

- Cima para baixo
- **pós-ordem** (os filhos são processados antes do nó)
 - Baixo para cima
- **em-ordem** , em que se processa o filho à esquerda, o nó, e finalmente o filho à direita.

- Métodos de Balanceamento

- Há duas categorias: dinâmico e global (ou estático).
- O rebalanceamento dinâmico mantém a árvore balanceada toda vez que um nó é inserido ou removido. AVL é o melhor exemplo
- O global permite a árvore crescer sem limites e somente faz o balanceamento quando tal necessidade é acionada, externamente.

Existe alguma razão para evitarmos algoritmos de busca em árvore recursivos (memória, complexidade, etc)? Justifique.

Sim, pois quando essa busca acontece no pior dos casos, ou seja, a árvore é degenerada, a busca irá percorrer todos os nós de um lado, apenas para depois desempilhar os valores na pilha de recursão e retornar nulo quando chegar na raiz, caso não encontre o valor. Isso faz com que a complexidade do algoritmo aumente, sendo ele $O(\log n)$, consequentemente aumentando seu tempo de execução.

E ainda existem outras formas de busca, como a busca iterativa, que também possui loops mas que não utilizam recursão, e sim repetição, resultando numa complexidade e tempo de execução menores.