

Text-Based Applicatie Onderzoek Daniel Nijkamp SD1DB



Inhoud

1. Wat is een text-based applicatie
2. Hoe ziet een text-based application eruit?
3. Voorbeelden van text-based applicaties
4. Geschiedenis
5. Text-based games
6. Bronvermelding

1. Wat is een text-Based applicatie

Een Text-Based Applicatie is een applicatie die als primaire input en output tekst gebruikt in plaats van graphics of audio, dit betekent niet dat text-based applicaties geen graphics of geluid hebben, maar dat de graphics en geluid secundaire functies zijn.

2. Hoe ziet een text-based applicatie eruit?

Meeste tekst-based applicaties gebruiken alleen tekst als opmaak maar sommige gebruiken ook Sprites of images als opmaak. Sommige Operating Systems gebruiken CUI (Character user interface of Command-line user interface). Oude Operating Systems en programma's gebruikte vroeger TUI (Text-Based user interface). Text-Based operating systems en programma's gebruiken ASCII (American Standard Code for Information Interchange) om te gebruiken als opmaak. Een goede voorbeeld van een tekst-based operating system is de recente TempleOS die werd gemaakt door Terry Davis. TempleOS is een open-source operating system die is gecodeerd met HolyC. Zijn eigen programmeer taal die ergens tussen C en C++ zit. De hele system bestaat uit tekst. De Sprites images en sounds in de operating system bestaan ook uit tekst. Terry Daves heeft een speciale file form waar hij Sprites images en sounds in een ASCII file kan stoppen.



3. Voorbeelden van text-based applicaties



Een voorbeeld van een text-based applicatie is MS-DOS.

Een OS die de oude broer was van de huidige Command Prompt of CMD in het kort. MS-DOS was de main operating software

Voor oude computers in de jaren 80 tot en met eind 90. Het is nu verwerkt in Windows als de CMD en wordt nu gebruikt om dingen te doen wat de GUI niet kan. Zoals directe commando's te geven aan hardware of de OS.

Een ander voorbeeld van een text-based applicatie is Windows Powershell. Powershell wordt voor het meest gebruikt voor files en storage.

4. Geschiedenis

Text-Based applicaties werden vroeger gebruikt om informatie te sturen via Teleprinters. Teleprinters waren apparaten die zo vroeg als 1830 werden gebruikt om informatie te sturen en konden gebruik maken van verschillende vormen van media. Tekst werd toen gebruikt om alleen tekst te sturen naar andere apparaten. Dit wordt bijvoorbeeld gebruikt om simpele berichten snel te versturen naar andere plekken.

Tussen 1830 en nu worden TUI veel gebruik door software developers die precieze instructies willen geven aan bepaalde software of hardware.

In de jaren 80' t/m 90' vonden programmeurs dat het sneller en makkelijker was om naar de screen buffer te coderen, de screen buffer is een onderdeel in de RAM van een computer, hierdoor kwam er een golf van DOS TUI programma's in de jaren 80' t/m 90



(Screen buffer)

5. Text-based games

Text-based games waren heel populair in de vroege jaren van het internet, deze games bestond het meeste uit avontuur games die waren gefocust waren op fantasie en dungeons and dragons. Nu in 2020 zijn text-based games niet zo populair als vroeger, maar ik heb laatst een game gevonden die best wel leuk en Unique is. Het heet AI dungeon. De link daarvoor staat in de bronvermelding en het is gewoon een tekst based avontuur game die eindeloze mogelijkheden heeft omdat het door een AI wordt gemaakt.

6. Bronvermelding

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

https://en.wikipedia.org/wiki/Teleprinter#Control_characters

<https://en.wikipedia.org/wiki/Framebuffer>

<https://en.wikipedia.org/wiki/MS-DOS>

<https://www.computerhope.com/jargon/c/cui.htm#:~:text=Short%20for%20character%20user%20interface,and%20the%20Windows%20Command%20Prompt.>

https://en.wikipedia.org/wiki/Telegraph_code

<https://appliedgo.net/tui/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/TempleOS>

<https://en.wikipedia.org/wiki/ASCII>

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_user_interface

<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC2655855/>

<https://play.aidungeon.io/main/landing>