TEST BUỔI 5

Câu hỏi:

Liệt kê những nội dung đã đi qua từ buổi 1 đến buổi năm.

Biểu đồ Venn kiểm thử gồm mấy đối tượng cơ bản

Bài làm:

Buổi 1:

Phần mềm là gì? Các loại phần mềm phổ biến hiện nayBài 2: Trong Scrum, ba đối tượng người là gì? Trong thực tế mình có thể hình dung ba đối tượng đó tương ứng với vị trí nào? Và thầy cho ví dụ về một vòng đời phát triển của phần mềm.

Buổi 2:

Trong Scrum gồm những đối tượng chính nào.

Mỗi đối tượng gồm những thành phần nào.

Vòng đời phát triền phần mềm gồm những giai đoạn nào? Những đối tượng kiểm thử là Form, Field, Module. Các quá trình kiểm thử.

Buổi 3:

Kiểm thử phần mềm là gì? Hai yêu cầu chính cần thực hiện trong kiểm thử phần mềm là gì?

Mục tiêu của kiểm thử phần mềm? Và những tình huống tiến hành kiểm thử.

7 nguyên tắc kiểm thử phần mềm. Và giải thích rõ chi tiết.

Buổi 4:

Các mức độ kiểm thử trong kiểm thử phần mềm. Và cho ví dụ về kiểm thử trong phần mềm

Các loại kiểm thử.

Định nghĩa, Tại sao, Khi nào, Ai thực hiện, Mục đích của unit testing, integartion testing, system testing, acceptance testing

Buổi 5:

Error là gì, Bug là gì, Fault là gì, Failure là gì, Incident là gì Mức độ ưu tiên của Error, Bug, Fault, Failure, Incident Mức độ nghiêm trọng và độ ưu tiên Xác minh là gì, Xác nhận là gì Biều đồ Vann Các hành vi của chương trình Phân tích yêu cầu, đầu vào, đầu ra, người thực hiện của quy trình kiếm thử phần mềm

Bài 2:

A diagram of a number and a circle

Description automatically generated with medium confidence

Biểu đồ Venn kiểm thử gồm ba đối tượng cơ bản: Đặc tả (mong đợi), Chương trình (thực tế), Các ca kiểm thử(kiểm chứng).

Em cám mơn thầy đã dành thời gian quý báo của mình để xem bài TEST BUỔI 5 của em ạ.