# Log HTML prosjekt

# Dag 1:

Første dagen gjorde vi ikke stort da hadde vi dårlig tid for vi skulle til kroppsøving. Så da begynte vi å lese gjennom oppgaven og så på en presentasjon i A klasserommet. Så etter skolen tok jeg og startet og kode. Da skrev jeg blant annet head-en og begynte på body der jeg skrev overskrift og la til noen bilder og begynte på «how to lista».

```
cl-- Definerer at dette er et Html dokument -->
cloctyFF html>
cl-- definerer hvor html dokumentet starter -->
chtml>
cl-- lager hodet eller definerer topen av nettsiden -->
chtml>
cl-- lager hodet eller definerer topen av nettsiden -->
chtml>
cl-- lager titelen til nettsiden så teksten som dukker opp og du kan trykke på når du søker i nettleseren. Det er også det som står i fanen-->
ctile-blvordan kan du egentlig kjøpe togbileter på nett?/title>

cl-- gjør encodingen til UTF-8 eller den skrift måten pcen forstår altså tegn osv. -->
cmeta charset="UTF-8">
cmeta charset="UTF-8">
cl-- alger en forklaring eller oppsumering til teksten hva den handler om. -->
cmeta name="description" content="Her prater jeg om hvordan man kan kjøpe en togbilet på nett. Litt om hvor lett det er og noen tips til reise steder">
cl-- spesifiserer at nettsiden skal endre størelse etter produktet som åpner nettsiden -->
cmeta name="viesport" content="widthrdevice-width, initial-scalesi.0">
cl-- adder noen keykonds spesifiert til det teksten min handler om så min side vil dukke opp hvis noen skriver noen av disse nøkkelordøne -->
cmeta name="keywords" content="violent" tig har laget nettsiden -->
cmeta name="swyonds" content="Daniel Olov Mostad">
cl-- definerer at jeg har laget nettsiden -->
cmeta name="author" content="Daniel Olov Mostad">
cl-- siutter head-en -->
cmeta name="author" content="Daniel Olov Mostad">
cl-- siutter head-en -->
cmeta name="author" content="Daniel Olov Mostad">
cl-- siutter head-en -->
cmeta name="author" content="Daniel Olov Mostad">
cl-- siutter head-en -->
```

# Dag 2:

På tirsdag så skrev jeg nesten ferdig koden da skrev jeg ferdig og la til bilder til how to lista. Jeg lagde også overskrift og la til linkene og en beskrivelse til noen turist attraksjoner.

## Dag 3:

På dag tre lagde jeg tabellen og noterte hele coden line by line i tillegg lista jeg opp alt sammen. Deretter startet jeg på oppgave 2 og begynte å lage logoen og prototypen. I prototypen ønsket jeg å få fram følelsen av vann for det er en stor del av spillet. I tilleg ønsket jeg å ha en navigasjons tab og en fin forside. Jeg rak også og beyne litt på kodingen og gjorde oppgave 2a.

```
| The second of the second of
```

### Dag 4:

På torsdagen begynte jeg simpelt å prøve å lage en simpel nettside som hadde samme konsept som prototypen. Senere etter skolen så jeg på noen videoer og lærte meg om systematikk og delte opp koden.

#### Dag 5:

Her begynte jeg forte meg og fant ut av en masse hvordan jeg kunne sentre teksten plassere bakgrunnen og rett og slett begynte og gjøre den så nære prototypen som jeg klarte. Jeg ble veldig fornøyd, men fant ut at jeg brukte in line CSS og fjernet det. Da ble det ikke like bra for jeg kunne ikke endre farger eller custemize bakgrunnen.

Jeg brukte også en del tid på skolen til å hjelpe andre. Med sinne error, forstå html og struktur. Jeg samarbeidet også med lyder.

Her er lenken til prototypen: <a href="https://xd.adobe.com/view/51d8ed3d-7257-4b0e-bfd9-2fca276052c7-048b/?fullscreen">https://xd.adobe.com/view/51d8ed3d-7257-4b0e-bfd9-2fca276052c7-048b/?fullscreen</a>