

Plataforma Web para Casas Rurales

(Nombre por decidir)

DANIEL OSUNA MOLERO

I.E.S Francisco Ayala

Introducción	3
Funcionalidades Principales	3
❖ Listado y Búsqueda de Casas Rurales	3
❖ Sistema de Reservas	3
❖ Gestor de Usuarios	3
❖ Opiniones y Valoraciones	4
Funcionalidades Avanzadas	4
❖ Inteligencia Artificial (IA)	4
❖ Integración con Redes Sociales	4
❖ Aplicación Móvil	4
Funciones Adicionales	4
❖ Blog con Información Turística	4
❖ Sistema de Alertas	4
❖ Accesibilidad	4
Tecnologías a Utilizar	4
❖ Front-end	4
❖ Back-end	4
❖ Base de Datos	4
❖ Plataforma de Mapas	4
Conclusión	5
Diagrama de Casos de Uso	5
Actores	6
Casos de uso del sistema	6
❖ Gestionar propiedades	6
❖ Gestionar reservas	6
❖ Iniciar sesión	6
❖ Registrarse	6
❖ Buscar casas rurales	6
❖ Ver detalles de la casa	6
❖ Realizar reserva	7
❖ Valorar estancia	7
Diagrama de Clases	7
Descripción de la Base de Datos	8
Entidades principales	8
Relaciones	9
Diagrama Entidad Relación	10
Wireframe	11
Inicio	11
Perfil Casa Rural	12

Blog	13
Gestión Propietarios	14
Pasarela de Pago	15
Menú de navegación	16
Descripción del Mapa de Navegación	16
Encabezado (Header)	16
Inicio	17
Pie de página (Footer)	17

Introducción

El proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma web para la gestión y reserva de casas rurales de una zona geográfica completa (Sur de Córdoba) con posibilidad de ampliación a otras zonas. La aplicación está diseñada para la conexión entre propietarios de casas rurales y visitantes interesados en disfrutar de una experiencia en entornos naturales. La plataforma permitirá la publicación de propiedades, la búsqueda y filtrado de opciones, la reserva en línea y la interacción entre usuarios mediante valoraciones y comentarios.

Funcionalidades Principales

❖ Listado y Búsqueda de Casas Rurales

- Visualización de un listado de casas rurales disponibles.
- Filtros avanzados (ubicación, capacidad, precio, servicios, valoraciones, etc.).
- Galería de fotos y videos de cada propiedad.
- Descripción detallada de cada casa, incluyendo servicios (WiFi, piscina, chimenea, etc.).
- Mapa interactivo con la ubicación de las casas mediante Google Maps API.

❖ Sistema de Reservas

- Calendario de disponibilidad actualizado en tiempo real.
- Proceso de reserva en línea con confirmación automática por correo electrónico.
- Pasarela de pago integrada con opciones como tarjeta de crédito y otras formas de pago.

❖ Gestor de Usuarios

- Registro y autenticación de usuarios (propietarios y huéspedes).
- Perfiles de usuario con historial de reservas y reseñas.
- Sistema de gestión para propietarios para gestionar sus propiedades y reservas.

❖ Opiniones y Valoraciones

- Sistema de reseñas y puntuaciones por parte de los huéspedes.
- Sección de comentarios en cada propiedad con posibilidad de respuesta por los propietarios.

Funcionalidades Avanzadas

❖ Inteligencia Artificial (IA)

- Chatbot para responder preguntas frecuentes.

❖ Integración con Redes Sociales

- Compartir casas rurales en redes sociales.
- Mostrar contenido relacionado desde redes sociales.

❖ Aplicación Móvil

- Diseño responsivo optimizado para dispositivos móviles.
- Check-in y check-out digital desde la aplicación.

Funciones Adicionales

❖ Blog con Información Turística

- Publicación de rutas de senderismo, restaurantes y actividades cercanas.
- Estrategia de contenido para atraer tráfico orgánico.

❖ Sistema de Alertas

- Notificaciones por correo electrónico.

❖ Accesibilidad

- Diseño inclusivo para garantizar acceso a personas con discapacidad.

Tecnologías a Utilizar

❖ Front-end

- HTML, CSS, JavaScript.
- Framework: React.js , Angular.js o Vue.js

❖ Back-end

- [Node.js](https://nodejs.org/).
- Alternativa: PHP con Laravel.

❖ Base de Datos

- MySQL.

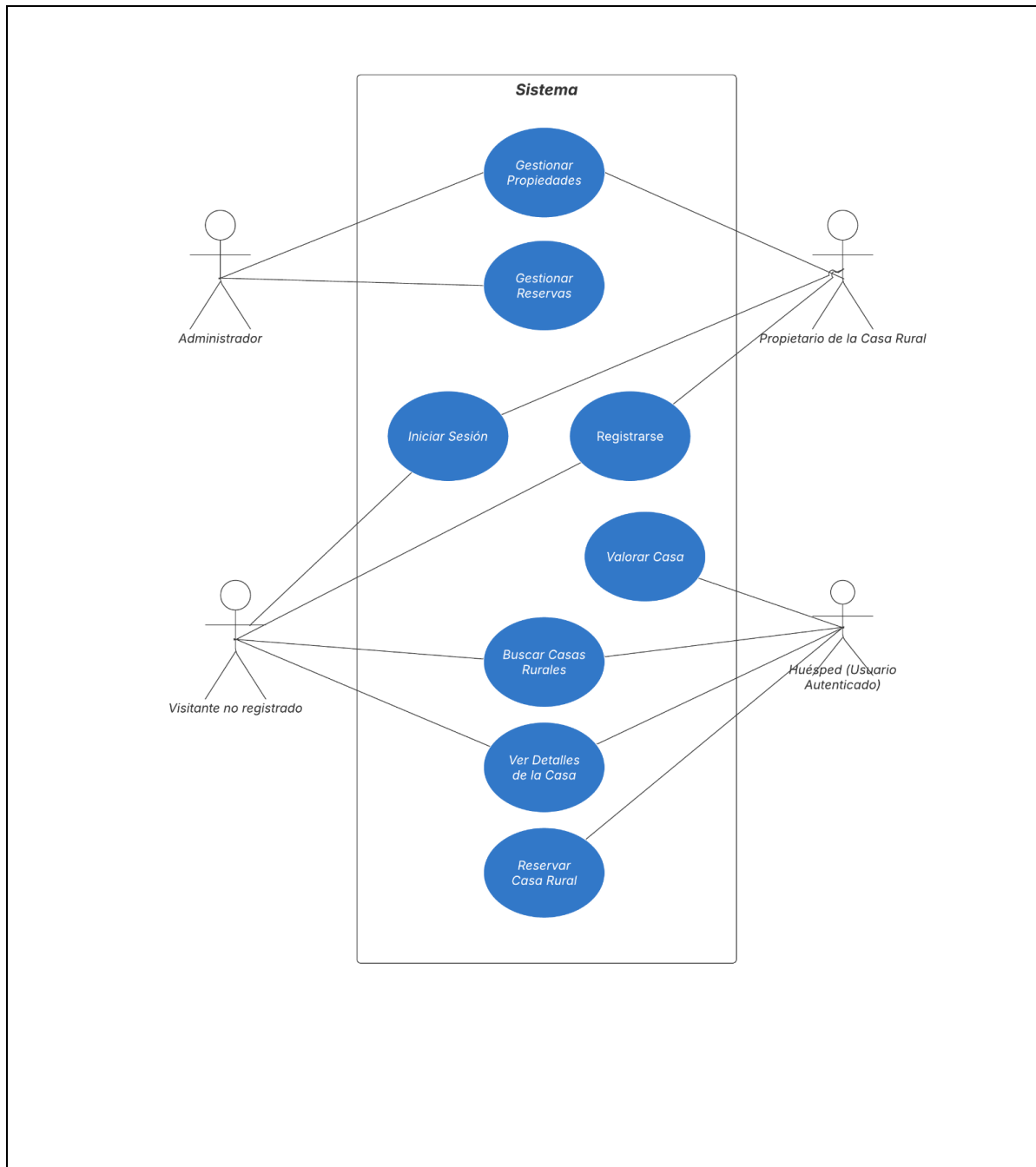
❖ Plataforma de Mapas

- Google Maps API (Opcional).

Conclusión

El proyecto tendrá como resultado una plataforma web funcional para la gestión de reservas de casas rurales, proporcionando una experiencia intuitiva tanto para propietarios como para viajeros.

Diagrama de Casos de Uso



Actores

❖ **Administrador**

- Es un usuario con permisos especiales para acceder a funcionalidades de gestión internas del sistema.

❖ **Propietario de la casa rural**

- Usuario que puede publicar y administrar sus casas rurales.
- También puede gestionar las reservas que recibe.

❖ **Usuario visitante**

- Cualquier persona interesada en buscar, reservar y valorar casas rurales.
- Es el perfil típico del cliente final.

Casos de uso del sistema

❖ **Gestionar propiedades**

- Acceso exclusivo del propietario y del administrador.
- Permite subir nuevas casas rurales, editarlas o eliminarlas.

❖ **Gestionar reservas**

- También accesible por el propietario y el administrador.
- Revisar, aceptar o cancelar reservas realizadas por usuarios.

❖ **Iniciar sesión**

- Disponible para todos los actores. Cada uno accede a su área correspondiente.

❖ **Registrarse**

- Permite a nuevos usuarios (propietarios o visitantes) crear una cuenta en el sistema.

❖ **Buscar casas rurales**

- Usado por el usuario visitante para encontrar alojamientos

❖ **Ver detalles de la casa**

- El usuario puede consultar información detallada sobre una propiedad concreta

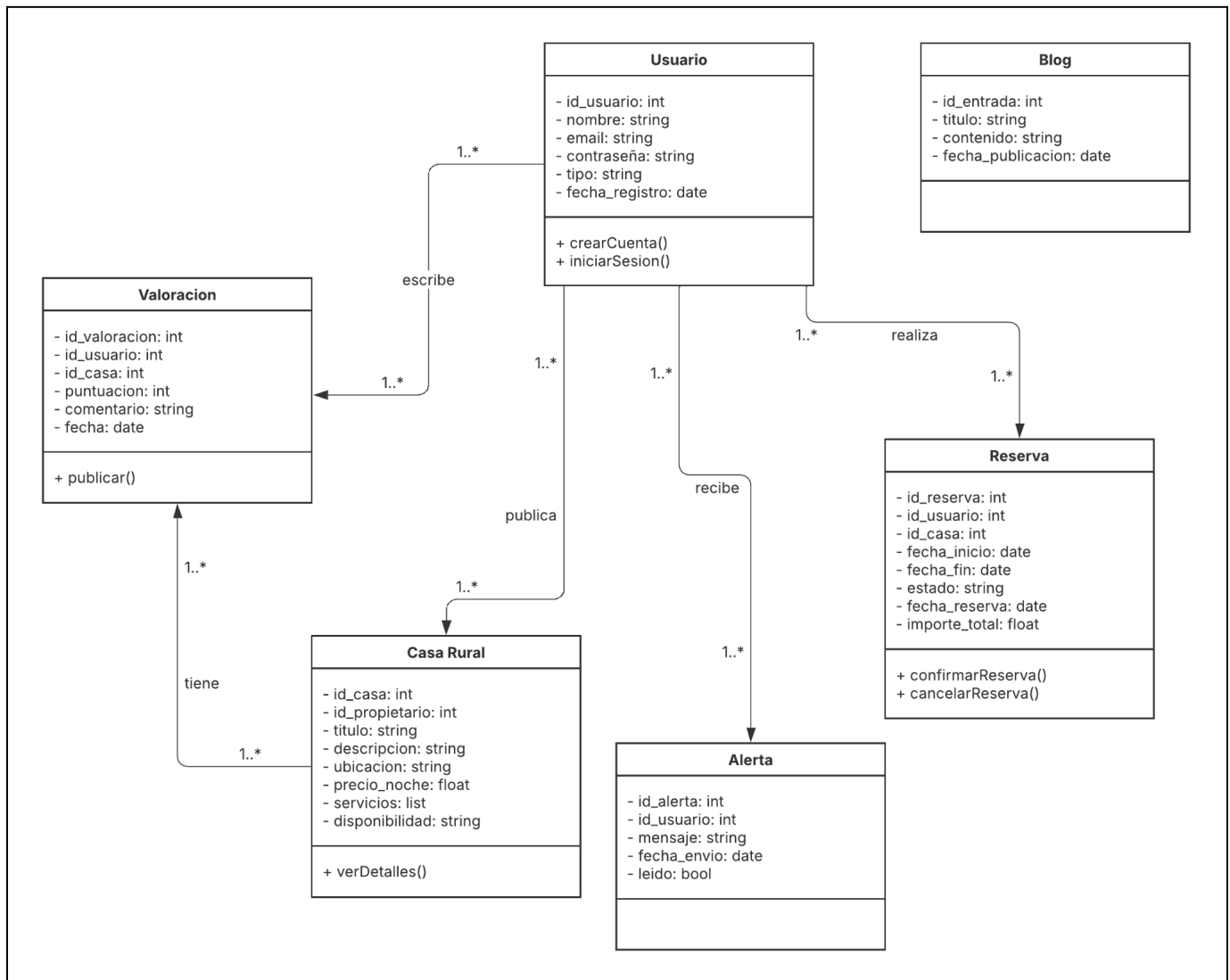
❖ **Realizar reserva**

- El usuario visitante inicia el proceso de reserva eligiendo fechas y número de personas.

❖ **Valorar estancia**

- Después de haber disfrutado de la casa, el usuario visitante puede dejar una reseña y puntuación.

Diagrama de Clases



Descripción de la Base de Datos

Entidades principales

❖ Usuario

- id_usuario (PK)
- nombre
- email
- contraseña
- tipo (visitante / propietario / administrador)
- fecha_registro

❖ CasaRural

- id_casa (PK)
- id_propietario (FK → Usuario)
- titulo
- descripcion
- ubicacion
- precio_noche
- servicios (WiFi, piscina, etc.)
- disponibilidad (rango o tabla externa)
- fotos (enlace o referencia a galería multimedia)

❖ Reserva

- id_reserva (PK)
- id_usuario (FK → Usuario)
- id_casa (FK → CasaRural)
- fecha_inicio
- fecha_fin
- estado (pendiente / confirmada / cancelada)
- fecha_reserva
- importe_total

❖ Valoración

- id_valoracion (PK)
- id_usuario (FK → Usuario)

- id_casa (FK → CasaRural)
- puntuacion (1 a 5)
- comentario
- fecha

❖ Blog

- id_entrada (PK)
- titulo
- contenido
- fecha_publicacion

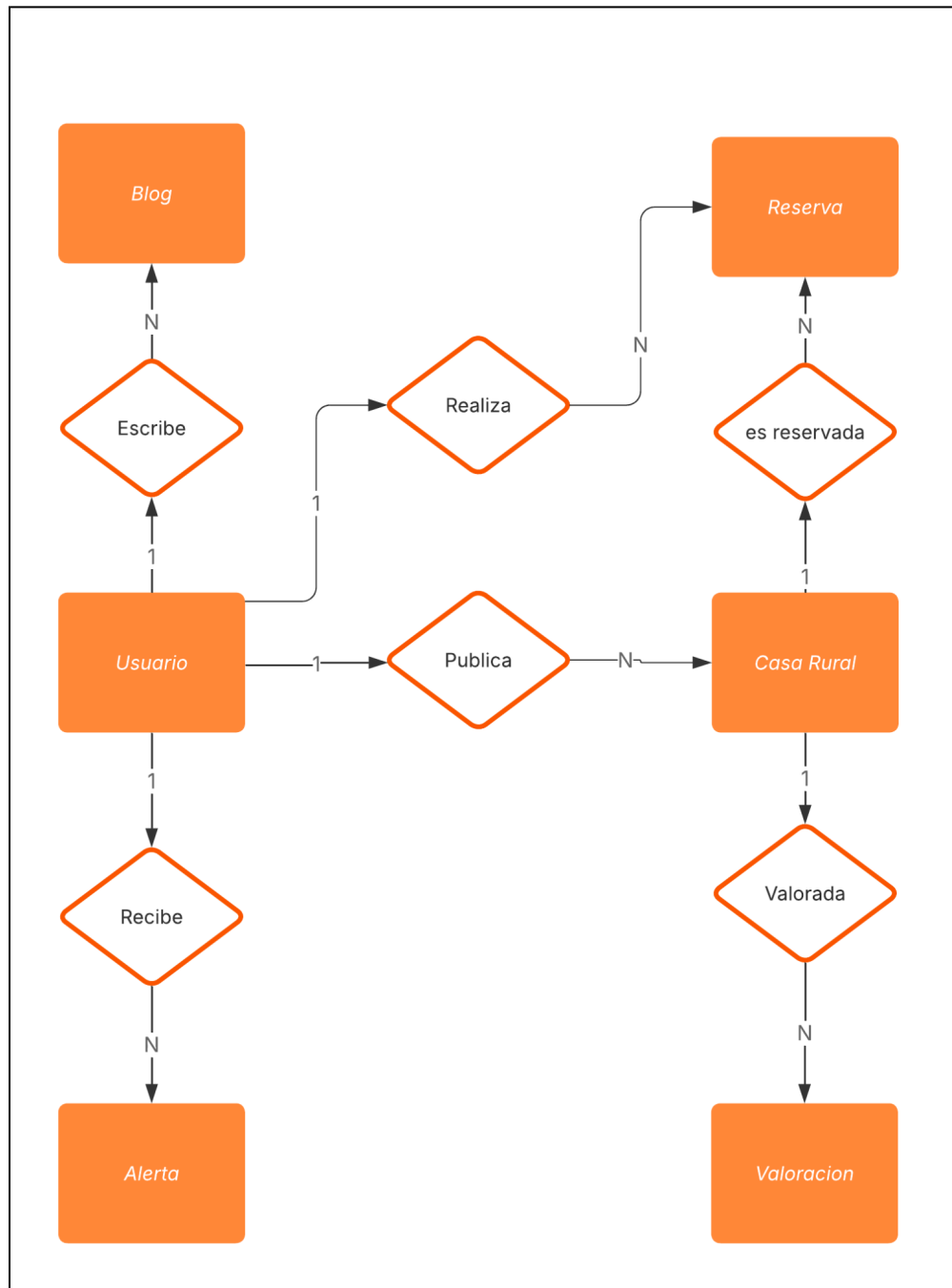
❖ Alerta / Notificación

- id_alerta (PK)
- id_usuario (FK → Usuario)
- mensaje
- fecha_envio
- leído (booleano)

Relaciones

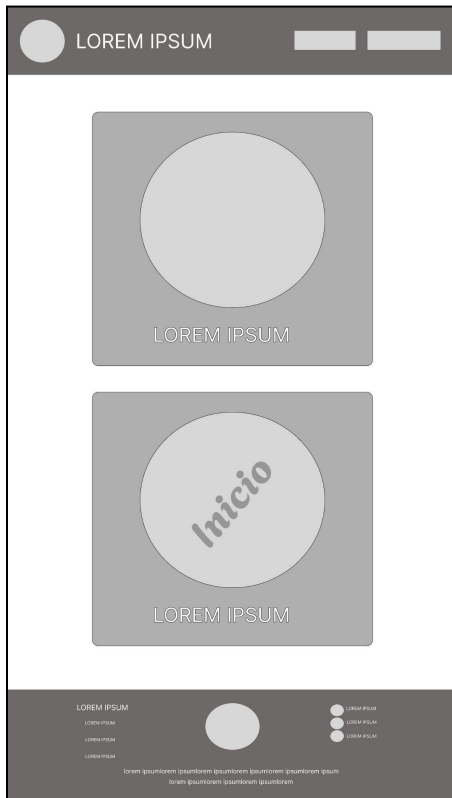
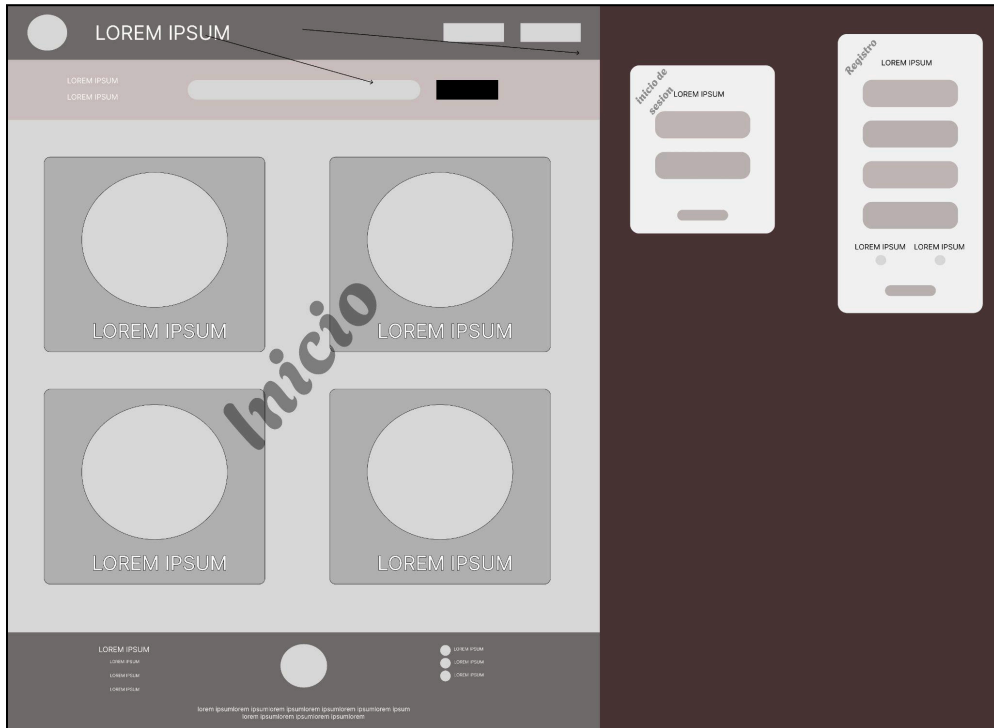
- ❖ Un usuario puede ser propietario o visitante, y tener múltiples reservas y valoraciones.
- ❖ Un propietario puede publicar múltiples casas rurales.
- ❖ Una casa rural puede recibir múltiples reservas y valoraciones de diferentes usuarios.
- ❖ Cada reserva pertenece a una única casa y un único usuario.
- ❖ Cada valoración está asociada a una casa y a un usuario que la haya reservado.

Diagrama Entidad Relación

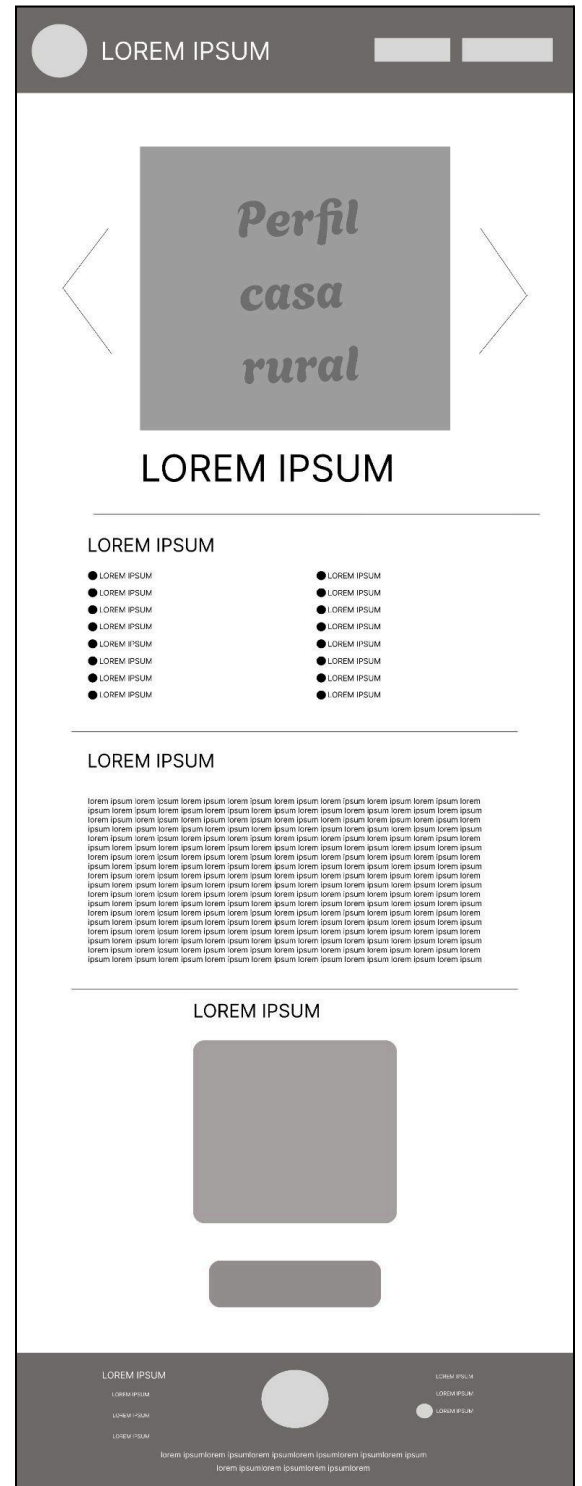
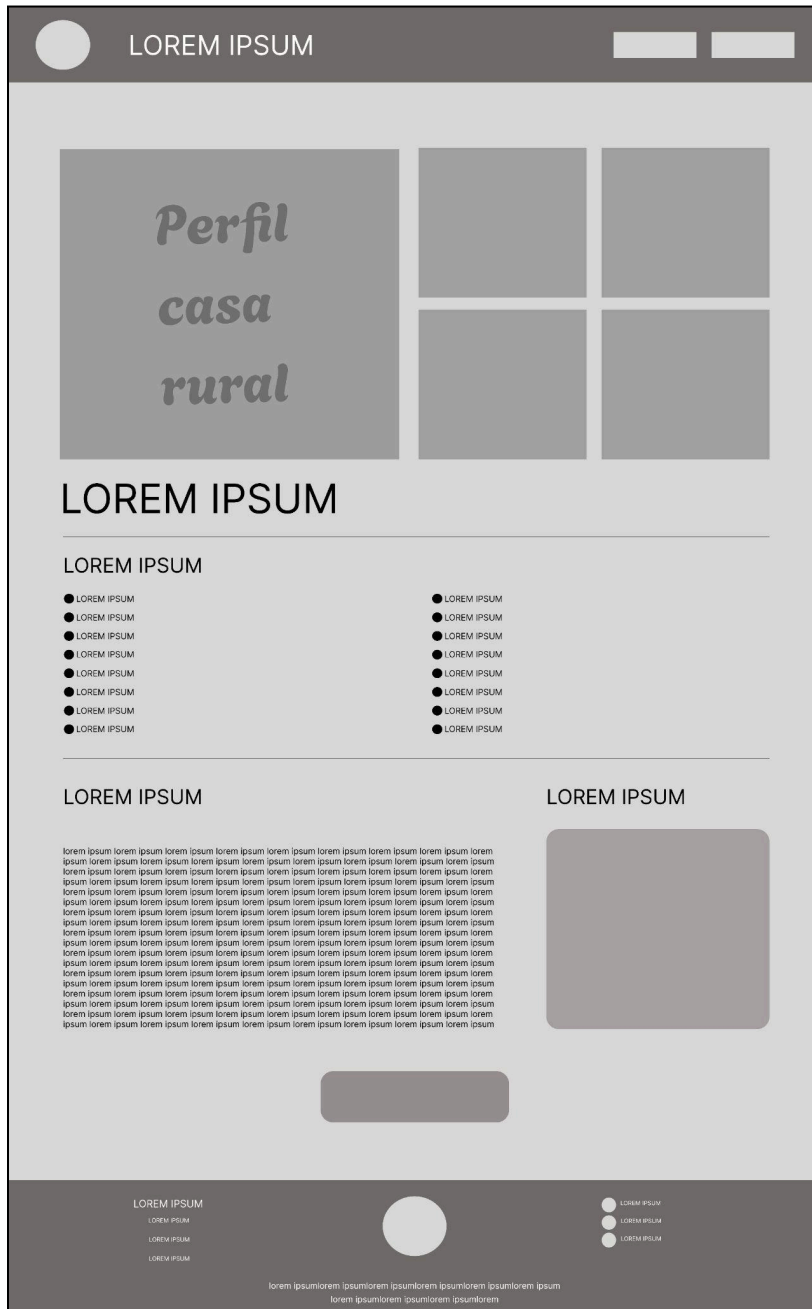


Wireframe

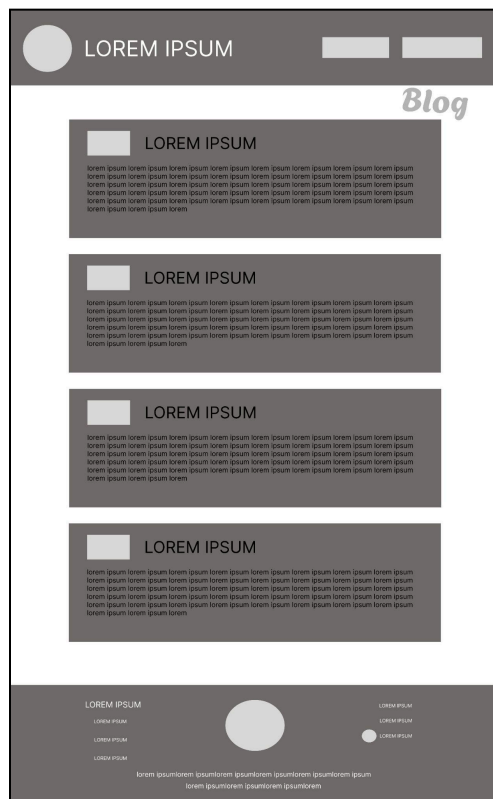
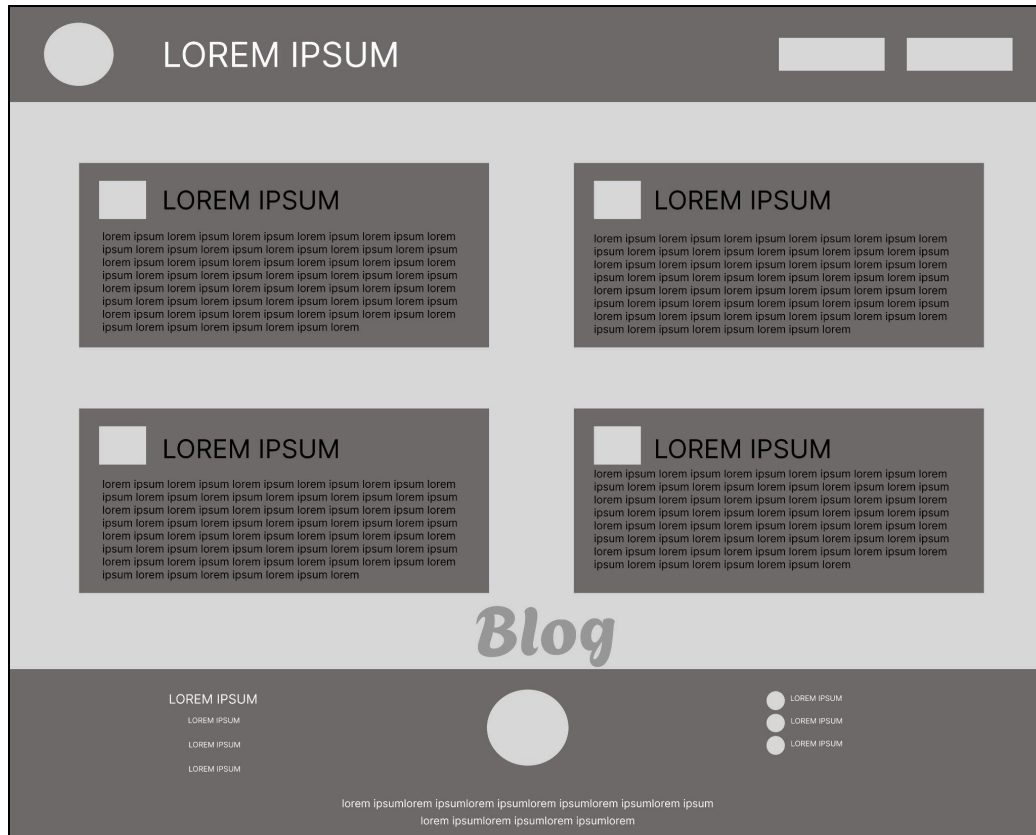
Inicio



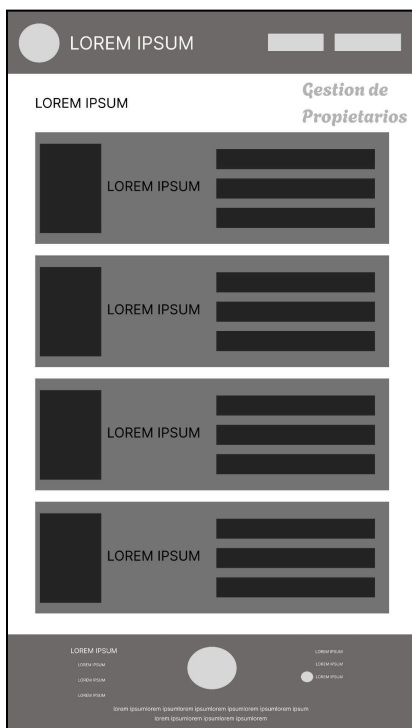
Perfil Casa Rural



Blog



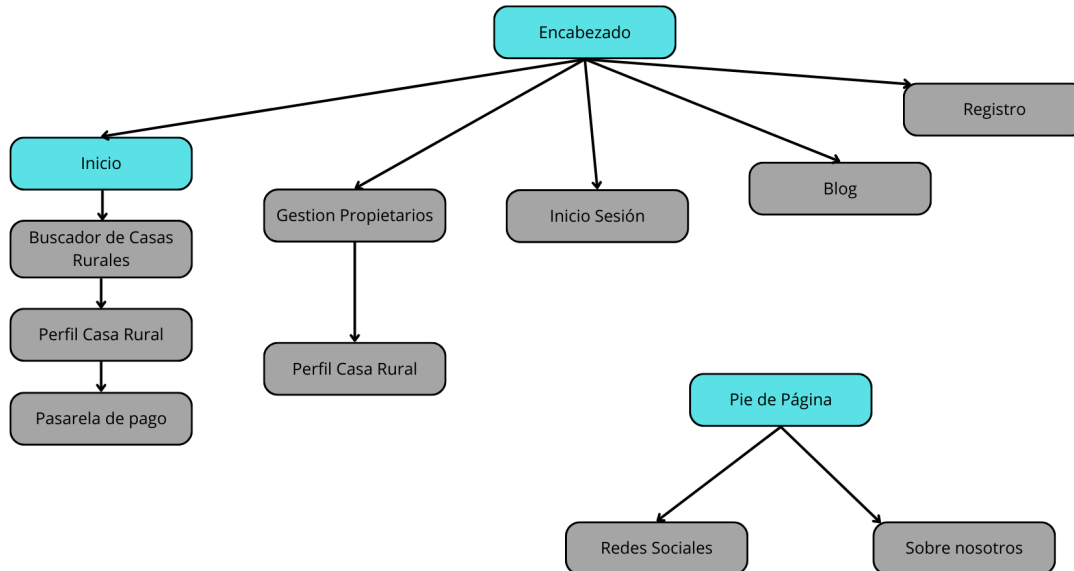
Gestión Propietarios



Pasarela de Pago

The image displays a variety of design elements. At the top, a dark horizontal bar contains a light gray circle on the left and two light gray rectangular blocks on the right. Below this, a white form with a thin gray border is titled 'Información personal'. It includes several input fields: 'Nombre' and 'Apellidos' (split into two), 'Dirección', 'Teléfono', 'Email', 'Nº Tarjeta', 'Fecha de Vencimiento', 'CVV', and 'Número del titular'. A solid black horizontal bar is positioned at the bottom right of the form. In the center, there is a large dark gray square and a smaller dark gray rectangle to its left. A diagonal watermark with the text 'Pasarela de pago' and 'X€' is overlaid on the right side. The bottom of the image features a dark horizontal bar with a light gray circle on the left and two light gray rectangular blocks on the right, mirroring the top header.

Menú de navegación



Descripción del Mapa de Navegación

El mapa de navegación define la estructura y el flujo de páginas dentro de la plataforma web para casas rurales. Establece las rutas principales que seguirá un usuario durante su experiencia dentro del sistema, ya sea visitante o propietario.

Encabezado (Header)

Es el menú de navegación superior accesible desde cualquier página. Desde aquí se puede acceder a:

- ❖ Inicio de sesión: para usuarios registrados.
- ❖ Registro: para crear una nueva cuenta como visitante o propietario.
- ❖ Blog: sección de contenidos informativos y turísticos.
- ❖ Gestión de propietarios: panel de acceso exclusivo para propietarios.

Desde aquí se accede al Perfil de la casa rural, donde se publican y gestionan propiedades.

Inicio

Página principal visible para cualquier visitante.

- ❖ Desde aquí se accede a un Perfil de casa rural concreto (tras búsqueda o destacado).
- ❖ Desde ese perfil, el visitante puede continuar a la Pasarela de pago, si decide hacer la reserva.

Pie de página (Footer)

- ❖ Común a todas las páginas. Incluye accesos informativos:
- ❖ Redes sociales: enlaces externos a los perfiles del proyecto.
- ❖ Sobre nosotros: información institucional o de contacto del sitio.