

## AMS 2020/2021 - Projeto

Cada entrega deve consistir no “upload” no Fenix de um ficheiro PDF com:

- Página de capa com os seguintes elementos (não pode ultrapassar uma página):
  - Identificação do turno de aulas práticas e nome do docente desse turno
  - Número do grupo e tabela com uma linha para cada aluno membro do grupo informando:
    - Número e nome de aluno;
    - Esforço estimado do aluno no trabalho direto na respetiva entrega (em horas de trabalho);
    - Tarefa(s) em que o aluno assumiu a coordenação ou realização na respetiva entrega;
  - Caixa com comentários ou esclarecimentos que o grupo entenda ser relevantes para entender algum aspeto do trabalho desenvolvido (não é obrigatório, devendo esta caixa ser preenchida apenas se tal for fundamental).
- Sequência de modelos pedidos para esta entrega, devendo ser garantido que:
  - Os modelos são apresentados na ordem indicada no enunciado;
  - As imagens têm uma qualidade que as fariam legíveis a olho nu se impressas em papel de tamanho A4 e numa impressora a cores com resolução máxima de 300dpi;
  - Cada modelo é apresentado em apenas uma página (se for necessário mais que uma página para algum modelo, devem ser para esse fim usados os mecanismos suportados pela linguagem de modelação usada)

A Entrega 2 deve conter os diagramas revistos da Entrega 1; e a Entrega 3 deve conter os diagramas revistos da Entrega 2 (incluindo os da Entrega 1). Para cada entrega os diagramas da entrega anterior podem ser melhorados com base no apoio recebido.

**MUITO IMPORTANTE: TODOS os ficheiros entregues devem ter como prefixo “AMS2021\_Gxxx\_”, sendo “xxx” o número do grupo, COM 3 DÍGITOS!!! Por exemplo, para o ficheiro PDF do grupo 12 com o relatório para a segunda entrega, o nome deverá ser “AMS2021\_G012\_E2.PDF”**

Peso por entrega			#	Diagrama	Notas
E1	E2	E3			
25%	25%	50%			
			E1 – ENTREGA 1		
40%	10%	5%	1	Diagrama ArchiMate de “viewpoint” da <b>estrutura da SPX</b> , com elementos exclusivamente da estrutura orgânica da empresa SPX e as respetivas associações. É de esperar que neste “viewpoint” sejam representados pelo menos elementos de “Business Actor” e “Business Roles”.	
60%			2	Diagrama ArchiMate que descreva o <b>produto SATX</b> , incluindo elementos dos níveis “Business”, “Application” e “Technology”. Deve-se assumir que quem ler este diagrama terá presente o “viewpoint” anterior, pelo que só se devem repetir aqui os elementos desse diagrama estritamente necessários para garantir a relação entre os dois “viewpoints”. É de esperar que neste “viewpoint” sejam representados pelo menos elementos de “Product”, “Business Process” (com os respectivos “Business Actors” ou “Business Roles”), “Business Service”, “Application Component” e “Technology Nodes”.	
			E2 – ENTREGA 2		
	25%	10%	3	Diagrama de colaboração BPMN entre a empresa SPX e os clientes, que represente o <b>processo de resposta a um pedido e de celebração de um contrato</b> . Deve-se modelar o fluxo de eventos e atividades da empresa como um processo privado, assumindo que as aplicações referidas fazem parte da infraestrutura de suporte.	
	25%		4	Diagrama de colaboração BPMN que represente o <b>processo de intervenção numa estação</b> , representando as colaborações entre todas as entidades envolvidas.	
	30%	5%	5	Diagrama de <b>casos de uso UML da aplicação SATIS</b> . Sempre que se concluir que um caso de uso envolve condicionalmente um ator (isto é, esse ator só participa no caso de uso quando determinadas condições se verificam), o comportamento associado a essa condicionante deve ser modelado como um caso de uso próprio (fazendo para isso uso de associações <<include>> ou <<extend>>).	
	10%		6	<b>Descrição estruturada em língua natural</b> do caso de uso definido no diagrama anterior que apresente o maior número e variedade de ações, incluindo cenários alternativos. Se esse caso de uso incluir ou for estendido por outros, deve ser também fornecida a descrição estruturada desses outros casos de uso.	
			E3 – ENTREGA 3		
	20%	10%	7	Modelo de <b>domínio UML da aplicação SATIS</b> .	
	20%		8	Diagrama da <b>máquina de estados UML do objeto que na aplicação SATIS represente o ciclo de vida de um contrato</b> (incluindo os respetivos SLA). Este diagrama deve conter explicitamente todos os eventos relevantes em relação a essa máquina de estados, isto é, os que podem alterar os estados, os que devem ser reconhecidos em cada estado, os eventos que podem ser gerados em cada estado, etc..	
	20%		9	<b>Diagrama de sequência UML</b> que descreva o <b>caso de uso</b> para o qual é fornecida uma <b>descrição estruturada no item #6, e que por isso</b> deve encontrar-se alinhado com essa descrição textual estruturada.	
	10%		10	Diagrama <b>bdd SysML</b> que represente a <b>estrutura de um satélite</b>	
	10%		11	Diagrama <b>ibd SysML</b> de um <b>satélite</b> , alinhado com o diagrama fornecido no item #10.	