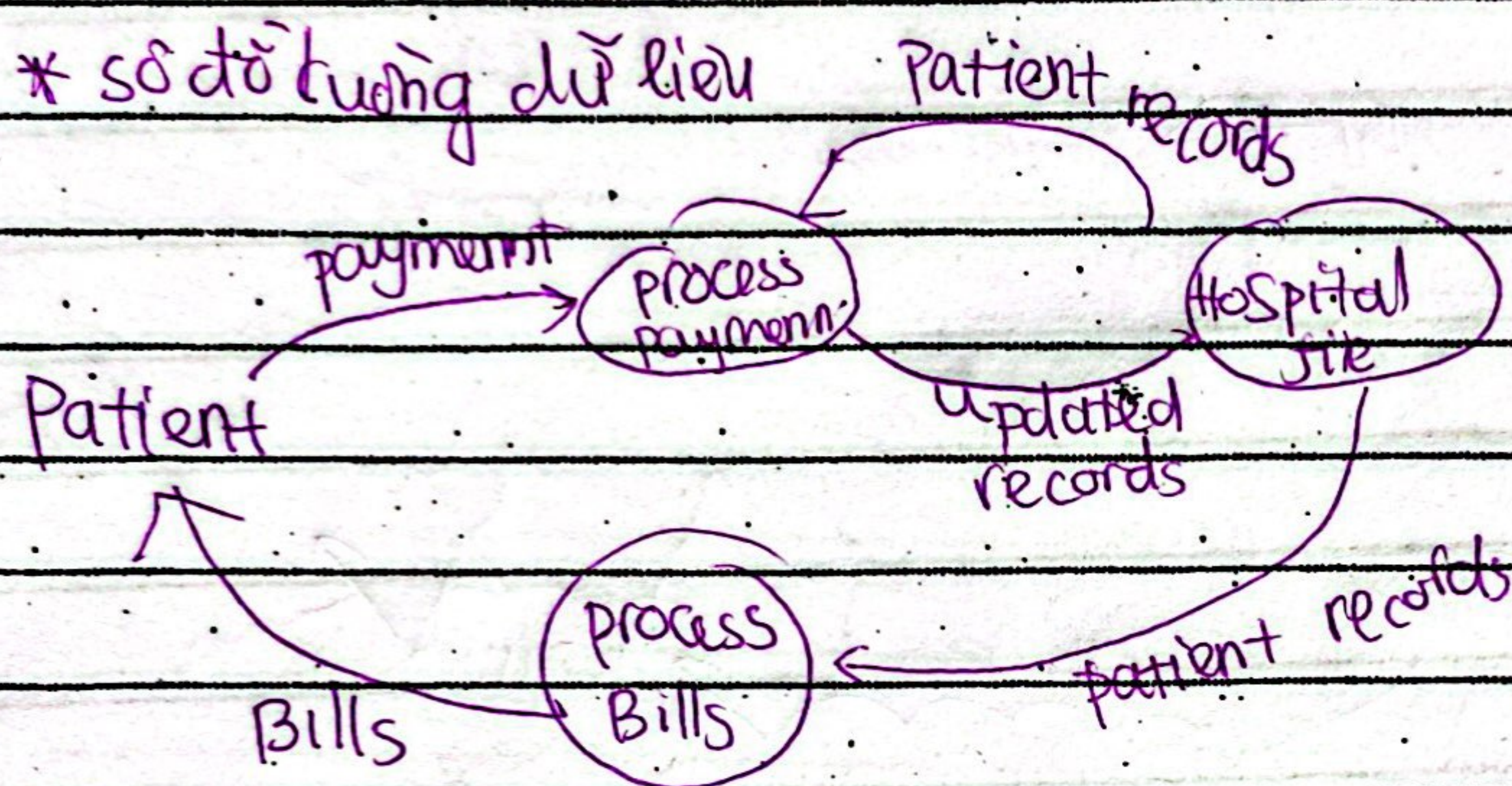
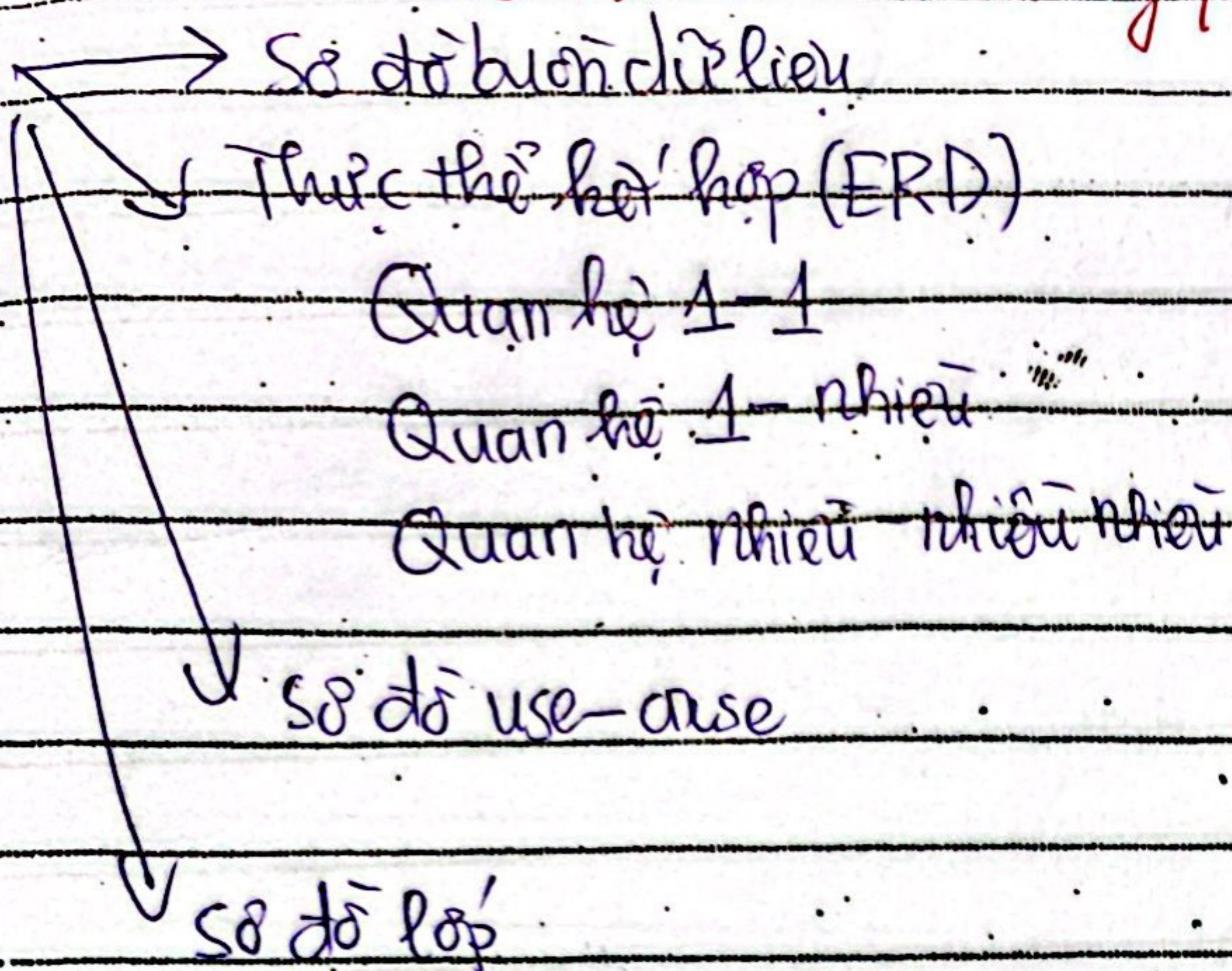
→ Thành các hàm

→ Lập trình hq đối tượng (đối tượng)

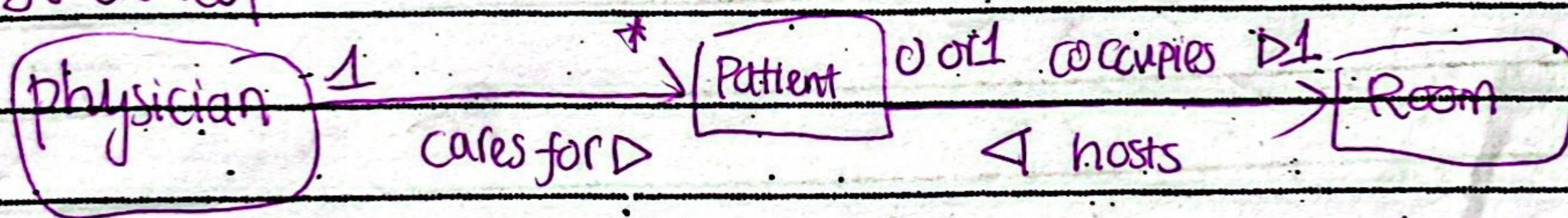
→ Thành phần



Một số mô hình trong phát triển phần mềm



Số đồ lớp



* Tài liệu phần mềm

- Tài liệu hướng dẫn ng dùng
- Tài liệu hệ thống
- Tài liệu kỹ thuật

* Quyền sở hữu phần mềm

Copyright → cho phép phát hành nhg vẫn quyền sở hữu