Ejercicio 5: Simulación de Biblioteca con préstamos y restricciones (25 puntos)

Diseña un sistema que permita simular una biblioteca donde los usuarios pueden tomar libros en préstamo, pero con ciertas reglas de control.

Requisitos:

1. Clase Libro con atributos:
   * titulo (str)
   * autor (str)
   * anio (int)
   * disponible (bool, por defecto True)
2. Clase Usuario con:
   * nombre (str)
   * prestamos (lista de objetos Libro)
   * Métodos:
     + prestar\_libro(libro): sólo permite prestar si el libro está disponible y si el usuario tiene menos de 3 libros prestados.
     + devolver\_libro(libro): remueve el libro de la lista de préstamos y lo marca como disponible.
     + mostrar\_prestamos(): lista los títulos de los libros actualmente prestados.
3. Consideraciones:
   * Un mismo libro no puede estar prestado a más de un usuario.
   * Valida que no se pueda prestar el mismo libro dos veces.
   * Si un usuario intenta prestar más de 3 libros, debe mostrarse un mensaje de error.
4. Crea al menos 4 libros y 2 usuarios. Simula préstamos y devoluciones, mostrando resultados.

Ejemplo de uso esperado:

* + Usuario: Ana presta "Cien Años de Soledad", "1984" y "Ficciones".
  + Al intentar prestar un cuarto libro, el sistema debe impedirlo.
  + Ana devuelve "1984" y luego puede tomar otro libro.