

Universidad Politécnica de Chiapas

Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital

[Programación para Móviles]

[C1–A4- Curso Aspectos basicos de Android con Compose]

[Nomenclatura del nombre de archivo: C1–A4- Curso Aspectos basicos de Android con Compose-223216-DanielPeregrinoPerez.pdf]

[Alumno – Peregrino Pérez Daniel] - [223216]

Docente: [José Alonso Macias Montoya]

Fecha de entrega: [07/05/2025]



1. DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

1.1. Enunciado del problema

Completar el Curso de Android Estudio proporcionado por el profesor

1.2. Objetivos de aprendizaje

Aprender las bases de Android Studio con compose

2. FUNDAMENTOS TEÓRICOS

Jetpack Compose representa un enfoque moderno para el desarrollo de interfaces de usuario en Android, utilizando un paradigma declarativo que simplifica la creación de interfaces interactivas. La gestión del estado en Compose se realiza mediante el uso de `mutableStateOf` y `remember`, permitiendo actualizaciones reactivas de la interfaz de usuario.

La arquitectura de componibles en Kotlin permite crear interfaces modulares y reutilizables, con un control preciso sobre el diseño y el comportamiento de los elementos de la interfaz.

3. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

3.1. Desarrollo

Unidad 1: Tu primera app para Android

Aprende los aspectos básicos de la programación y crea tu primera app para Android.



RUTA DE APRENDIZAJE 1



COMPLETADO



100%

Introducción a Kotlin

Aprende conceptos de programación

RUTA DE APRENDIZAJE 2



COMPLETADO



100%

Configuración de Android Studio

RUTA DE APRENDIZAJE 3



COMPLETADO



100%

Crea un diseño básico

Compila una app para Android con una

Unidad 2: Creación de la IU de una app

Sigue aprendiendo los aspectos básicos de Kotlin y comienza a crear apps más interactivas.



RUTA DE APRENDIZAJE 1



COMPLETADO



100%

Conceptos básicos de Kotlin

RUTA DE APRENDIZAJE 2



COMPLETADO



100%

Agrega un botón a una app

RUTA DE APRENDIZAJE 3



COMPLETADO



100%

Interactúa con la IU y el estado

Unidad 3: Cómo mostrar listas y usar Material Design

Compila apps que muestran una lista de datos y descubre cómo mejorar tus apps con Material Design.



RUTA DE APRENDIZAJE 1



COMPLETADO

100%

Más aspectos básicos de Kotlin

RUTA DE APRENDIZAJE 2



COMPLETADO

100%

Crea una lista desplazable

RUTA DE APRENDIZAJE 3



COMPLETADO

100%

Compila apps fabulosas

Unidad 4: Navegación y arquitectura de la app

Conoce las prácticas recomendadas de la arquitectura de apps para compilar aplicaciones más complejas. Mejora la capacidad de tus usuarios para navegar a través, dentro y fuera de varias pantallas en tu app para ofrecer una experiencia del usuario coherente y predecible.



RUTA DE APRENDIZAJE 1



COMPLETADO

100%

Componentes de la app

RUTA DE APRENDIZAJE 2



COMPLETADO

100%

Navegación en Jetpack

RUTA DE APRENDIZAJE 3



COMPLETADO

100%

Adapta a diferentes dispositivos

4. RESULTADOS

4.1. Resultados obtenidos

Conocimientos básicos acerca del uso de kotlin, Compose y Android Studio

5. CONCLUSIONES

Aprendizaje:

- Profundización en el uso de Jetpack Compose
- Comprensión de la gestión de estado en interfaces móviles

Objetivos:

- Objetivos de aprendizaje completados satisfactoriamente

- Implementación exitosa de interfaz de inicio de sesión

Aplicación:

- Base para futuros proyectos de autenticación
- Comprensión de principios de diseño de interfaces móviles

7. REFERENCIAS

Jose Alonso Matias. (2025). *Curso*. Google Classroom.
<https://developer.android.com/courses/android-basics-compose/course?hl=es-419&authuser=2>

RÚBRICA DE AUTOEVALUACIÓN

Criterio | Nivel alcanzado | Justificación

Comprensión del problema | Intermedio | Implementación completa de interfaz de login

Diseño de la solución | Intermedio | Diseño modular con Jetpack Compose

Implementación | Intermedio | Código funcional con validaciones

Pruebas realizadas | Básico | Pruebas básicas de funcionalidad de interfaz

