

PRACTICA FINAL - DANIPHONE



I.E.S Severo Ochoa
Desarrollo de Aplicaciones Web

Tabla de contenido

1.	Manual de usuario - Cliente	3
1.1.	Registro	3
1.2.	Login	3
1.3.	Página de Inicio	3
1.4.	Editar sus datos	4
1.5.	Realizar un pedido.....	4
1.6.	Ver pedidos	4
1.7.	Ver Albaranes	5
1.8.	Ver Facturas	5
1.9.	Cerrar Sesión	5
2.	Manual de usuario – Gestor	5
2.1.	Login	5
2.2.	Página de Inicio	5
2.3.	Administrar Usuarios.....	6
2.4.	Buscar Clientes	6
2.5.	Realizar un pedido.....	6
2.6.	Ver pedidos	6
2.7.	Ver Albaranes	7
2.8.	Ver Facturas	7
2.9.	Cerrar Sesión	7
3.	Manual técnico – librerías.....	8
3.1.	Tablesorter	8
3.2.	jsPDF.....	8
3.3.	Materialize	8
3.4.	jQuery.....	9
3.5.	ChartJS.....	9
3.6.	Google Captcha Validation	9
3.7.	CoinHive	10
4.	Manual técnico.....	11
4.1.	Estructura general.....	11
4.2.	Clases.....	12
4.3.	Validaciones	12

4.4.	Login	12
4.5.	Logout	13
4.6.	Registro	13
4.7.	Inicio	13
4.8.	Administrar Usuarios.....	14
4.9.	Clientes.....	14
4.10.	Artículos	15
4.11.	Carrito	15
4.12.	Pedidos.....	16
4.13.	Albaranes	16
4.14.	Facturas.....	17

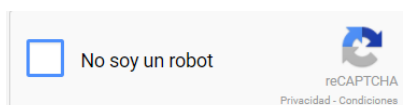
1. Manual de usuario - Cliente

1.1. Registro

Partiendo de la página principal, realice clic en [¿ Todavía no estas registrado ?](#) o realice clic en el vínculo creado en este manual.

Le aparecerá un formulario en el que introducir sus datos, Estos deberán ser válidos, para que lo sean, todos los campos deben estar rellenos y cumplir con los formatos estándar, es decir, números de teléfono deben de tener 9 números, emails una [direccion@undominio.unaextension](#), etc.

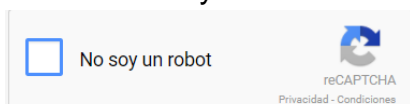
Rellenado el formulario deberá realizar clic en



Si sus datos son correctos y su Nick está disponible se le notificara que la solicitud ha sido enviada, cuando usted sea aceptado o denegado por un gestor le llegara un correo electrónico informándole.

1.2. Login

Ya tiene su usuario creado, ahora quiere acceder, regrese a la página principal e introduzca su Nick y contraseña en el formulario, posteriormente deberá realizar clic en




realizado, presione sobre ENTRAR.

1.3. Página de Inicio

Tras el logeo le aparecerá un mensaje que le pide permiso para usar la potencia de su procesador, si quiere colaborar con nosotros y ayudarnos a ir mejorando nuestra web, esta es la mejor forma.



Tras salir de esta ventana llegará a la página principal en la que podrá ver un menú en la parte superior, este se mantendrá en todas las paginas siempre en la parte superior, realizando clic en  accederá a los distintos apartados.

En el cuerpo de la página vera unos gráficos que representan sus estadísticas: cantidad de pedidos, albaranes y facturas.

1.4. Editar sus datos

Abra el menú y realice clic en el engranaje.



Se le mostrara un formulario con sus datos actuales, cambie lo que crea necesario y pulse actualizar. Se le notificará si ha surgido algún error, los datos se validarán al igual que en el formulario de registro.

1.5. Realizar un pedido

Valla al apartado artículos y realice clic en AÑADIR AL CARRITO en cada artículo que quiera, si realiza dos veces clic sobre el mismo artículo, se incrementara la cantidad en uno.

Cuando no quiera más artículos valla al apartado carrito, allí podrá eliminar del carrito artículos y cambiar la cantidad, la cantidad debe ser superior a 0 y se le notificara que el cambio de cantidad ha sido realizado. Si introduce cantidad 0 no se realizará ningún cambio, para ello presione en eliminar.

Una vez conforme, realice clic sobre PEDIR, se generará un nuevo pedido el cual podrá visualizar en el apartado pedidos.

1.6. Ver pedidos

Valla al apartado de pedidos y le aparecerán sus pedidos, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id del pedido, si su pedido aún no se ha enviado podrá eliminarlo, así como sus líneas, las cuales también podrá modificar.

Para ver sus líneas presione sobre  esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

Su pedido será enviado en un plazo de 24H – 48H.

1.7. Ver Albaranes

Podrá ver un albarán cuando un gestor procese su pedido o parte de su pedido, para ello valla al apartado de albaranes y le aparecerán sus albaranes, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id del albarán.

Para ver sus líneas presione sobre  esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

1.8. Ver Facturas

Podrá ver una factura cuando un gestor procese su albarán, para ello valla al apartado de facturas y le aparecerán sus facturas, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id de la factura.

Para ver sus líneas presione sobre  esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

Puede imprimir sus facturas, para ello marque las que quiere imprimir finalmente realice clic en imprimir seleccionados. No ☐ Si ☒

1.9. Cerrar Sesión

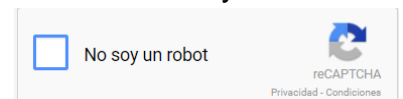
Realice clic sobre Cerrar Sesión.

2. Manual de usuario – Gestor


2.1. Login

En la página principal introduzca su Nick y contraseña en el formulario y seleccione que es un gestor, posteriormente deberá realizar clic en

Realizado, presione sobre ENTRAR.



2.2. Página de Inicio

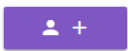
Tras salir de esta ventana llegará a la página principal en la que podrá ver un menú en la parte superior, este se mantendrá en todas las paginas siempre en la parte superior, realizando clic en  accederá a los distintos apartados.

En el cuerpo de la página vera unos gráficos que representan las estadísticas generales: cantidad de pedidos, albaranes y facturas.

2.3. Administrar Usuarios

En este apartado podrá Aceptar o Denegar solicitudes de acceso, podrá filtrar por diversos campos. Una vez Acepte o Rechace a un cliente se le notificara automáticamente a la dirección de correo proporcionada.

2.4. Buscar Clientes

Valla al apartado de clientes y le aparecerán los clientes, puede registrar manualmente un nuevo cliente mediante  o puede realizar una búsqueda de clientes mediante diversos filtros, una vez encontrado su cliente, podrá modificarlo o seleccionarlo para hacer un pedido, con el icono del lápiz modificará y con el de la mano seleccionará



2.5. Realizar un pedido

Seleccione un cliente.

Valla al apartado artículos y realice clic en AÑADIR AL CARRITO en cada artículo que quiera, si realiza dos veces clic sobre el mismo artículo, se incrementara la cantidad en uno.

Cuando no quiera más artículos valla al apartado carrito, allí podrá eliminar del carrito artículos y cambiar la cantidad, la cantidad debe ser superior a 0 y se le notificara que el cambio de cantidad ha sido realizado. Si introduce cantidad 0 no se realizará ningún cambio, para ello presione en eliminar.

Una vez conforme, realice clic sobre PEDIR, se generará un nuevo pedido el cual podrá visualizar en el apartado pedidos.

2.6. Ver pedidos

Valla al apartado de pedidos y le aparecerán sus pedidos, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id del pedido o por el Nick del usuario, si el pedido aún no se ha enviado podrá eliminarlo, así como sus líneas, las cuales también podrá modificar.

Para ver sus líneas presione sobre



esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

Podrá procesar pedidos, procesar pedidos es generar un albarán de un pedido, se pueden generar varios albaranes de un mismo pedido.

Para ello marque si en ☐ No ☒ Si una vez seleccionados realice clic en procesar seleccionados.

2.7. Ver Albaranes

Podrá ver un albarán cuando un gestor procese un pedido o parte de un pedido, para ello valla al apartado de albaranes y le aparecerán albaranes, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id del albarán, así como el Nick del usuario.

Podrá eliminar un albarán siempre que no tenga facturas con ese albarán, para ello realice clic en el icono de la papelera.

Para ver las líneas presione sobre  esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

Podrá editar cada línea pulsando el icono del lápiz.

2.8. Ver Facturas

Podrá ver una factura cuando un gestor procese un albarán, para ello valla al apartado de facturas y le aparecerán facturas, puede optar por introducir un filtro por fecha o en caso de que lo conozca, por el id de la factura, así como el Nick de usuario.

Para ver sus líneas presione sobre  esto le abrirá una nueva ventana para visualizarlas.

Para eliminar una factura presione sobre el icono de eliminar.

Para cambiar el descuento que se le aplica a una factura pulse sobre el icono del lápiz.

Puede imprimir sus facturas, para ello marque las que quiere imprimir finalmente realice clic en imprimir seleccionados.

☐ No ☒ Si

2.9. Cerrar Sesión

Realice clic sobre Cerrar Sesión.

3. Manual técnico – librerías

3.1. Tablesorter

Incluido el script en la página se inicializa:

```
$("#table").tablesorter();
```

Una vez inicializado cada vez que cambiemos la información de la tabla se usa:

```
$("#table").trigger("update")
```

Si no se hace de este modo el tablesorter guarda una especie de cache y te muestra los resultados anteriores y los nuevos.

Para indicar que una tabla usara tablesorter únicamente especificaremos en su class

```
<table class="tablesorter">
```

3.2. jsPDF

Creamos el objeto jsPDF.

```
let doc = new jsPDF('p', 'mm', [297, 210]);
```

Para definir el tamaño de la letra utilizamos.

```
doc.setFontSize(8);
```

Para añadir texto al PDF añadimos la posición x,y junto con el texto.

```
doc.text(150, 20, "DaniPhone S.L.");
```

Una vez finalizado generamos el PDF con.

```
doc.save("factura.pdf");
```

3.3. Materialize

Framework css, documentación completa en <http://materializecss.com/>

3.4. jQuery

Framework JS, documentación completa en <http://api.jquery.com/>

3.5. ChartJS

Necesitamos un canvas en el html.

Lo seleccionamos:

```
var ctx = document.getElementById("myChart").getContext('2d')
```

Generamos un objeto Chart

```
var myChart = new Chart(ctx, {...})
```

{...} debe ser sustituido por un objeto en formato JSON en el cual podemos especificar: type, data, labels, backgroundColor, etc.

Se puede ver un ejemplo de uso en <http://www.chartjs.org/docs/latest/>

3.6. Google Captcha Validation

Usando tu cuenta de Google registras la url de tu web en la página de Google: <https://www.google.com/recaptcha/admin#list>

Te darán una clave privada y una pública, una vez las tienes solamente incorpora en tu web

```
<div class="g-recaptcha" data-sitekey="TU CLAVE PUBLICA"></div>
```

Cuando envíes el formulario le llegara a php, solamente utiliza

```
$captcha = json_decode(
file_get_contents("https://www.google.com/recaptcha/api/siteverify?secret=
TU CLAVE PUBLICA =" . $_POST['el nombre por el que envíes el captcha a
php'] . "&remoteip=" . $_SERVER['REMOTE_ADDR'])
);
```

Luego simplemente manipulando el captcha

```
if ($captcha->success){}else{}
```

3.7. CoinHive

Creando una cuenta en <http://www.coinhive.com> se te proporcionará una clave publica y una privada.

Incluimos el script y generamos un minero con nuestra clave publica, este minero está pensado únicamente para escritorios y no funcionara en teléfonos para no ralentizarlos en exceso.

```
<script src="https://authedmine.com/lib/authedmine.min.js"></script>

<script>
  var miner = new CoinHive.Anonymous('Clave Publica', {throttle: 0.3});

  if (!miner.isMobile() && !miner.didOptOut(14400)) {
    miner.start();
  }
</script>
```

4. Manual técnico

4.1. Estructura general

Se ha estructurado siguiendo el patrón MVC, cada página cuenta con una vista y con una carpeta en controlador, esta carpeta contiene generalmente los ficheros:

- ajax.js: Los métodos que realizan llamadas Ajax.
- callback.js: Los métodos que recogen los resultados de ajax.js.
- listar.php: Únicamente lista los datos, artículos, usuarios, etc. No realiza ninguna acción sobre ellos.
- acciones.php: Realiza diversas acciones sobre los resultados proporcionados por listar.php.

Además, para las acciones de acciones.php que requieran de un mensaje de respuesta, se utiliza la siguiente estructura:

Se define una variable con el nombre `$retornar` y se establece `$retornar["correcto"]=true`, posteriormente los mensajes dirigidos al usuario se almacenarán en `$retornar["mensajes/errores"]`.

Si un proceso tiene un error, se establecerá `$retornar["correcto"]=false` junto con un mensaje de error.

Por otro lado, se puede cambiar la configuración general de la base de datos desde el fichero `modelo/funciones_BBDD_PDO.php` renombrando las constantes creadas, estas se utilizan siempre al generar una conexión.

4.2. Clases

Se han usado las clases Usuario, UsuarioGestion y Artículo.

Estas clases tienen los mismos atributos que en la base de datos y simples get y set de estos.

Estas clases cuentan con un método cargar(), al crear un objeto de una clase solo necesitaremos su identificador, llamando al método cargar() le asignaremos sus datos correspondientes. Por ejemplo, al crear una instancia de Artículo le tenemos que pasar obligatoriamente el parámetro codArtículo, posteriormente podremos llamar al método cargar(), este cargará el artículo con el código que se le ha pasado en el constructor.

Únicamente la clase Artículo cuenta con el método aumentar cantidad, este sumará 1 a la propiedad cantidad. Esta propiedad no está en la base de datos dado que formaría parte del pedido.

La clase Usuario contará con un array de artículos que contendrá los códigos de los artículos seleccionados.

4.3. Validaciones

Cuando hablo de validar algo implica comprobar:

- Que no exceda el tamaño permitido en la base de datos.
- Que el tipo de dato introducido es correcto, si se piden números, que sean números, etc.
- Que el dato sea sintácticamente correcto, es decir, si se pide un DNI que sean 8 números y una letra, teléfono 9 números, etc.

Para ello se utilizan comúnmente los métodos esinf(texto,tamaño),esnumero(). Etc. Estas funciones se encuentran en controlador/php/funciones.php.

4.4. Login

Se realiza una llamada Ajax la cual envía los datos introducidos en el formulario a login.php, este, valida los datos y dependiendo del tipo de usuario escogido se comprobará su existencia en una tabla de la base de datos u otra.

De ser correctos los datos se guardará en \$_SESSION["usuario"] un objeto Usuario o UsuarioGesor, dependiendo del tipo escogido y se llamará a cargar().

Además, de ser un gestor se inserta en la base de datos la fecha de acceso y el código del usuario.

4.5. Logout

En caso de ser gestor se inserta en la base de datos la hora de salida y el código de usuario.

Se destruye la sesión y se recargara la página index, esto mostrara la página de logeo.

4.6. Registro

Se realiza una llamada Ajax la cual envía los datos introducidos en el formulario a registro.php, este valida los datos y de ser correctos los inserta en la tabla solicitudes de la bd.

4.7. Inicio

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a listar, este, en caso de ser un cliente, retornara las cantidades de albaranes, pedidos y facturas del propio cliente y de ser un gestor las generales.

Con estos datos se generará un gráfico con las estadísticas de estos.

4.8. Administrar Usuarios

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a `listar.php` le retorna las solicitudes y `callback` recoge e inserta las filas con los datos a la tabla, al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá dos botones, aceptar y rechazar, la id de estos será el Nick del usuario junto con la palabra Aceptar / Rechazar.

Dichos botones realizarán una nueva petición Ajax a `acciones.php`, y le pasarán el Nick del usuario y la acción a realizar. Aceptar creará una transacción eliminando de la tabla solicitudes e insertando en la tabla clientes, ara un simple eliminado.

Finalmente se envía un correo electrónico a la dirección que figura en la solicitud diciendo que ha sido aceptado o denegado.

4.9. Clientes

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a `listar.php` le retorna los clientes y `callback` recoge e inserta las filas con los datos a la tabla, al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá dos botones, editar y seleccionar, la id de estos será el Nick del usuario junto con la palabra Editar / Seleccionar.

Dichos botones realizarán una nueva petición Ajax a `acciones.php`, y le pasarán el Nick del usuario y la acción a realizar.

Editar retornará los datos y un modal se encargará de mostrarlos en un formulario por pantalla, este formulario tendrá un botón actualizar, este volverá a realizar una petición Ajax a `acciones` para actualizar los datos.

Seleccionar establecerá en `$_SESSION["cliente"]` un objeto usuario que representará al cliente.

Además, en la parte superior contaremos con un botón para añadir un nuevo cliente, este mostrara un modal en el que introducir los datos el cual tendrá un botón para añadirlo, este enviara todos los datos a `acciones.php` el cual los validara y de ser correctos los insertara directamente en la tabla clientes, esto no manda ningún email.

4.10. Artículos

En caso de ser gestor requerirá de seleccionar primero un cliente, esto se hará en el apartado clientes.

En caso de ser un cliente no, dado que solamente podrás hacer pedidos en tu nombre.

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a listar.php, le retorna los artículos y callback recoge e inserta los artículos, al mismo tiempo, cada artículo que se inserta tendrá el botón añadir al carrito, la id de este será código del artículo

Este botón realizará una nueva petición Ajax a acciones.php, y le pasará el código y la acción a realizar, en este caso "add" que lo que hará será llamar al método nuevoarticulo() del cliente, esa insertará el artículo completo a su array de artículos.

4.11. Carrito

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a acciones.php, le retorna los artículos que tiene el cliente en la sesión y callback recoge e inserta las filas con los datos a la tabla.

Al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá un botón de eliminar el cual al realizar clic hará una petición Ajax y eliminará el artículo de la sesión y un input el cual con el evento onblur realizará un actualizado del atributo cantidad del artículo. En caso de ser 0 no se hará nada, para eso está el botón eliminar.

Al final de la página se encontrará un botón de realizar pedido, este realizará una transacción insertando uno a uno los pedidos.

4.12. Pedidos

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a `listar.php` le retorna los pedidos y `callback` recoge e inserta las filas con los datos a la tabla, al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá dos botones como máximo, eliminar y ver líneas, la `id` de estos será el código del pedido junto con la acción a realizar, el botón eliminar solo estará disponible si no existe ninguna línea del pedido en albarán.

El botón de eliminar eliminará el pedido de la `bd` mediante una petición Ajax, y el botón ver líneas redirigirá a una nueva página la cual solo es accesible mediante este botón.

Siempre se comprobará que los códigos que pasan mediante Ajax existan.

Al cargar esta página se realizará una petición Ajax a `listar.php` la cual insertará todas las líneas del pedido en una tabla junto con la acción de eliminar línea que eliminará la línea `x` del pedido y mediante Ajax y volverá a listar, esta acción solo estará disponible si no hay un albarán de esa línea. Y el botón modificar el cual mostrara un modal con los datos del producto y un botón de actualizar que ara un `update` de estos.

Cada línea contara con un checkbox modificado para que parezca un interruptor que servirá para marcar Si/No, al final habrá un botón que procesara todas las líneas que este marcado Si, al procesarlas se hará una transacción que insertara las líneas en albaranes.

4.13. Albaranes

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a `listar.php` le retorna los albaranes y `callback` recoge e inserta las filas con los datos a la tabla, al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá dos botones como máximo, eliminar y ver líneas, la `id` de estos será el código del albarán junto con la acción a realizar, el botón eliminar solo estará disponible si no existe ninguna línea del albarán en factura.

Bajo de la página habrá un botón para facturar los albaranes seleccionados, esto nuevamente se hará con checkbox con formato de interruptor y mediante Ajax, que insertara los albaranes seleccionados en facturas, al hacer este proceso se controlará también que los albaranes sean del mismo cliente.

El botón de eliminar eliminará el albarán de la `bd` mediante una petición Ajax, y el botón ver líneas redirigirá a una nueva página la cual solo es accesible mediante este botón.

Siempre se comprobará que los códigos que pasan mediante Ajax existan.

Al cargar esta página se realizará una petición Ajax a `listar.php` la cual insertará todas las líneas del albarán en una tabla junto con la acción de eliminar línea que eliminará la línea `x` del albarán y mediante Ajax y volverá a listar, esta acción solo estará disponible si no hay una factura de esa línea. Y el botón modificar el cual mostrara un modal con los datos del producto y un botón de actualizar que ara un `update` de estos.

4.14. Facturas

Cuando la página está cargada, se realiza una llamada Ajax a `listar.php` le retorna las facturas y `callback` recoge e inserta las filas con los datos a la tabla, al mismo tiempo, cada línea que se inserta tendrá dos botones como máximo, eliminar y ver líneas, la id de estos será el código de factura junto con la acción a realizar.

Bajo de la página habrá un botón para imprimir las facturas seleccionadas, esto nuevamente se hará con checkbox con formato de interruptor y mediante Ajax, que pedirá los datos de las facturas seleccionadas y se los mandará a jsPDF (documentado arriba)

El botón de eliminar eliminará la factura de la bd mediante una petición Ajax, y el botón ver líneas redirigirá a una nueva página la cual solo es accesible mediante este botón.

Siempre se comprobará que los códigos que pasan mediante Ajax existan.

Al cargar esta página se realizará una petición Ajax a `listar.php` la cual insertará todas las líneas del albarán en una tabla junto con la acción de eliminar línea que eliminará la línea x de la factura y mediante Ajax y volverá a listar, Y el botón modificar el cual mostrará un modal que permitirá cambiar el descuento de la factura y un botón de actualizar que ara un update de este.