

## My Project

Generated by Doxygen 1.8.17



---

<b>1 Class Index</b>	<b>1</b>
1.1 Class List . . . . .	1
<b>2 Class Documentation</b>	<b>3</b>
2.1 Vehicle Class Reference . . . . .	3
2.1.1 Constructor & Destructor Documentation . . . . .	3
2.1.1.1 Vehicle() [1/2] . . . . .	3
2.1.1.2 Vehicle() [2/2] . . . . .	4
2.1.2 Member Function Documentation . . . . .	4
2.1.2.1 getSpeed() . . . . .	4
2.1.2.2 setSpeed() . . . . .	4
<b>Index</b>	<b>7</b>



# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">Vehicle</a> . . . . .	3
-----------------------------------	---



## Chapter 2

# Class Documentation

### 2.1 Vehicle Class Reference

#### Public Member Functions

- `Vehicle` (string *b*, int *s*)  
*Constructor de la clase `Vehicle`.*
- `Vehicle` (string *b*)  
*Constructor de la clase `Vehicle`. Inicializa la velocidad en 0.*
- virtual `~Vehicle` ()  
*Destructor virtual.*
- int `getSpeed` () const  
*Obtiene la velocidad del vehículo.*
- void `setSpeed` (int *s*)  
*Establece la velocidad del vehículo.*
- virtual void `display` () const  
*Muestra la información del vehículo.*

#### Protected Attributes

- string **brand**
- int **speed**

#### 2.1.1 Constructor & Destructor Documentation

##### 2.1.1.1 `Vehicle()` [1/2]

```
Vehicle::Vehicle (  
    string b,  
    int s )
```

Constructor de la clase `Vehicle`.

**Parameters**

<i>brand</i>	Marca del vehículo.
<i>speed</i>	Velocidad inicial.

**2.1.1.2 Vehicle() [2/2]**

```
Vehicle::Vehicle (
    string b )
```

Constructor de la clase [Vehicle](#). Inicializa la velocidad en 0.

**Parameters**

<i>brand</i>	Marca del vehículo.
--------------	---------------------

**2.1.2 Member Function Documentation****2.1.2.1 getSpeed()**

```
int Vehicle::getSpeed ( ) const
```

Obtiene la velocidad del vehículo.

**Returns**

Velocidad actual del vehículo.

**2.1.2.2 setSpeed()**

```
void Vehicle::setSpeed (
    int s )
```

Establece la velocidad del vehículo.

**Parameters**

<i>s</i>	Velocidad a establecer.
----------	-------------------------

The documentation for this class was generated from the following files:



- `Vehicle.h`
- `Vehicle.cpp`



# Index

getSpeed  
Vehicle, [4](#)

setSpeed  
Vehicle, [4](#)

Vehicle, [3](#)  
getSpeed, [4](#)  
setSpeed, [4](#)  
Vehicle, [3](#), [4](#)